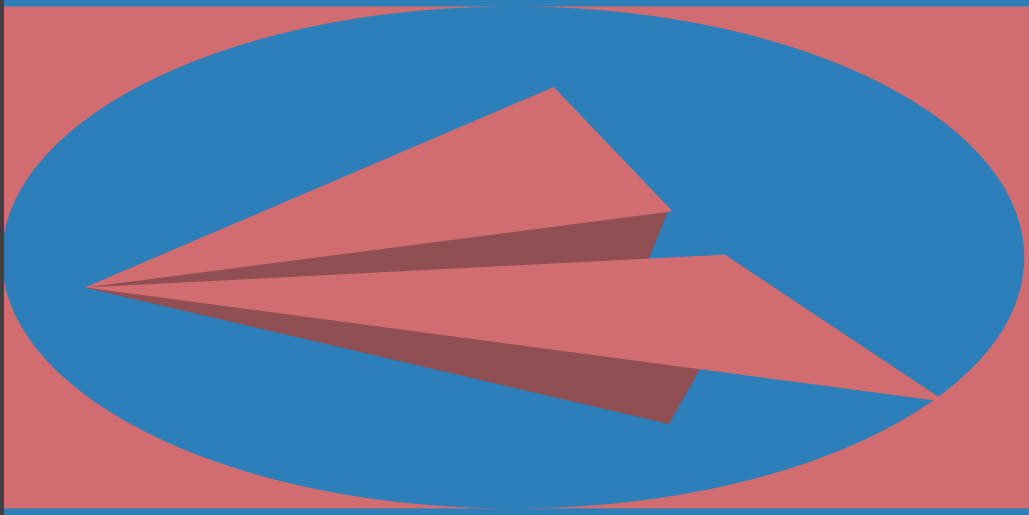
RAC STUDIO



面向未来的艺术教育 *5大基础科系 *5大核心导向

[RAC科系白皮书]

RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN

公司介绍

INTRODUCE

不一样的设计教育中心

RAC Studio国际艺术教育 由哈佛、宾大、UCL 团队于 2015 年创立，致力于拓展艺术教育的边界与理念创新。机构获评国家高新技术企业、上海市设计创新培育企业，并入选《硅谷杂志》全球最具价值教育品牌 TOP30。

以“面向未来的艺术教育”为核心， 聚焦科技与艺术融合，涵盖数字媒体、游戏动画、交互设计、智能工程、建筑设计、工业设计等领域，提供国际艺术留学、背景提升、保研辅导、科研论文及职业发展指导等业务，致力于培养引领未来的设计人才。

遍及全球顶尖院校精英师资

导师团队持续引进哈佛、宾大、剑桥、UCL、伦艺、皇艺、港大、新国立等全球海归精英设计师，拥有全球知名事务所工作经历，构成了专业全面的团队。

RAC STUDIO

创始人寄语

FOUNDER'S MESSAGE



季弘斐

哈佛大学设计学院硕士
RAC studio国际艺术留学创始人
超10年一线教学经验
国际教育升学规划专家，帮助超千个家庭圆梦常春藤,G5等全球顶尖院校
GCDF全球职业生源规划师/多家知名设计企业人力发展顾问

“大家好，我从事设计与艺术教育已经十多年了。从我们机构出去的同学也有八千多位了。每次我在Linkedin上看他们的履历，感叹于他们的成长，感叹于他们的选择。

在过去，艺术与设计更多代表的是“创造力”和“审美力”。但现在，智能化浪潮已经彻底改变了行业的结构。AI设计、数字孪生、虚拟现实、生成艺术，这些新技术正让艺术与科技的边界越来越模糊。对艺术生来说，如果我们还只是停留在传统绘画、手工造型的思维模式中，就很可能被新一代技术所取代。而如果你能主动去学习数字媒体、交互设计、智能制造、生成艺术等新方向，那么你的创造力就会被科技放大十倍。

这就是为什么我常常建议：在选择院校时，不仅要看“是不是艺术院校”，更要看“这个学校有没有在教学中结合科技”。像哈佛宾大、UCL、伦艺皇艺、米兰理工、港大新国立这些学校，早已不再把艺术看成孤立的美学表达，而是将它与数据、算法、用户体验融合起来培养新一代设计师。

对于设计类学生来说，这个逻辑同样成立。设计不再只是画图与建模，而是一种综合能力的体现。设计师的价值在于“三维理解力”与“系统整合力”——这两种能力其实可以迁移到很多领域，比如智能设备、可持续设计、虚拟空间设计、游戏设计、产品体验、甚至人工智能和空间交互。你要做的，不只是“画得漂亮”，而是学会如何把设计中的技能迁移出去，去解决新的社会和产业问题。

所以，当我们谈教育时，不要把它看成是一段封闭的学习过程，而要把它看成是一场“面向未来的技能演练”。艺术与科技并不是对立的两端，而是未来设计师必须同时掌握的两种语言。懂艺术的人要去理解科技，懂设计的人要去连接产业。这样，你的专业才能真正带你通往更广阔的世界。”

RAC STUDIO

RAC Studio 隶属于上海锐里教育科技有限公司, 于2015 年由毕业于哈佛大学, 宾夕法尼亚大学的景观&建筑设计师在美国成立。RAC Studio致力于探索建筑、景观、城市、室内、交互、服务设计等领域的前沿学术研究和教育, 关注设计产业的顶尖趋势和未来发展方向, 成立9年以来, RAC Studio 与国内外顶尖高校、政府、知名设计公司、行业媒体等保持着紧密的合作。

作品集辅导

设计创意项目	软件技术辅导	作品排版优化	实体制作
个人网站制作	项目视频制作	作品文案润色	面试辅导

软件技术提升

Adobe Family	2D 平面 UI	3D 建模动画	游戏引擎
互动影像	嵌入式编程	AR/VR	实体模型制作

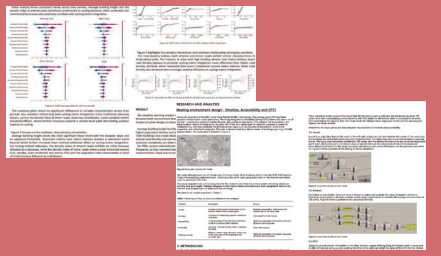
升学规划指导

文书 / 申请材料	留学保研双中	GPA 护航	竞赛加分
海外教授工作坊	实体搭建	科研 / 论文	设计展览

软件 /作品集辅导



科研 / 论文

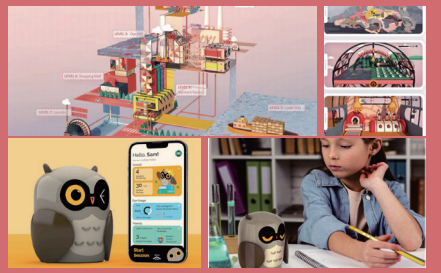


竞赛活动辅导





跨学科课题

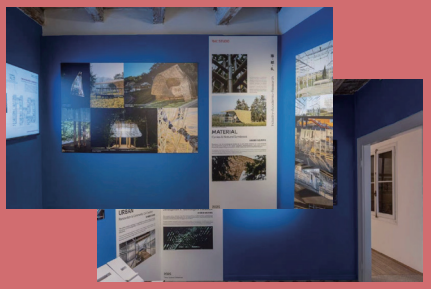


实体搭建

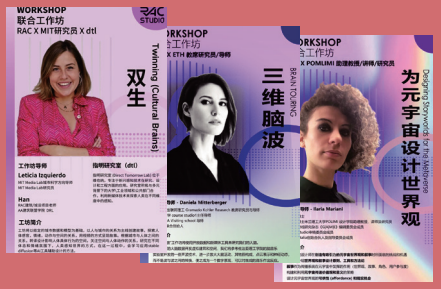




线下展览



海外教授工作坊



RAC STUDIO 国际艺术留学

师资与场地

升学&职业规划导师

升学-就业-职业-生涯发展，是一个随年龄和角色不断变化，相互关联并延续的过程。RAC全面采用GCDF全球职业规划师（全球认可度最高，跨国公司HR普遍采用）的理论作为框架，包括霍兰德职业兴趣理论，帕森斯特质因素论，舒伯生涯发展理论，明尼苏达工作适应论等等，帮助学生进行短期（高中-本科-研究生升学规划）长期（就业-职业-生涯）的规划，给学生在家庭、生活、职场不同角色下提供建议和指引。



Hongfei

RAC国际艺术留学创始人
哈佛大学设计学院硕士
GCDF全球职业规划师 /中级工程师
专业选择+职业发展
超10年高升本、本升硕留学规划经验
录取案例:哈佛/耶鲁/港大/新国立/UCL等



Jason

RAC国际艺术留学-广州校长
清华大学本科，加州大学伯克利硕士
9年规划辅导经验，9-11低龄兴趣发展，
12-17升学规划，18-25职业发展
录取案例：港大/新国立/米兰理工
/UCL/哈佛/宾大等



Finn Lam

RAC国际艺术留学联合创始人
宾夕法尼亚大学双学位
意大利Kairos艺术疗愈师
福布斯中国30U30, 亚洲新锐先锋2020,
中国最具影响力设计师2022,2024
超10年高升本、本升硕留学规划经验
录取案例:哈佛/普林斯顿/MIT/耶鲁大学
/宾夕法尼亚大学/港大/新国立/UCL等



Meizi

RAC国际艺术留学-北京中心校长/教研导师
英国伦敦大学学院硕士
因斯布鲁克大学博士候选人
计算机+机械臂
熟悉设计类学科前沿发展趋势
近10年艺术留学规划及教学经验
录取案例：哈佛/耶鲁/普林斯顿
/UCL/港大/新国立等

SHANG HAI
上海

BEI JING
北京

GUANGZHOU
广州

HANG ZHOU
杭州

NAN JING
南京

CHENG DU
成都



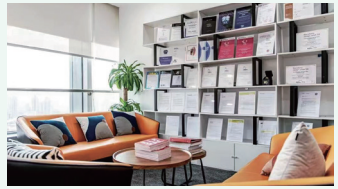






SHANG HAI 上海
上海市虹口区祥德路381号越界祥德里3号楼4F

HANG ZHOU 杭州
杭州市上城区钱江新城UDC时代大厦B座501







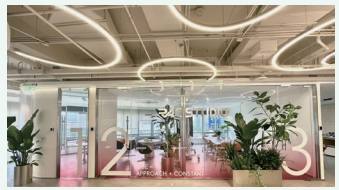


GUANG ZHOU 广州
广州市天河区天河路208号粤海天河城大厦25F06-1

BEI JING 北京
北京市海淀区学院路5号中关村768创意产业园A座11号门









NAN JING 南京
南京市秦淮区汉中路1号国际金融中心9F-DEF

CHENG DU 成都
成都市锦江区红星路3段1号IFS 1号楼2306

ACADEMIC PLANNING&CAREER GUIDANCE
升学&职业规划导师

升学-就业-职业-生涯发展，是一个随年龄和角色不断变化，相互关联并延续的过程。RAC全面采用GCDF全球职业规划师（全球认可度最高，跨国公司HR普遍采用）的理论作为框架，包括霍兰德职业兴趣理论，帕森斯特质因素论，舒伯生涯发展理论，明尼苏达工作适应论等等，帮助学生进行短期（高中-本科-研究生升学规划）长期（就业-职业-生涯）的规划，给学生在家庭、生活、职场不同角色下提供建议和指引。



Anna

RAC国际艺术留学-成都中心校长
英国谢菲尔德大学硕士
高级工程师
近10年艺术留学规划经验，
熟悉全球主流国家升学逻辑
录取案例:港大/新国立/UCL
/爱丁堡/康奈尔等



Zhengfei Lu

RAC国际艺术留学-南京中心校长
美国设计学硕士
10年艺术留学规划经验，
熟悉各类资源打造精品案例
录取案例: 剑桥/哈佛/宾大/康奈尔
/港大/港理工/新国立/UCL等



Ting

RAC国际艺术留学/教研导师
米兰理工大学硕士
苏州市乡村发展顾问
/Inspireli Awards国际竞赛评委
7年艺术留学升学辅导经验，
指导数百名学生录取世界顶级院校
录取案例:TUD/UCL/爱丁堡
/米理/港大/新国立等



Hao Hu

RAC国际艺术留学
联合创始人/升学进度督导
德国汉诺威大学硕士
任设计、科技、环境、教育多领域公司战略顾问，近10年艺术设计升学与职业规划经验，熟悉国内及全球主流国家升学就业逻辑，指导学生开启艺术设计启蒙，并成功升学全球知名院校，众多学员也成功进入设计与科技领域知名企业开启职业生涯。
升学录取案例:哈佛/宾大/港大
/新国立/慕尼黑工大等



Jinghui

RAC国际艺术教育-杭州校长
UCL伦敦大学学院硕士
Dream Deck 原甲板智慧科技联合创始人
Renzo Piano中国首展策展人，熟悉信息数据可视化/交互系统
2016年曾作为联合创始人重新回归学术进行设计教育实践，熟悉G7-G12 的STEM教学模式和课程规划，专注跨学科专业的升学策略与人设规划、文书润色，熟悉英美港新TOP院校的本硕录取标准及流程。95%进入美国藤校/英国G5/港三新二进行深造。

交互工设科系



Berton Zhang老师
哈佛大学



Han老师
皇家艺术学院



Cara老师
卡内基梅隆大学



La Bblythe Wu老师
华盛顿大学



Cecilia老师
皇家艺术学院



Wang SM老师
伦敦艺术大学



Haoran老师
宾夕法尼亚大学



Yimin老师
拉夫堡大学



Zoe Wang老师
艺术中心设计学院



Haoting老师
密歇根大学



Doria老师
哥伦比亚大学



Luna Wang老师
加州大学伯克利分校



Ella老师
皇家艺术学院



Juejin He老师
利兹大学



Tianchen Liu老师
代尔夫特理工大学



Josie老师
纽约大学



Nox老师
伦敦艺术大学



Yingyi Wang老师
哈佛大学

空间科系



Finn Lam老师
宾夕法尼亚大学



Pamela.Lu老师
伦敦大学学院



Arnold Yu老师
康奈尔大学



Meizi Li老师
伦敦大学学院



Echo Feng老师
剑桥大学



Xu MY老师
香港大学



Qingyi老师
伦敦大学学院



Jiawei Lyu老师
库伯高等科学艺术联盟学院



Travis Fu老师
康奈尔大学



Zikun老师
康奈尔大学



Ting老师
米兰理工大学



Jason老师
加州大学伯克利分校



Yumeng老师
伦敦大学学院



Shen Gao老师
武藏野美术大学



Jiawei Wu老师
康奈尔大学

视觉数媒科系



Gao YX老师
皇家艺术学院



Jane Li老师
皇家艺术学院



Joyce Xu老师
伦敦艺术大学



Tianqi Zhao老师
米兰理工大学

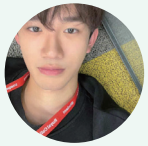


Didi老师
伦敦艺术大学



HL Xiong老师
伦敦艺术大学

游戏动画与数媒科系



Laurent老师
皇家艺术学院



xena老师
伦敦艺术大学



Esther老师
格拉斯哥艺术学院



Semi老师
卡内基梅隆大学



Jokul老师
萨凡纳艺术与设计学院



Lia老师
伦敦艺术大学



William老师
伦敦大学学院



Han老师
建筑联盟学院



Junie老师
香港大学

CLERICAL TEACHER TEAM
顶尖藤校毕业的文书老师团队

文书老师均来自哈佛大学、康奈尔大学、宾夕法尼亚大学、伦敦大学学院、代尔夫特理工大学等校,辅导申请主文书和辅助文书的主旨选题、逻辑结构、语言文风，从观点到语言表达高度契合学校申请要求。

RAC 提供与海外名校外教面试官1 对1 沟通交流的机会，集合近三年目标院校面试真题，还原真实面试场景，有针对性的模拟面试帮助同学展现自己的闪光点。



余林骏
康奈尔大学



Bailun
哈佛大学



Maggie
哥伦比亚大学



Siyuan
麻省理工学院



Yu
普林斯顿大学



Tianjiao
多伦多大学



Hehe
伦敦大学学院



Betty
伦敦政治经济学院



Wahei
北京大学



Ziyu
米兰理工大学博士



Neil
密歇根大学



Tan
剑桥大学

APPLICATION CONSULTANT TEAM
经验丰富的申请顾问团队（部分展示）

申请团队由平均8年以上留学申请经验的全职顾问老师组成，来自英语、教育、空间艺术、交互数媒等领域，80% 老师拥有海外留学经历。申请顾问不仅擅长美国、英国等热门国家的名校申请与咨询辅导，对日本、港新、北欧小众学校的留学申请也非常熟悉。



Salvina

10年留学咨询及申请经验，英语专业八级，拥有中级口译证书以及剑桥商务英语证书，成功帮助数百名学生录取名校，如哈佛大学，剑桥大学，宾夕法尼亚大学等。为人亲和友好但不失严厉，责任心强，沟通效率高。广受学生好评，既是学生的良师，也是学生的益友。



Elaine

翻译硕士，拥有CATTI二级笔译证书和雅思7.5，一年欧洲大学工作经验，与当地政府使馆均有合作，了解国外大学运行机制，多年国内外学生语培经验，掌握语言学习方法，2年设计类项目申请经验，擅长合理规划申请各阶段，沟通能力强，有效督促拖延症同学准时完成申请步骤。



Jasmine

10年留学行业经历，多年设计相关专业申请经验，对全球主流及小众申请国家和地区的留学环境、教育模式以及留学趋势十分熟悉
了解设计和设计交叉相关专业，根据学生申请目标和背景，制定适配申请方案和规划建议。摘于发现学生特点，深化为优势材料完善申请材料细节。有大量优秀院校录取案例储备，帮助同学成功录取哈佛大学、麻省理工学院等各地区顶级综合类院校和艺术类院校。分乐于为同学们解答难题，陪伴同学们无痛度过申请



Carina

师范大学翻译系，英语专八，上海高级口译，上海外国语大学交换生，多年留学咨询服务经验，助力上百名学生成功登岸，涵盖美国藤校、英国G5等高等院校。为人和善，做事耐心，认真负责，颇受学生喜爱。



Nicole

英语专业八级，中级剑桥商务英语。了解申请季会出现的各类问题，擅长梳理申请细节，合理规划申请时间，帮助同学们克服申请期间的焦虑，有效完成申请。

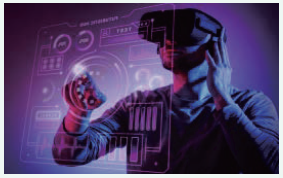


Laurel

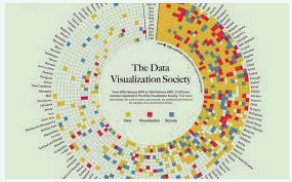
9年留学行业工作经验，从申请准备到签证入学，熟悉各个地区申请情况。细心负责，擅长梳理细节和时间把控，成功帮助学生申请到QS世界前100院校，如藤校，英国G5，港前三，新加坡前二，澳洲八大等。

TEACHING MODULE FEATURES
教学模块

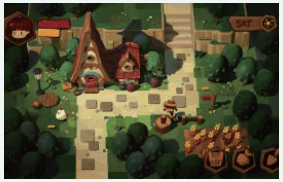

UIUX体验设计


混合现实AR/VR

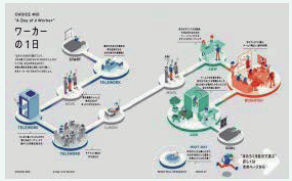

可穿戴硬件交互



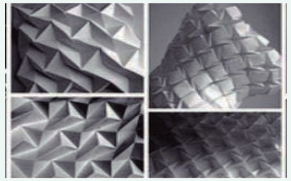
数据可视化


游戏设计

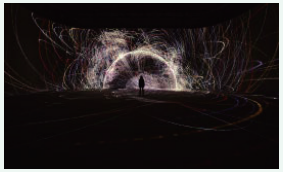

工业产品设计


服务设计

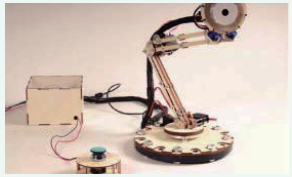

数字媒体


参数化设计


人工智能设计


创意编程

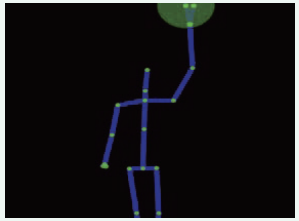

思辨设计

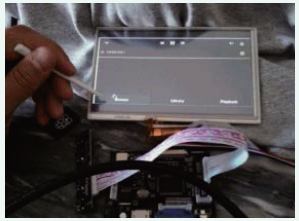

嵌入式产品交互


设计管理


创新工程设计

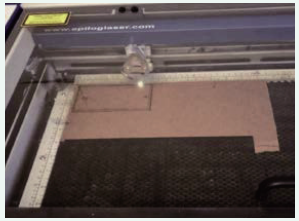
TECHNICAL LAB
设备实验室

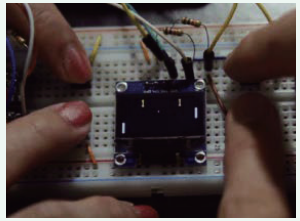

体感识别Kinect


⌧G内存树莓派

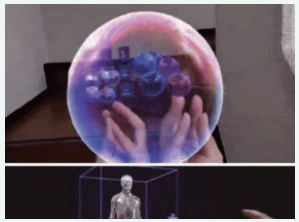

手势识别leapmotion


三维打印


激光切割

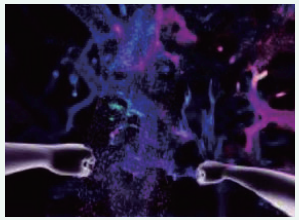

硬件编程模组

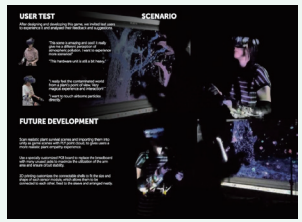

Hololens(混合现实设备)






HTC VIVE(虚拟现实设备)





ACADEMIC LECTURES
学术讲座





















目录 CONTENT

1

A. 交互设计

- A1. 交互设计
- A2. UI/UX设计
- A3. 服务设计
- A4. 人机交互
- A5. 穿戴式交互设计
- A6. 数据分析可视化

2

B. 游戏动画 数字媒体

- B1. 数字媒体技术
- B2. 虚拟现实设计
- B3. 3D动画与特效
- B4. 游戏设计
- B5. 游戏开发
- B6. 游戏3D美术

3

C. 工业设计

- C1. 产品设计
- C2. 工业设计
- C3. 家具设计
- C4. 智能系统设计
- C5. 设计工程
- C6. 交通工具设计

4

D. 空间设计

- D1. 建筑设计
- D2. 景观设计
- D3. 城市规划
- D4. 城市设计
- D5. 室内设计
- D6. 可持续设计
- D7. 遗产保护
- D8. 智慧城市
- D9. 房地产管理
- D10. 绿色建筑
- D11. 舞美设计
- D12. 展陈设计

5

E. 视觉传达

- E1. 视觉传达
- E2. 平面设计
- E3. 品牌设计
- E4. 包装设计
- E5. 广告设计
- E6. 新媒体艺术

STRUCTURE 专业结构



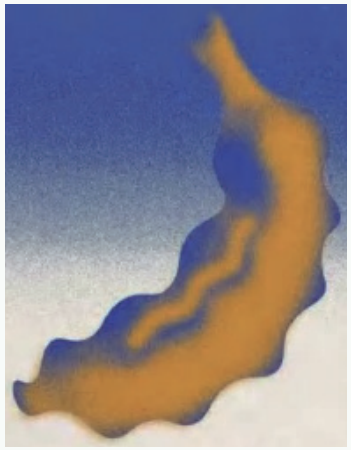
空间设计
SPACE DESIGN



交互设计
INTERACTION DESIGN



工业设计
INDUSTRIAL DESIGN



视觉传达与数字媒体
VISUAL COMMUNICATION & DIGITAL MEDIA



游戏动画与数字媒体
GAME ANIMATION & DIGITAL MEDIA


建筑设计


景观设计


城市规划


城市设计


室内设计


可持续设计


遗产保护


智慧城市


房地产管理


绿色建筑


舞美设计


展陈设计



交互设计



UI/UX设计



服务设计


人机交互


穿戴式交互设计


数据分析可视化


产品设计



工业设计


家具设计


智能系统设计


设计工程


交通工具设计


视觉传达



平面设计

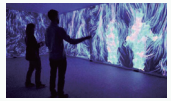


品牌设计


包装设计


广告设计

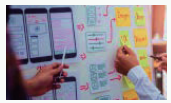

新媒体艺术


数字媒体技术


虚拟现实设计


3D动画与特效


游戏设计


游戏开发

游戏3D美术

A. 交互设计

▪B1.服务设计 ▪B2.用户体验 ▪B3.人机交互
▪B4.设计创新 ▪B5.商业设计 ▪B6.数据可视化

交互设计是什么？

交互设计是什么？我们以高铁为例来作战室交互设计中的最主要的概念，用户体验，服务设计以及人机交互。



从广州到上海的高铁 — 购票 导航 到达 安检 检票 休息 检票口 上高铁 乘坐 到达 出站 目的地

用户体验设计

用户上下列车体验感好不好？
饭菜好吃么？
座椅是否束缚？
列车形式时的噪音是否影响身体健康？
.....

解决某个具体问题

用户体验设计（User Experience Design,简称UX设计）是一个以用户为中心的设计过程。其目标是创造出对用户来说有用、易用且愉悦的产品或服务体验。它涵盖了用户与产品、系统或服务交互的方方面面。从功能设计到情感体验都在其范围内。

服务设计

行李托运服务
候车区功能服务
接送服务
.....

侧重整个服务生态系统，包括接触点、流程、组织结构等

服务设计是一种通过整体规划和设计，提升服务质量和用户体验的方法。它不仅仅关注产品本身，更重要的是关注用户在生个服务过程中所经历的每个环节的touchpoints，目的是让用户在使用服务式感到方便、愉快和满意，它需要从用户需求出发考虑整个服务流程，并且要各方协调，确保每个环节都顺利运行。

人机交互设计 (HCI)

它研究和优化 人 与 技术/设备/系统 之间的交互方式，让交互更自然、高效、安全、愉快。如果还是用“高铁”来举例：
用户体验是：乘坐体验是否舒适；服务设计是：整个出行生态是否流畅；人机交互则是：人与设备之间的交互是否顺畅。
虽然目前的高铁并没有人机交互的智能化体验，但是我们可以想象下：

智能化座位交互

每个座椅都有一个触控屏或全息投影界面，可以显示行程信息、车厢地图、到站提醒。语音助手 + 手势控制：比如说一句“调暗灯光”，座位灯光自动调节。座椅能自动检测乘客姿势，提醒舒展，甚至根据乘客体温/心率调节空调风量。

个性化服务系统

座舱能识别乘客身份（刷脸/刷证/刷码），自动同步购票、餐饮预订、酒店接驳信息。可以一键点餐（送到座位），或者提前下单，下车即可取走。屏幕显示旅途中的实时景点信息，还能推荐下车后的接驳方案。

沉浸式娱乐与信息体验

AR窗户：窗外景色叠加实时地理信息，比如看到黄山时，会自动显示“黄山：五岳归来不看山”个性化媒体：电影、游戏、学习课程，根据用户偏好推荐。VR头戴设备借用服务，长途旅行变得沉浸有趣。

A

专业发展

	用户体验	服务设计	人机交互
发展方向	侧重产品界面与交互的体验优化	关注完整服务体系的体验（线上+线下、多触点、多利益相关者）强调系统思维和体验旅程设计	研究人与数字系统新型界面的交互方式
未来趋势	跨平台体验设计 多模态交互（语音、手势） AI驱动的个性化体验 常与产品设计、界面设计（UI）结合	公共服务数字化 医疗/金融服务体验升级 城市级服务系统设计	XR（虚拟/增强现实） 可穿戴设备、智能车舱、脑机接口 多模态交互（语音+视觉+触觉） 偏研究与工程技术 和计算机科学、AI结合紧密
典型岗位	用户体验设计师 /UX Designer 界面与体验设计师 /UI/UX Designer 用户研究员 /User Researcher 信息架构师 /Information Architect 可用性测试工程师	服务设计师 /Service Designer 客户体验设计师, CX /Customer Experience Designer 设计战略师 /Design Strategist 用户旅程设计师 /Journey Designer 业务设计师 /Business Designer	人机交互研究员 /HCI Researcher 交互设计师 /Interaction Designer 人因工程师 /Human Factors Specialist 可用性工程师 /Usability Engineer 语音交互设计师 /XR/AR/VR Interaction Designer Voice Interaction Designer
代表企业机构	**咨询公司** IDEO、frog、Accenture Song **电商与平台** Amazon、Shopify、美团、京东 **科技公司** Google、Apple、Meta、Microsoft 腾讯、阿里巴巴、字节跳动	**金融与零售** HSBC、Nike、星巴克（客户旅程优化） **咨询与创新公司** IDEO、Engine Service Design、frog、Livework、Fjord（Accenture Song） **公共与社会创新** 英国政府数字服务（GDS） 世卫组织（WHO）、新加坡GovTech	**学术与研究** MIT Media Lab、Carnegie Mellon HCII Stanford HCI Group 香港理工大学 HCD-NOW **汽车与智能硬件** Tesla、BMW、Huawei、Sony、三星 **科技巨头** Google(DeepMind,X) Microsoft Research Apple Human Interface Meta Reality Labs

总结对比

用户体验（UX Design）→偏产品与应用，岗位多，互联网大厂需求量大。
服务设计（Service Design）→偏系统与战略，更多出现在咨询公司、创新机构、公共服务领域。
人机交互（HCI）→偏前沿交互和研究，结合AI、XR、车载、医疗等新技术，常见于科研+硬件/大厂实验室。

用户体验设计

专业概述

用户体验设计是一门以用户为中心、跨学科的综合性专业，核心在于通过系统性的研究、设计和评估，提升数字产品、服务及系统的可用性、易用性、可访问性和用户愉悦度。它融合了设计学、认知心理学、人机交互、计算机科学和商业策略，旨在创造有用、有效且令人满意的用户体验。
随着数字化进程的加速和市场竞争的日益激烈，用户体验已成为产品成功的决定性因素。从互联网大厂到传统企业数字化转型，对具备专业UX设计能力的人才需求持续旺盛，使其成为设计领域中最热门、职业路径最清晰的方向之一。

用户体验设计毕业生凭借其研究、设计与协作能力，就业方向明确且多元：

- **用户体验设计师**（互联网公司、科技企业、数字产品部门）
  担任核心角色，负责产品的整体体验框架设计，包括信息架构、任务流程和交互设计。
- **用户研究员**（科技公司、咨询公司、市场研究机构）
  运用定性（访谈、观察）与定量（问卷、数据分析）方法，深入洞察用户行为、需求与痛点，为设计决策提供科学依据。
- **交互设计师**（软件公司、智能硬件公司）
  专注于用户与产品互动的细节设计，定义交互行为、反馈机制与动效，确保交互的流畅与直觉。
- **产品设计师**（在科技公司、初创企业）
  角色更为综合，通常涵盖从用户研究、交互设计到部分视觉设计的全链路，紧密衔接产品策略与用户需求。
- **体验设计顾问/策略师**（设计咨询公司或企业创新部门）
  为客户提供专业的UX诊断、设计策略和解决方案，驱动商业创新与增长。

薪酬如下

用户体验设计师/交互设计师	**22**（初级/应届）**- 100万+/年**（资深专家/设计总监）
用户研究员	**20**（初级）**- 90万+/年**（高级研究员/团队负责人）
产品设计师（全栈设计师方向）	**20**（应届）**- 120万+/年**（高级总监）
体验设计顾问/策略师	**20**（应届）**- 项目抽成**（高级顾问）
互联网产品经理	**25**（应届）**- 120万+/年**（高级产品总监）

申请院校

美国

1.卡内基梅隆大学
HCI 与 UX 教育的殿堂：其人机交互硕士虽以 HCI 为名，但课程完全围绕以用户为中心的研究、交互设计与评估展开，是 UX 领域最顶级的职业导向项目。

2.华盛顿大学
跨学科协作典范：其人机交互与设计硕士由四大学院联合支持，强调用户体验研究与设计，与微软、亚马逊等公司毗邻，实践资源丰富。

3.佐治亚理工学院
工程与设计平衡：其人机交互硕士提供多个入口，课程严谨，培养学生兼顾技术逻辑与用户同理心的综合设计能力。

英国

1.伦敦艺术大学
产业实践创意中心：旗下伦敦传媒学院的用户体验设计硕士等课程高度实践，与伦敦创意产业紧密联系，注重原型制作与设计实现。

2.皇家艺术学院
批判思辨引领者：其服务设计、信息体验设计等项目充满思辨性，培养能够定义未来体验的战略型设计人才。

3.格拉斯哥艺术学院
跨学科创新实践者：设计创新与交互设计硕士课程通过现场协作项目，解决社会与商业中的现实用户体验问题。

4.拉夫堡大学
体验与系统的商业化整合者：其用户体验与服务设计硕士提供MA/MSc 双路径，整合用户体验研究方法与服务设计思维。

5.伦敦大学金史密斯学院
技术实现探索者：用户体验工程理学硕士侧重从技术底层（硬件到软件）理解和构建用户体验，适合技术背景学生。

亚太

1.香港理工大学
亚洲顶尖设计学院：其设计学硕士（交互设计方向）课程务实，产业结合紧密，在大湾区拥有显著的就业优势。

2.新加坡国立大学
综合大学跨学科路径：通过交互设计等相关课程，依托顶尖大学资源，侧重技术创新与亚洲语境

3.东京大学
情报学与交互研究的深度结合：其情报学环下的相关研究科，在智能体验交互、普适计算等研究领域处于亚洲领先地位

欧陆

1.代尔夫特理工大学
欧洲设计工程旗帜：其交互设计硕士以研究驱动和系统化的设计方法著称，强调设计的技术可行性与社会价值。

2.米兰理工大学
意大利设计工程标杆：其数字与交互设计硕士课程植根于意大利深厚的设计传统，同时紧密结合最新的数字技术，专注于用户体验、交互原型和服务设计。

多元背景申请者

UX设计欢迎多元背景申请者，关键是如何将原有背景转化为独特优势：

1. 设计背景（视觉/数媒/产品）
转型最直接。优势在于视觉表现、设计工具和用户中心思维。需强化用户研究、交互逻辑、数据意识和作品集的叙事性。

2. 心理学/社会学/人类学背景
用户研究的天然人选。优势在于扎实的研究方法、同理心和理论框架。需补充设计流程、原型工具技能，并学习如何将研究发现转化为具体的设计方案。

3. 计算机科学/软件工程背景
技术实现侧的专家。优势在于理解技术可行性、系统逻辑，可能擅长前端开发。需重点培养设计思维、视觉基础和以用户为中心的视角，避免陷入“技术实现优先”的思维定式。

4. 商科/管理背景
设计策略与商业的桥梁。优势在于商业思维、市场洞察和沟通协调能力。需系统学习设计流程、用户体验原则，并补充可视化技能，定位为懂商业的设计策略人才。

风险预警与核心竞争力构建

***行业竞争日趋激烈：**基础技能逐渐成为门槛。建议构建复合能力模型：在精通UX核心技能（用户研究、交互设计）的同时，至少在一个相邻领域（如前端技术、数据分析、商业分析、UI动效、特定垂直领域知识）建立深度，形成差异化优势。
***避免沦为“画图员”：**核心竞争力在于发现并定义关键问题的能力、严谨的研究与论证过程、系统的设计思维以及跨团队协作与沟通的领导力，而非仅熟练使用设计软件。
***关注技术变革：**AI辅助设计正在改变工作流。积极学习如何利用AI工具提升效率、激发创意，并思考AI对用户体验本身的影响，保持技术的敏感度。
***积累跨文化项目经验：**UX设计高度依赖对特定用户群体的理解。通过参与国际项目、学习多语言、研究不同文化产品，培养跨文化同理心和设计适应能力，这对进入国际化团队或海外市场至关重要。

服务设计

专业概述

服务设计是一种系统性、跨学科的创新方法，旨在通过整合设计、商业、技术和社会学等知识，优化或创造全新的服务体验。它专注于理解用户、员工、技术等所有利益相关者构成的复杂系统，解决从微观用户需求到宏观社会战略的复杂问题。核心目标是提升服务的有用性、可用性、效率和满意度，并为其提供者创造价值。
随着全球服务经济占比超过70%，以及数字化转型、社会创新的深入，服务设计已成为推动商业、公共部门乃至社会变革的关键力量。

服务设计毕业生凭借其系统思维和以人为本的设计能力，就业方向包括：

- **用户体验设计师**（互联网公司、科技企业、数字产品部门）
  担任核心角色，负责产品的整体体验框架设计，包括信息架构、任务流程和交互设计。
- **服务设计师**（设计/创新咨询公司、大型企业创新部门、科技公司）
  主导服务设计全流程，产出用户旅程图、服务蓝图等，推动服务落地。
- **用户体验(UX)设计师/研究员**（互联网公司、数字产品部门）
  侧重用户研究、信息架构与交互设计，是服务体验的数字化触点专家。
- **产品经理**（科技公司、创业公司）
  融合商业与设计思维，定义产品愿景、规划路线，确保产品服务生态的成功。
- **设计策略师/创新顾问**（顶级咨询公司、企业战略部）
  运用设计思维驱动组织创新与转型，解决系统性商业挑战。
- **社会服务创新设计师**（政府机构、非营利组织NGO、社会企业）
  针对公共、社会、环境等“棘手问题”设计可持续的解决方案。

薪酬如下

服务设计师	**25**（初级）**- 100万+/年**（资深服务战略设计师）
UX设计师	**25**（应届）**-100万+/年**（大厂高级设计师）
用户研究员	**20**（初级）**-100万+/年**（团队项目负责人）
产品经理	**25 -100万+/年**（大厂职级体系）
设计咨询顾问	**20**（初级）**- 150万+/年**（咨询公司/企业战略部领队）
社会创新设计师	**25**（参考当地公务员薪资）**- 60万+/年**（国际组织资深职位）

申请院校

美国

1.帕森斯设计学院 PARSONS
跨界整合强校：强调通过设计思维解决复杂的系统性问题，商业与创新结合紧密。

2.萨凡纳艺术与设计学院 SCAD
服务设计专项深耕：美国少有的开设服务设计独立硕士项目的院校，课程体系完整，实践机会多。

3.纽约视觉艺术学院 SVA
动态设计、插画设计全球领先。

4.卡内基梅隆大学 CMU
交互与服务设计殿堂：顶级 HCI/ 交互背景，方法论扎实，科技与人文结合，就业导向极强。

5.艺术中心设计学院 ACCD
战略与领导力：注重培养通过设计驱动商业创新与社会变革的领导者。

亚太

1.新国立（新加坡国立大学）
依托顶尖综合大学资源，侧重亚洲语境下的设计创新、政策与社会技术系统研究。

2.港理工（香港理工大学）
课程务实，与产业联系紧密，在商业创新和智能服务设计方面有优势。

英国

1.伦敦艺术大学 UAL-LCC
位于伦敦市中心，拥有丰富的产业网络，项目强调原型设计和实际落地。

2.格拉斯哥大学
课程聚焦服务设计的社会与经济价值，通过与企业和公共部门合作的现场项目，解决复杂的现实问题。

3.拉夫堡大学
注重培养兼具同理心与系统思维的设计师，通过行业项目，整合设计方法，创造负责任的数字及非数字体验侧重服务设计的战略、商业模式创新与跨文化团队协作。

4.皇家艺术学院 RCA
课程极度注重系统思维、实地项目与商业转化，行业声誉顶级。

欧陆

1.米兰理工大学
▢服务设计发源校，课程历史悠久，体系严谨，在商业模式整合与可持续设计方面尤为突出，行业口碑 Top1。

2.阿尔托大学
北欧协同设计典范，强调整合用户、技术和商业的协同设计方法，社会创新氛围浓厚。

3.埃因霍温设计学院
以深刻的批判性思维和对社会技术情境的研究著称，设计理念前沿。

多元背景申请者

服务设计欢迎多元背景的申请者，以下背景转型有独特优势：

1. 商科/管理类背景
转型设计策略、服务管理。优势在于商业思维与组织视角。需补充设计实践与可视化技能。

2. 心理学/社会学/人类学背景
转型用户研究、体验策略。优势在于扎实的研究方法与对人性的深刻洞察。需学习设计流程与工具。

3. 技术/工程背景
转型交互设计、数字服务开发。优势在于理解技术可行性与系统逻辑。需强化用户中心思维与原型设计能力。

4. 视觉传达/产品设计背景
转型最为顺畅。优势在于强大的视觉化与原型实现能力。需将思维从“物”的设计提升到“系统与流程”的设计。

风险预警

*行业日趋热门：建议强化「用户研究」「商业分析」等跨专业能力。
*避免沦为“传统乙方设计师”：核心竞争力在于前沿的思维、严谨的研究、高效的协同与战略的视角，而非仅精通绘图软件。需持续学习商业、技术和社会学知识。
*需要积累跨文化沟通经验：服务设计高度依赖对特定文化语境下用户行为的理解。国际交流、多语言能力、实习经历将成为必须项

人机交互

专业概述

人机交互是一门跨学科的综合性领域，核心在于研究、设计和评估计算系统与人类用户之间的交互。它融合了计算机科学、认知心理学、设计学、人体工程学和社会学的知识，旨在创造有用、可用且令人愉悦的技术产品与服务。
随着人工智能、物联网、虚拟现实（AR/VR/MR)等技术的爆炸式发展，HCI已从传统的桌面软件交互，扩展到智能设备、自动驾驶、医疗健康、沉浸式娱乐、可持续社会创新等前沿领域，成为驱动数字世界用户体验和产品成功的关键学科。

HCI毕业生因其横跨技术、设计与研究的复合能力，在就业市场上备受青睐，职业路径宽广,主要从业方向有

- **用户体验(UX)设计师**（互联网大厂、科技公司的数字产品部门）
  负责产品的整体体验设计，包括信息架构、交互流程和界面原型。
- **用户研究(UR)员**（科技公司、咨询公司、研究机构）
  通过定性、定量方法洞察用户行为与需求，为设计决策提供依据。
- **交互设计师(硬件)**（科技公司、智能硬件公司、车企等）
  专注于用户与产品之间的互动细节设计，定义交互行为和反馈。
- **产品经理**（互联网科技公司、科技企业、车企等）
  衔接用户、商业与技术，定义产品愿景、规划路线图并推动落地
- **前端开发工程师**（互联网科技公司、科技企业等）
  侧重实现产品的交互逻辑与编码实现，是“懂设计的技术专家”
- **设计技术专家**（大型科技公司、创新实验室）
  探索和运用软/硬件技术创造全新的交互体验或工具

薪酬如下

UX设计师	**25**（应届）**- 100万+/年**（大厂高级设计师）
UR用户研究员	**20**（初级）**-100万+/年**（团队项目负责人）
交互设计师(硬件)	**20**（初级）**-150万+/年**（科技公司部门负责人）
产品经理	**25 -100万+/年**（大厂职级体系）
设计咨询顾问	**20**（初级）**- 150万+/年**（咨询公司/企业战略部领队）
前端开发工程师	**20**（互联网初级）**- 75万+/年**（资深/专家）
设计技术专家	**20**（初级）**- 200万+期权**（公司的技术负责人）

A3

의 申请院校

美国

1.斯坦福大学
科技创新与商业的前沿：依托硅谷核心的区位和顶尖的计算机科学实力，其 HCI 研究涵盖从基础交互到人工智能、可视化和可穿戴设备。

2.麻省理工学院 MIT
以顶尖的理工学院背景和革命性的媒体实验室闻名，专注于最前沿、有时甚至具有颠覆性的交互技术探索。
批判性设计与技术的整合者：在设计学院背景下，其相关项目(如设

3.帕森斯设计学院 PARSONS
计与技术)强调通过编程、物理计算和沉浸式技术。

4.萨凡纳艺术与设计学院 SCAD
就业导向的实践专家：提供交互设计与游戏开发等高度专业化的硕士项目，课程细分方向明确(如游戏开发、交互设计)。

5.华盛顿大学
跨学科协作的典范：其 HCI 与设计硕士项目由计算机科学、工程、信息学院和设计系联合创办，课程高度强调实践。

6.卡内基梅隆大学 CMU
HCI 领域的殿堂与先驱：拥有全球第一个 HCI 硕士项目，课程体系严谨，完美融合计算机科学、设计、行为科学与社会学。

7.佐治亚理工学院
工程与设计平衡的实践者: HCI 硕士项目由工业设计、交互计算、心理学、文学媒体与传播四大学院共同支撑。

欧陆

1.亚琛工业大学 & 波恩大学 (HCIS项目)
以人为中心的智能系统先锋：由两所顶尖大学与弗劳恩霍夫研究所联合开设，全英文授课，完美融合前沿 AI 技术、人机交互与社会伦理。

2.于默奥大学
两年制硕士课程理论与实践高度结合，提供从用户研究、概念开发到系统设计与评估的完整设计流程训练。

3.代尔夫特理工大学
工业设计工程领域的巨头：其工业设计工程学院世界顶尖，交互设计课程在深厚的工程学基础上，强调以用户为中心的设计方法与技术实现。

3.埃因霍温理工大学
人机交互小组(HTI) 研究重点方向是社会和认知心理学，分析人类如何以最适合他们和整个社会的方式与技术互动

英国

1.UCL、巴斯大学、圣安德鲁斯大学
综合型 HCI，强调跨学科方法论、工程实践与行为科学结合。

2.皇家艺术学院、金史密斯学院
批判与思辨型，侧重通过设计探索技术的社会、伦理影响及未来可能性。设计、艺术、社会科学等背景，具备强烈批判思维。

3.伦敦传媒学院、格拉斯哥艺术学院
设计与实践型，聚焦产业需求，强调视觉表达、媒体融合与原型制作。设计、数字媒体、视觉传达等背景，作品集是关键。

4.爱丁堡大学
跨界融合型，专注于数据、技术与设计创意的交叉领域。设计背景或计算机背景，希望向另一领域深度拓展的“跨界”学习者。

亚太

1.新国立(新加坡国立大学)
在 QS 排名顶尖的计算机学院内，学生可通过选修“人机交互的现象与理论”等课程专攻 HCI。

2.港理工(香港理工大学)
专注智能与系统创新：设计学院 QS 艺术与设计排名亚洲前三。其设计学硕士课程提供高度灵活的跨学科路径，智能系统设计方向专注整合智能技术、系统理论与创新设计方法。又学科与可穿戴技术的开拓者：致力于在远程医疗、运动科技、物联网等领域开发创新应用。

3.香港城市大学
艺术与科技融合的先锋，作为香港首个两年制 HCI 硕士项目，隶属于创意媒体学院，强调艺术、科学、文化和技术的高度融合。

4.香港大学
工程驱动的跨学科创新者：由港大工程学院主导，，项目深度融合设计思维与前沿工程技术(如机电系统、无人机、智能手机应用开发)。

의 多元背景申请者

HCI是典型的交叉学科，欢迎不同背景的申请者。

1. 计算机科学/软件工程背景
最主流转型路径。优势在于强大的技术实现能力。需补充设计思维和用户研究技能，在作品集中展示对“人”而不仅仅是“代码”的关注。

2. 设计背景(视传/产品/数媒)
转型最顺畅。优势在于卓越的视觉表达、原型制作和以用户为中心的思维。需补充基础编程能力和数据分析思维，向更系统的交互逻辑设计提升。

3. 心理学/社会学/人类学背景
用户研究的天然人选。优势在于深刻的理论基础和质化/量化研究方法。需补充技术通识和设计工具，并能将研究发现转化为具体的设计方案。

4. 其他工程/理科背景
独特的跨界视角。优势在于严谨的逻辑和系统思维。需系统学习HCI核心理论、设计流程和原型工具，并将原有领域的专业知识(如生物、机械)作为跨界创新的切入点。

风险预警 ○

竞争异常激烈，背景要求水涨船高：不要再满足于“会画图”或“会编程”。建议构建“研究+设计+技术”三重能力，至少在两方面有扎实表现。
例如，设计师要会做可用性测试和分析数据，工程师要懂设计原则并能做原型。
选校需仔细辨别课程导向：HCI项目差异巨大，大致分为：
***偏技术实现型：**课程包含大量编程、算法，毕业去向多为设计开发、技术产品经理。
***偏设计研究型：**侧重用户体验设计、交互原型、用户研究，毕业去向多为UX设计师/研究员。
***偏理论研究型：**为读博做准备，深入探讨认知、社会计算等理论。
务必根据自身背景和职业目标，选择最匹配的项目。

学科作品偏好

就业前景

技术导向 ● | 社会责任 ■ | 商业落地 ▲ | 思辨未来 ◆

美国院校

哈佛大学 MDE	纽约大学 ITP/IDM	宾夕法尼亚大学 IPD	伯克利大学 MDES	佐治亚理工大学 HCI	卡内基梅隆大学 MIIPS/METALS /HCI/MDES/ETC
● ■ ◆	■ ▲ ◆	● ▲	● ■ ▲ ◆	● ■ ◆	● ■ ◆

英国院校

爱丁堡大学 DI DDM	伦敦艺术大学 CC/ID	皇家艺术学院 IED/DF
▲ ◆	▲ ◆	● ■ ▲ ◆

香港院校

香港大学 IDT	香港理工大学 SSD	香港理工大学 IME/ISD
■	▲	● ■

欧洲院校

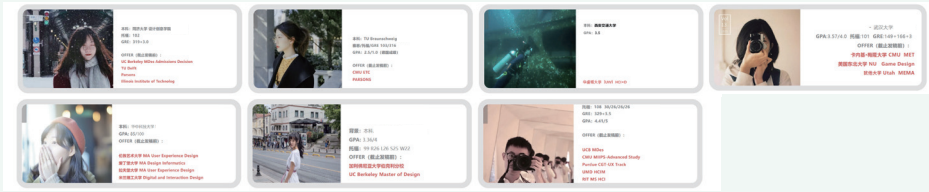
米兰理工 PSSD/DID	埃因霍芬大学 ID	代尔夫特理工大学 DFI/SPD	阿尔托大学 HCI
● ■ ▲	■	● ■ ▲ ◆	●

新加坡院校

新加坡国立大学 EDI
● ▲

澳洲院校

悉尼大学 EA
■ ◆





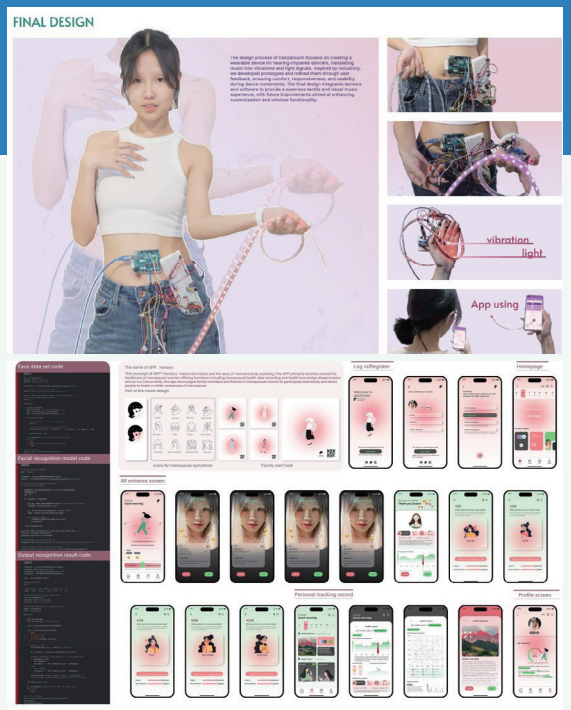
优秀案例（交互专业申请）

A

Shihan同学

收获offer

帝国理工学院
Design with Behaviour Science
爱丁堡大学
Design and Digital Media
格拉斯哥艺术学院
Design Innovation & Service Design
格拉斯哥艺术学院
Design Innovation & Interaction Design
代尔夫特理工大学
Design for Interaction



XYS同学

收获offer

伦敦艺术大学

User Experience Design

拉夫堡大学

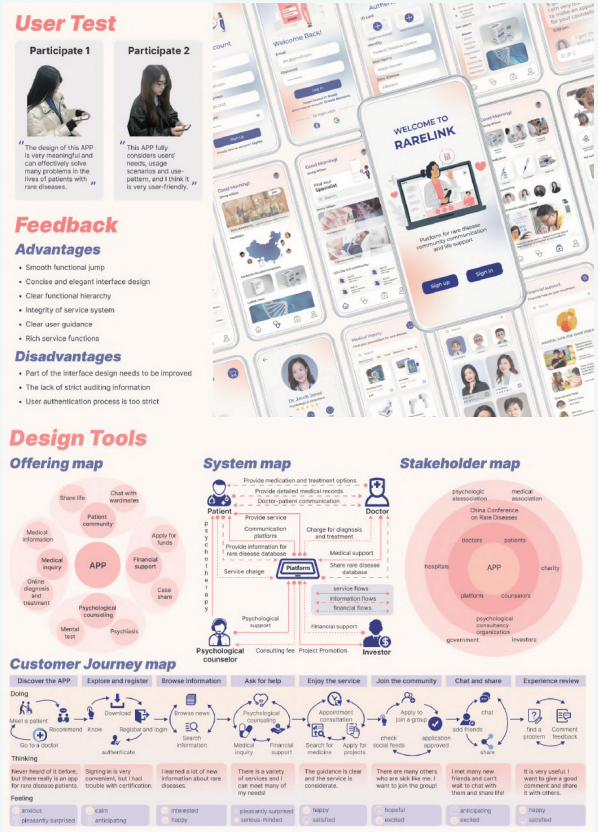
User Experience and Service Design

拉夫堡大学

Design Innovation

代尔夫特理工大学

Design for Interaction



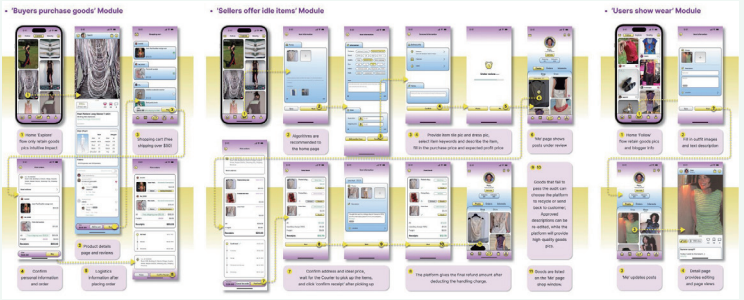


WWM同学

收获offer

皇家艺术学院

Service Design



GC同学

收获offer

伦敦艺术大学

User Experience Design

米兰理工大学

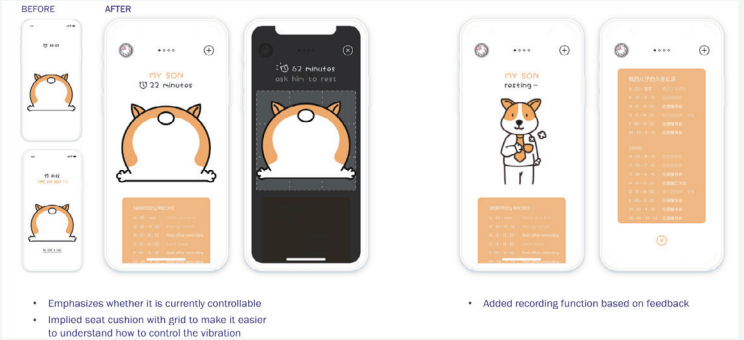
Digital and Interaction Design

爱丁堡大学

Design Informatics

拉夫堡大学

User Experience and Service Design



C同学

收获offer

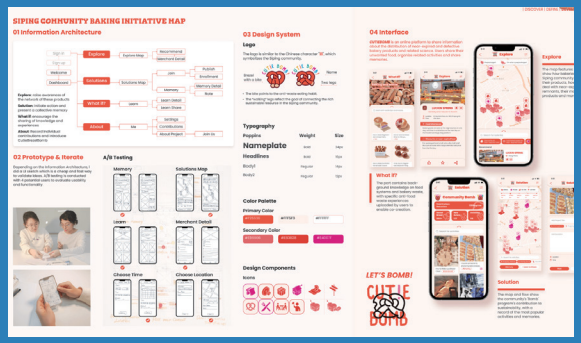
伦敦艺术大学

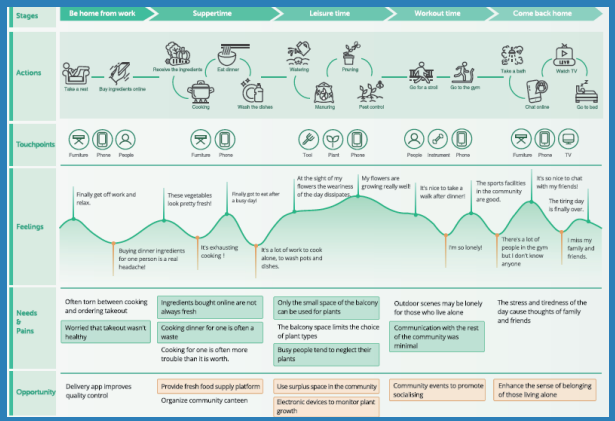
MA User Experience Design

W同学

收获offer

米兰理工大学
Product Service Systems Design
格拉斯哥艺术学院
Design Innovation & Transformation Design
拉夫堡大学
Design Innovation Management

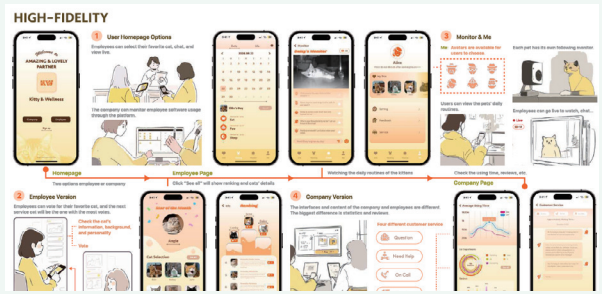




C同学

收获offer

米兰理工大学
Product Service Systems Design



W同学

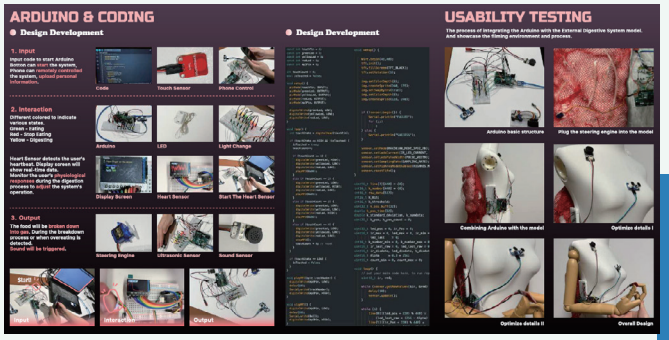
收获offer

伦敦大学学院
Disability, Design and Innovation
香港大学
Innovative Design and Technology

W同学

收获offer

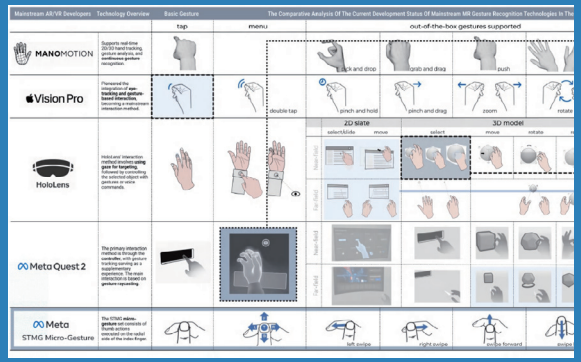
伦敦大学学院
Disability, Design and Innovation
伦敦大学学院
Design for Performance & Interaction



X同学

收获offer

米兰理工大学
Product Service Systems Design
香港大学
Innovative Design and Technology





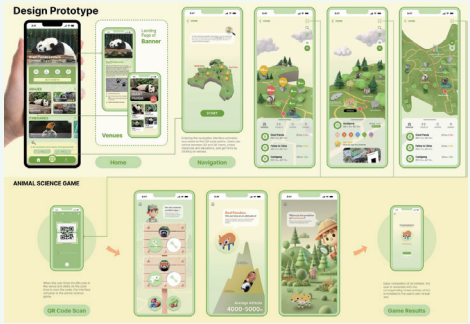
D同学

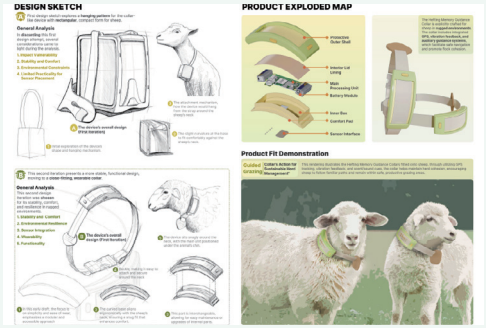
收获offer

伦敦大学学院
Disability, Design and Innovation
拉夫堡大学
Service Design Innovation

爱丁堡大学
Design Informatics
香港理工大学
Innovative Multimedia Entertainment
华盛顿大学-西雅图分校
Communication in Digital Media
香港科技大学
Technology Leadership and Entrepreneurship
悉尼大学
Interaction Design and Electronic Arts (Illumination Design)
新南威尔士大学
Design

JJZ同学
收获offer



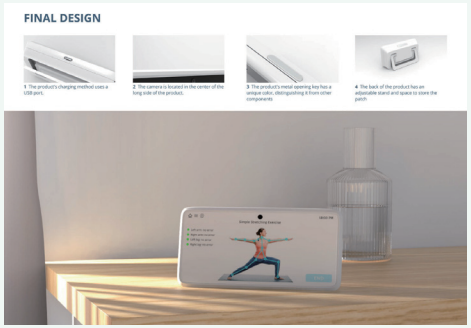


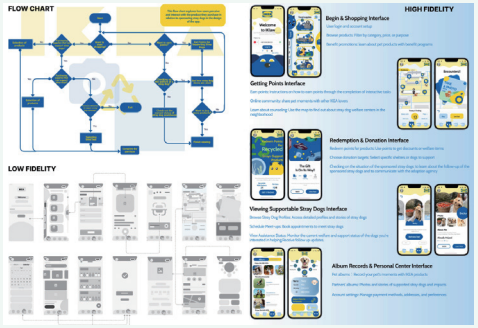
XYS同学
收获offer

爱丁堡大学
Design Informatics MA
代尔夫特理工大学
Design for Interaction
伦敦大学学院
Design for Performance & Interaction

H同学
收获offer

爱丁堡大学
Design Informatics
香港大学
Innovative Design and Technology





T同学
收获offer

布里斯托大学
User Experience Design and Innovation
林雪平大学
Service Design

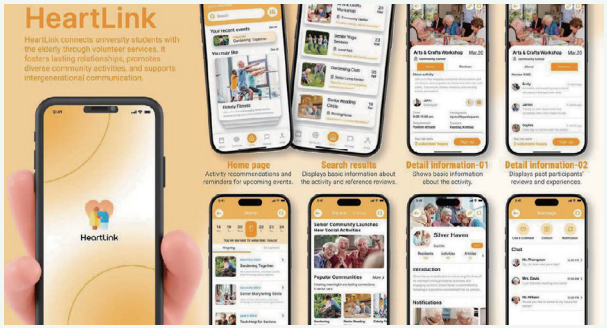


YMC同学
收获offer

拉夫堡大学
User Experience Design
拉夫堡大学
Design Innovation
伦敦大学金匠学院
Expanded Practice
伦敦大学金匠学院
Virtual & Augmented Reality

S同学
收获offer

香港理工大学
Intelligent Systems Design
拉夫堡大学
User Experience and Service Design



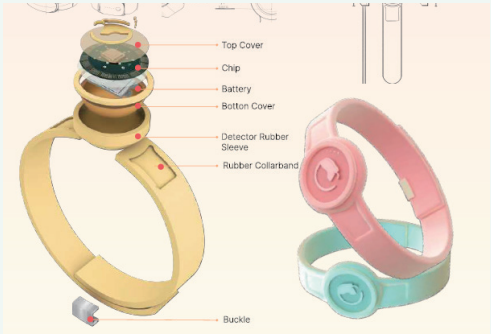


W同学
收获offer

格拉斯哥艺术学院
Design Innovation & Service Design
爱丁堡大学
Design Informatics
布里斯托大学
Virtual and Augmented Reality
拉夫堡大学
User Experience and Service Design
利兹大学
Digital Design Futures

LFZ同学
收获offer

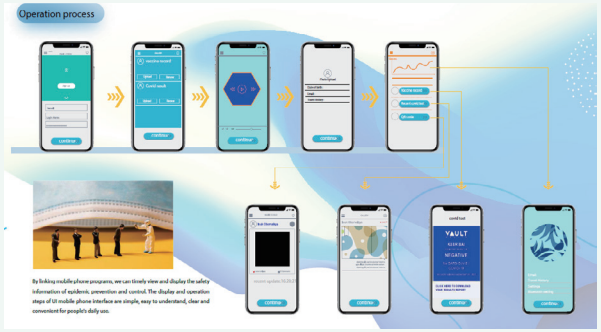
金斯顿大学
User Experience Design
拉夫堡大学
User Experience and Service Design
香港理工大学
IME

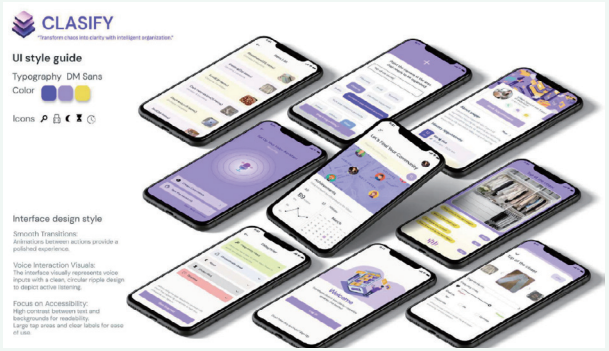


KEB同学

收获offer

卡内基梅隆大学
Integrated Innovation for Products & Services
圣何塞州立大学
Human Factors Ergonomics
南加州大学
Product Development Engineering
马里兰大学
Human-Computer Interaction





P同学

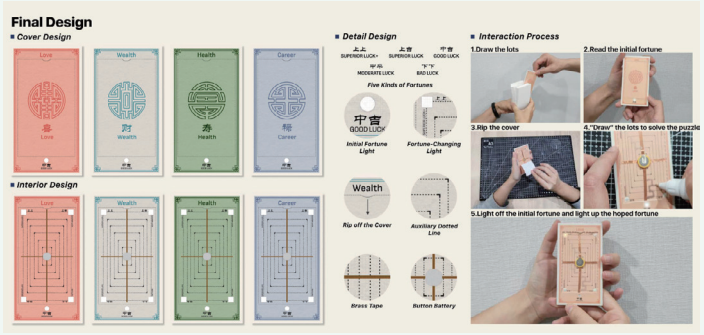
收获offer

萨凡纳艺术与设计学院
UX design
普渡大学
Design

X同学

收获offer

萨凡纳艺术
与设计学院
Service Design
威斯康星大学
麦迪逊分校
Design + Innovation
威斯康星大学
麦迪逊分校
User Experience
Design concentration



YQC同学

收获offer

宾夕法尼亚大学
design: Robotics Autonomous Systems
卡内基梅隆大学
Computational Design
加州大学伯克利分校
Design

康奈尔大学
Design Technology

华盛顿大学-西雅图分校
Design Technology
华盛顿大学-西雅图分校
Technology Innovation



B. 游戏动画&数字媒体

- E1. 数字媒体技术
- E2. 虚拟现实设计
- E3. 3D动画与特效
- E4. 游戏设计
- E5. 游戏开发
- E6. 游戏3D开发

传播、跨媒介、应用类

核心是利用数字技术（视觉、音频、代码）进行传播

虚拟现实设计

核心：
沉浸感 (Immersion) 与 临场感 (Presence)。

关注点：
空间交互设计（如何不使用键盘鼠标进行操作）。
晕动症（Motion Sickness）的避免与舒适度。
人机工程学（视场角FOV，头部追踪）。
多感官反馈（视觉、听觉、触觉手柄震动）。

典型问题：
用户在虚拟空间移动时，为什么会感到恶心想吐？
在这个360度的场景里，如何引导观众看向剧情发生的关键位置？
UI界面是应该贴在用户脸上（HUD），还是融合在环境里（Diegetic）？

交互、规则、实时渲染类

核心：
现代游戏工业最经典的“铁三角”

叙事与表现力类

核心：
讲故事，做什么东西以及用户/玩家的感觉如何

A

B

交互、规则、实时渲染类

核心是现代游戏工业最经典的“铁三角”

游戏开发

核心：系统架构与运行性能。
这是纯粹的软件工程在游戏领域的应用，俗称“游戏程序”。
关注点：
游戏引擎底层架构（Unity, Unreal Engine）。
游戏逻辑实现（AI行为树、物理碰撞检测）。
网络同步与服务器架构（多人在线游戏的延迟处理）。
性能优化（内存管理、帧率优化）。
典型问题：
为什么同屏人数超过50人就会卡顿（掉帧）？
如何解决客户端与服务器的数据不同步（瞬移/拉扯）问题？
代码耦合度太高了，怎么重构战斗系统？

游戏3D美术

核心：在运动规律与视觉冲击力。。
关注点：
运动力学（挤压与拉伸、预备动作、惯性）。
绑定（Rigging）与骨骼系统。
流体、粒子、破碎等物理模拟（特效向）。
合成与后期处理（Compositing）。
典型问题：
角色的走路姿势看起来像滑冰，没有重量感怎么办？
这个爆炸特效的粒子数量太多，渲染时间太长，如何优化？
面部表情看起来很僵硬（恐怖谷效应），怎么调整权重？

游戏设计

核心：规则机制与乐趣 (Gameplay & Fun)。
这就是常说的“游戏策划”。
关注点：
核心玩法循环（Core Loop）。
数值平衡（经济系统、战斗数值）。
关卡设计（Level Design）与心流体验（Flow）。
叙事与世界观构建。
典型问题：
这个玩法的奖励机制能不能激励玩家第二天再上线？
这个BOSS是不是太难了，导致玩家产生挫败感流失？
如何通过关卡结构，在不使用文字的情况下告诉玩家该往哪里走？

叙事与表现力类

核心是讲故事，做什么东西以及用户/玩家的感觉如何

3D动画与特效

核心：在性能限制下的视觉最大化。
它与E3的区别在于，它必须考虑“实时渲染”的资源限制。
关注点：
拓扑结构与布线（Topology）。
PBR材质流程（基于物理的渲染）。
多边形面数控制（Low Poly vs High Poly）。
UV拆分与贴图烘焙（Baking）。
典型问题：
这个模型的面数太高了，导进引擎会卡，
怎么在减面的同时保留细节？
法线贴图（Normal Map）烘焙出来有接缝怎么修？
如何让这个场景在手机端也能跑出高画质？

数字媒体

专业概述

据行业调研显示，数字媒体专业毕业生主要从业方向包括：

- **数字营销**（外企优选）
- **虚拟现实专家**（高薪热门）
- **创意策划**（博物馆）
- **动态设计师**（广告公司或创意机构）
- **技术美术**（游戏大厂）
- **游戏美术设计师**（需研究生转游戏设计方向）
- **视觉特效师**（影视、游戏行业）
- **交互设计师**（互联网大厂）
- **动画设计师**（影视、游戏行业）
- **游戏策划**（游戏行业）



薪酬如下

数字营销师	**20**（初级）**- 120万/年**（资深艺术总监）
视觉特效师	**30 - 120万/年**（影视/游戏行业）
UI/UX设计师	**25**（应届）**- 150万/年**（大厂高级设计师）
游戏美术设计师	**25 - 120万/年**（影视/游戏行业）
插画师	**18 - 80万/年**（自由职业或出版行业）
虚拟现实人机交互专家	**30 - 120万/年**（大厂职级体系）

研究课题

情绪可视化光影装置
AR家居控制界面
混合叙事实验影像

本专业申请院校

美国

- **卡内基梅隆大学** 综排 *58*
  数字媒体技术全美顶尖
- **帕森斯设计学院 Parsons** 艺术学科排名 *3*
  数字媒体设计强校
- **洛杉矶加州分校 UCLA** 艺术学科排名 *20*
  数字媒体以及媒体艺术全球领先
- **加州艺术学院 CalArts** 艺术学科排名 *23*
  实验性视觉设计强校

亚太跃升通道

- **新加坡国立大学 NUS** 综排 *8*
  数字媒体设计研究中心
- **香港理工大学 PolyU** 综排 *65*
  数字媒体IME强校

欧洲/英国

- **皇家艺术学院 RCA** 艺术学科排名 *1*
  艺术与设计类全球TOP1
- **爱丁堡大学** 艺术学科排名 *2*
  数字媒体游戏设计强校
- **米兰理工大学** 艺术学科排名 *6*
  用户体验设计全球领先

转专业战略路径

低门槛转型

- **虚拟现实设计**（需编程能力）
  推荐 **卡内基梅隆大学 CMU ETC**
  新加坡国立大学 NUS
  Mdes Interaction Design
- **UI/UX设计**（需用户研究能力）
  推荐 **卡内基梅隆大学 CMU MHCI**
  新加坡国立大学 NUS
  MSc Interaction Design
- **游戏设计**（Blender、AI、Unity基础）
  推荐 **南加州大学 USC**
  犹他大学
  萨凡纳艺术与设计学院 SCAD

高潜力跨界

- **数字媒体设计**
  皇家艺术学院 RCA
  帕森斯设计学院 Parsons
  纽约视觉艺术学院 SVA
- **游戏美术设计**
  卡内基梅隆大学 CMU
  南加州大学 USC
  艺术中心设计学院 ACCD
- **人机交互设计**
  纽约大学 NYU
  加州大学洛杉矶分校 UCLA
  萨凡纳艺术与设计学院 SCAD

风险预警

*行业竞争激烈：建议强化【用户体验设计】等技术壁垒。
*留学选校需关注课程设置：数字媒体艺术 VS 数字媒体技术课程比例
*转行UI/UX领域辅修用户研究课程课程（Coursera专项证书可加分）

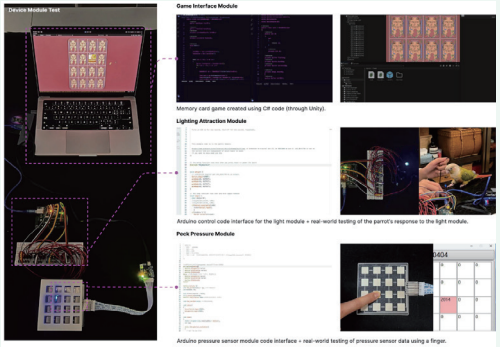
设计竞赛（部分展示）

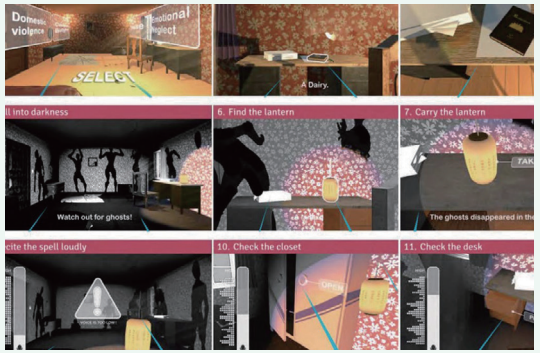
- **D&AD Awards (英国设计与艺术指导协会)**
  是全球创意行业最具影响力的奖项之一，数字媒体包含电商游戏以及媒体创意编程。
- **ADC Annual Awards (ADC年度奖)**
  数字媒体相关奖项包括体验设计以及动态影片游戏类。
- **A'Design Award**
  不限于服务设计、体验和设计、产品设计、项目设计。
- **Core77 Design**
  交互、服务设计、游戏、视觉传达等在内的设计类别。
- **Red Dot Award**
  产品设计、品牌与传达以及设计概念奖。
- **全国大学生广告艺术大赛**
  品牌命题实战演练场。
- **Lumen Prize for Digital Art (流明数码艺术大奖)**
  专注于数字艺术创作的国际奖项。
- **Prix Ars Electronica**
  涵盖计算机动画、互动艺术、数字音乐及人工智能等领域。
- **SIGGRAPH Computer Animation Festival**
  计算机图形学最高水平的全球国际性重量级CG盛会。
- **米兰设计周**
  米兰设计周。
- **全国大学生数字媒体科技作品竞赛**
  科技×艺术跨界天花板。
- **华灿奖（两岸设计赛）**
  两岸文化交流重点赛事。

N同学

收获offer

宾夕法尼亚大学
Digital Media Design, BSE



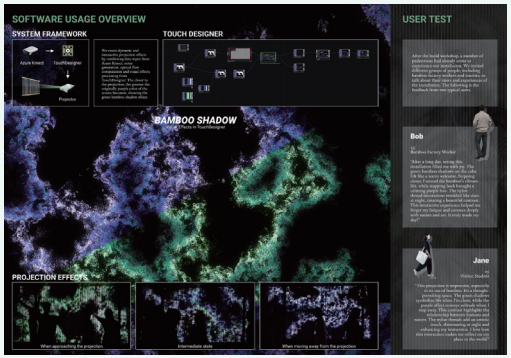


Z同学

收获offer

香港大学
Innovative Design and Technology
香港理工大学
Innovative Multimedia Entertainment

B1



Z同学

收获offer

香港理工大学
MSc in Innovative Multimedia Entertainment
华盛顿大学-西雅图分校
The Masters of Communication in Digital Media
香港科技大学
MSc in Technology Leadership and Entrepreneurship

C同学

收获offer

伦敦艺术大学
Creative Computing
悉尼大学
Interaction Design and Electronic Arts
香港理工大学
Innovative Multimedia Entertainment



X同学

收获offer

香港大学
Innovative Design and Technoligy
香港理工大学
Intelligent Systems Design
香港科技大学
Technology leadership and Entreneurship





YCS同学

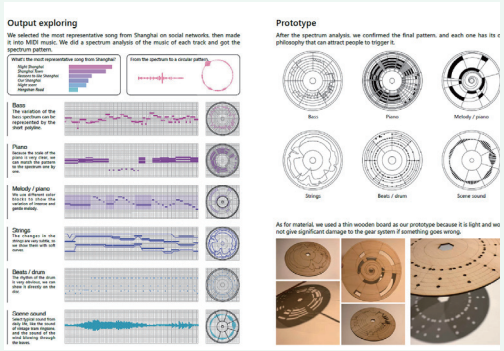
收获offer

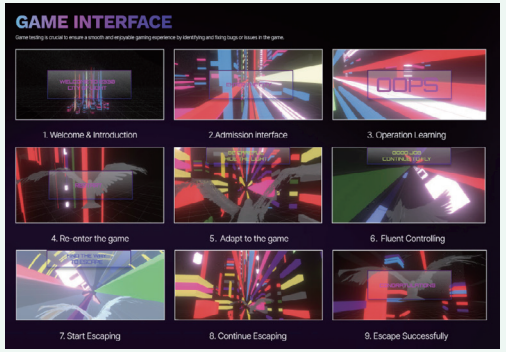
伦敦大学学院
MA Virtual Reality
拉夫堡大学
Digital Creative Media MSc
伦敦大学金匠学院
MA/MSc Virtual & Augmented Reality
布里斯托大学
MA Immersive Arts (Virtual and Augmented Reality)
爱丁堡大学
Design Informatics MA

GC同学

收获offer

米兰理工大学
Digital and Interaction Design
伦敦艺术大学
User Experience Design
爱丁堡大学
Design Informatics
拉夫堡大学
User Experience and Service Design

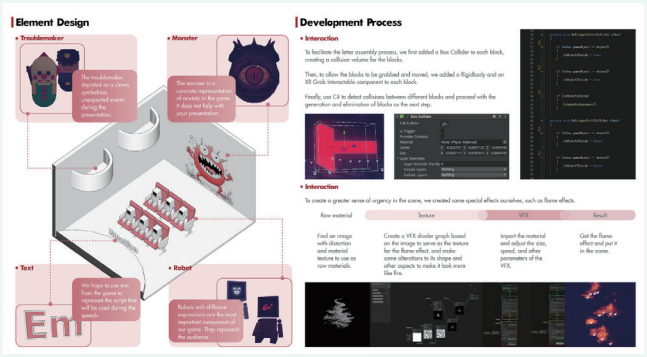




MYD同学

收获offer

芝加哥大学
Digital Studies



MDH同学

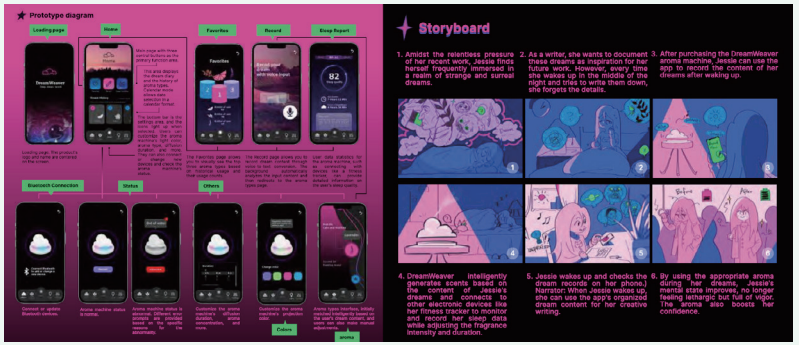
收获offer

米兰理工大学
Digital and Interaction Design
利兹大学
Digital Design Futures
拉夫堡大学
User Experience and Service Design
拉夫堡大学
Service Design Innovation
爱丁堡大学
Service Management and Design

LB同学

收获offer

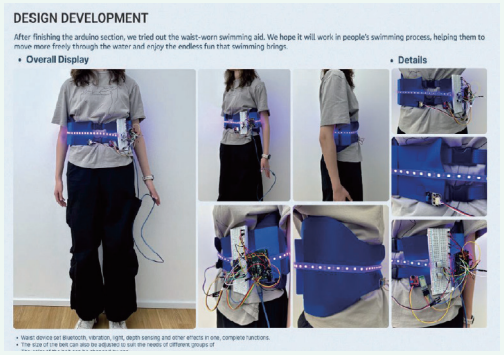
渥太华大学
Digital Transformation and Innovation Concentration
UX Design



YHY同学

收获offer

爱丁堡大学
Design and Digital Media
伦敦大学学院
Disability, Design and Innovation
香港大学
Innovative Design and Technology
悉尼大学
Interaction Design and Electronic Arts





XQD同学

收获offer

达特茅斯学院
Computer Science with a concentration in digital arts
宾夕法尼亚大学
Environmental Building Design
康奈尔大学
Design Technology
密歇根大学
Digital and Material Technologies
得克萨斯州大学奥斯汀分校
Design focused on Health

T同学

收获offer

纽约大学
Applied Urban Science & Informatics
萨凡纳艺术与设计学院
Service Design
爱丁堡大学
Service Management and Design





XYL同学

收获offer

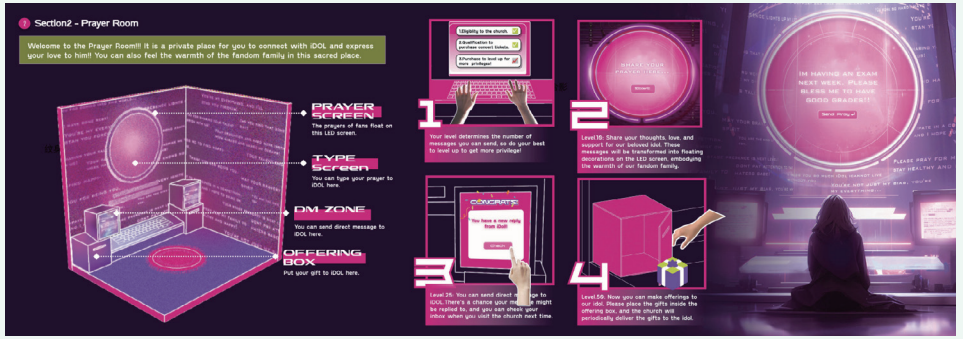
华盛顿大学-西雅图分校
Communication in Digital Media
华盛顿大学-西雅图分校
Technology Innovation



W同学

收获offer

纽约大学
Applied Urban Science & Informatics
伊利诺伊理工学院
Design
艺术中心设计学院
Media Design Practices



许曼霓同学

收获offer

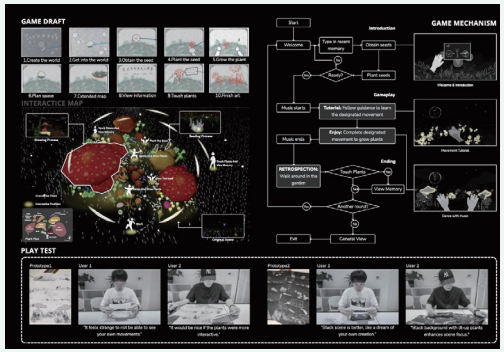
华盛顿大学-西雅图分校
Communication in Digital Media
悉尼大学
Interaction Design and Electronic Arts
康奈尔大学
Design Technology
加州艺术学院
Design
印第安纳大学伯明顿分校
Human-Computer Interaction Design

张献戈同学

收获offer

纽约大学
Design and Digital Media
华盛顿大学-西雅图分校
Technology Innovation
威斯康星大学麦迪逊分校
Design + Innovation
悉尼大学
Interaction Design and Electronic Arts





G同学

收获offer

哥伦比亚大学
Computational Design Practices
华盛顿大学-西雅图分校
Technology Innovation
密歇根大学
Digital and Material Technologies
加州大学伯克利分校
Design
得克萨斯州大学奥斯汀分校
Design focused on Health

3D动画&特效

专业概述

据行业调研显示，城市规划与设计专业毕业生主要从业方向包括：

- **影视特效师** （特效公司 / 影视剧组）
- **角色动画师** （动画电影 / 剧集公司 / 游戏公司）
- **灯光渲染师** （影视 / 动画 / 广告公司）
- **技术美术** （游戏大厂 / 大型影视公司优选）
- **三维模型师** （游戏 / 影视 / 广告行业）
- **游戏特效设计师** （游戏公司 *特别是手游和次世代项目）
- **特效师 FX** （爆炸/ 烟雾 / 流体/ 破碎等）
- **布局/Previs** （镜头调度与动画预演）
- **材质贴图/Lookdev**（PBR材质与风格化表现）
- **虚拟制作技术美术/师**（影视科技公司或剧组 *新兴方向）
- **动画绑定师** （动画 / 游戏公司）
- **引擎动画师** （游戏公司 / 虚拟现实项目）
- **数字雕塑家** （手办 、 潮玩公司或自由职业）

薪酬如下

影视特效师	**25万**（初级）**-150万+**（资深总监/专家）
角色动画师	**20万**（初级）**-120万**（首席/动画总监）
技术美术	**30万**（入门）**-180万+**（大厂高级专家/总监）
灯光渲染师	**22万**（初级）**-100万**（灯光主管/视觉开发总监）
材质贴图/Lookdev	**18万 -100万**（影视/高端项目更高）
特效师FX	**25万 -150万**（影视/游戏高需求方向）
三维模型师	**18万**（实习/初级）**-90万**（资深模型主管/雕刻专家）
虚拟制作技术美术/师	**28万**（起步）**-150万**（技术负责人）
引擎动画师	**23万**（初级）**-110万**（资深引擎动画总监）
动画绑定师	**25万**（初级）**-100万**（高级绑定技术总监）
数字雕塑家	**15万**（入门）**-无上限**（顶尖自由职业/主创）

升学概览

作品集聚焦角色动画、影视级视觉特效、游戏美术/技术美术、实时动画与虚拟制作四大方向中选择1-2个深度聚焦。强烈建议大二启动。

双轨制备战

保研与留学申请的核心材料高度重合，均围绕一个高质量的、具备完整流程展示的专业作品集展开。

时间节点

- **保研**
  大三下学期之前完成3个主力项目，大三暑期（7-8月）参加目标院校的夏令营获取预录取资格，大四上学期（9月）冲刺各校预推免复试作品集答辩与现场测试。
- **留学**
  英加港新滚动录取建议10-12月完成全部申请，美国（如SCAD、Ringling、USC）截止日期在1月15日或2月1日左右。提前批次（如英国伦艺）可能在11月有早期批次。

留学核心优势

- **学制差异**
  国内硕士3年 vs 海外1-2年
  （更快进入动画/游戏制作链路）
  1/产业技术前沿同步:
  海外顶尖动画/特效院校（如SCAD、Bournemouth、Gnomon）的课程体系与好莱坞制片流程和AAA游戏开发管线实时对接。
  2/高强度项目制训练:
  课程以高完整度短片/项目为驱动，学生在1-2年内需完成多个从概念设计、技术开发到最终合成的全流程项目。
  3/行业人脉沉浸式构建:
  院校通过每周行业讲座、工作室实地项目、客座导师一对一指导（导师多来自ILM、DNEG、暴雪等公司）深度融入产业网络。
- **资源差异**
  RCA、UAL、Gobelins、CalArts等院校提供更成熟的制作流程训练、工作室资源与行业合作机会。
  4/硬件资源零壁垒使用:
  顶级院校标配专业动捕系统、LED虚拟制片棚、高性能渲染农场、VR开发实验室等（如USC的ICARUS、伯恩茅斯的NCCA）。
  5/全球就业通行证:
  国际化学习背景+海外毕业作品，使作品集叙事与视觉语言更符合全球市场标准。
  6/跨学科创新环境:
  在综合性艺术院校中，与游戏设计、计算机科学、电影制作、戏剧表演等专业学生的强制协作项目
  7/个人品牌全球化起点:
  通过在ArtStation、LinkedIn等平台以海外院校身份持续发布作品，更易获得国际关注。

全球升学 成本矩阵

地区/院校类型	学制	总费用区间	性价比亮点
美国职业导向院校	2-3年	100-180万	SCAD、Ringling等“动画工厂”就业率近100%，与皮克斯、迪士尼、工业光魔等有定向输送管道，职业化训练强度极高
美国综合大学顶尖项目	2年	120-200万	南加州大学、NYU、UCLA等，影视资源顶级，坐拥好莱坞产业网络，校友垄断行业关键岗位，侧重电影叙事与技术创新。
英国专精型院校	1年（硕）	45-90万	伯恩茅斯大学、国家电影电视学院，其NCCA和NFTS课程由BBC等机构支持，教学高度专精，毕业生遍布ILM、Framestore等欧洲顶级特效公司。
英国艺术类顶尖院校	1-2年	50-100万	皇家艺术学院、伦敦艺术大学，强调实验性与概念前沿，适合发展个人艺术风格，与欧洲先锋动画节、画廊体系联系紧密。
加拿大顶尖学院	1-2年	50-80万	谢尔丹学院、温哥华电影学院，以“北美动画师摇篮”著称，课程极度务实，毕业生为好莱坞和本土游戏产业主力军，移民政策友好。
澳洲实力院校	1.5-2年	60-95万	悉尼科技大学、RMIT，课程与Weta、Animal Logic等本土国际工作室深度合作，提供大量带学分实习，强调技术与创意结合。
欧洲公立技术名校	2年	20-35万	法国高布兰学院、挪威Volda大学学院等，学费极低或免学费，以高布兰为例，其动画专业世界顶尖，入学即按工作室标准高强度训练。
新加坡及香港院校	1-1.5年	30-50万	南洋理工大学、香港城市大学，背靠亚洲媒体枢纽，与腾讯、IGG等区域巨头合作紧密，是进入亚洲泛娱乐产业的优质跳板。

本专业申请院校

美国（产业标杆区）

- **瑞林艺术设计学院 Ringling**
  角色动画，全球殿堂级，被誉为“动画界的哈佛”，皮克斯、迪士尼顶级动画师摇篮。
- **萨凡纳艺术与设计学院 SCAD**
  特效与游戏美术，规模与资源全球顶尖，拥有好莱坞标准硬件设施及最完善的专业细分。
- **南加州大学 USC**
  电影艺术与游戏动画，综合实力王者，背靠好莱坞，其电影学院与游戏设计系资源无与伦比。
- **加州艺术学院 CalArts**
  实验性视觉设计强校

欧洲/英国

- **伯恩茅斯大学 BU**
  计算机动画与视觉特效，欧洲产业输送核心，NCCA 学院毕业生垄断英国特效行业，技术教学极为扎实。
- **高布兰学院 Gobelins**
  角色动画与导演，法国国宝级动画院校，以极高强度的动画训练和鲜明的艺术风格著称，毕业生遍布全球顶级工作室。
- **国家电影电视学院 NFTS**
  电影特效与制片，英国精英制小班教学，与工业光魔、Framestore 等公司有定向培养计划，就业率近 100%。
- **皇家艺术学院 RCA**
  数字导演与实验动画，强调艺术性、叙事性与技术前沿探索，适合培养具有作者风格的动画导演或视觉艺术家。

亚太（新兴产业枢纽）

- **南洋理工大学 NTU**
  数字动画与视觉效果，亚洲顶尖学术研究与应用结合的代表，与育碧、腾讯等公司有联合实验室。
- **香港城市大学 CityU**
  创意媒体，亚洲数字媒体艺术先锋，硬件设施一流，地处大湾区，连接中国与全球娱乐市场。
- **数字好莱坞大学 DHU**
  CG 影像与游戏美术，日本产业实践型代表，与本土动漫、游戏公司网络紧密，是进入日本内容产业的优质跳板。

加拿大/澳洲（高性价比移民通道）

- **谢尔丹学院 Sheridan**
  动画与游戏设计，“动画师摇篮”，教学极度务实，毕业生是北美动画产业的中坚力量，移民政策友好。
- **温哥华电影学院 VFS**
  3D 动画与视觉特效，一年制高强度职业培训，直通温哥华本土影视游戏产业，以快速就业为导向。
- **悉尼科技大学 UTS**
  动画与可视化，与 Animal Logic 等澳洲顶级工作室深度绑定，课程包含大量行业实习，实践性极强。

转专业申请院校

低门槛转型

- **数字媒体艺术/视觉传达转型**
  （需具备成熟的视觉审美、叙事构图和设计软件基础）

  推荐 **伯恩茅斯大学硕士预科**
  萨凡纳艺术与设计学院（开放多个衔接硕士）

- **计算机科学/软件工程转型**（需强大的编程、数学与逻辑能力，是转型技术美术（TA）或图形程序的绝佳起点。）

  推荐 **南加州大学（游戏开发）**
  犹他大学（娱乐艺术与工程）、纽约大学游戏中心

高潜力跨界

- **建筑/工业设计**
  (环境美术/硬表面建模专家)
  Gnomon视觉特效学校（职业培训）
  艺术中心设计学院（ACCD）

- **物理/数学/力学**
  (高级特效模拟专家)
  任何深度开设Houdini硕士课程的院校
  （如SideFX认证合作院校）

- **电影/戏剧导演**
  (动画/特效总监)
  美国电影学院（AFI）
  国家电影电视学院（NFTS）

- **传统雕塑/绘画**
  (数字雕塑/概念设计师)
  概念设计学院
  FZD设计学院（职业路径）

风险预警

*行业技术迭代极快，存在“技术断代”风险：优先选择课程体系与好莱坞/3A游戏公司生产管线紧密绑定的院校（如核心课程包含Houdini、UE5、实时动捕等）。

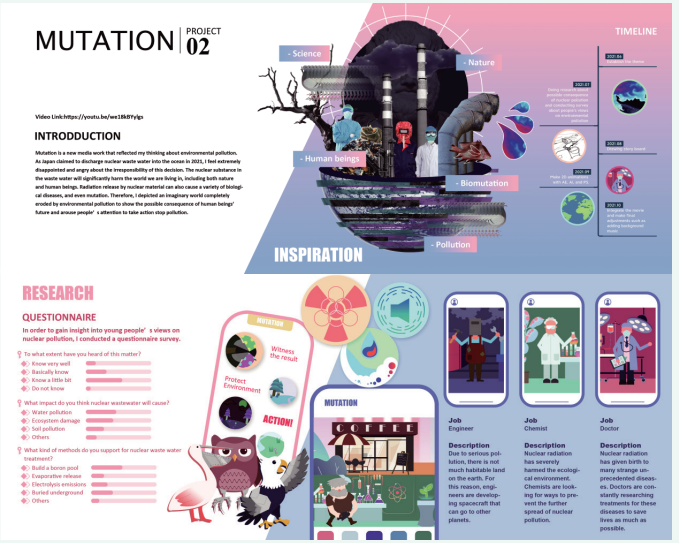
*作品集“唯美主义”陷阱，忽视叙事与技术逻辑：作品集必须包含至少1个有明确起承转合的完整短片（1-3分钟），并附上详细的制作分解演示，展示从构思、预演、资产制作到最终合成的全流程。

*职业路径高度分化，早期定位模糊可能导致竞争力分散：最晚于大二，在角色动画、影视特效、游戏美术/技术美术、实时动画四大方向中选择1-2个进行深度专精。

优秀案例

CFL 同学

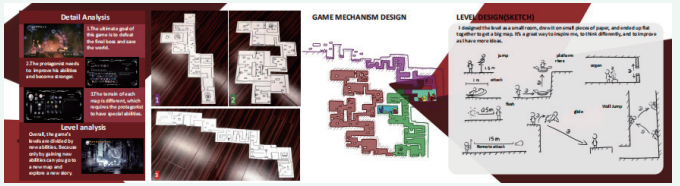
收获 USC|UCI|SVA|UCLA|UC DAVIS|CCA|UF FLORIDA



XTS 同学

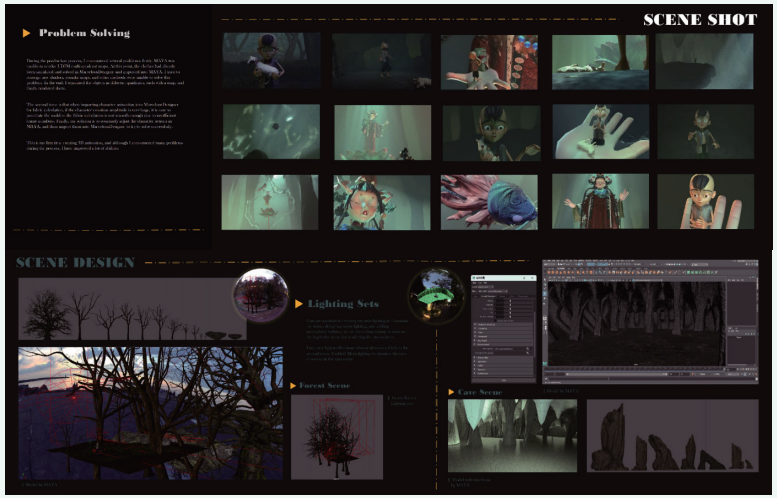
收获 TEESSIDE,LCC,BU





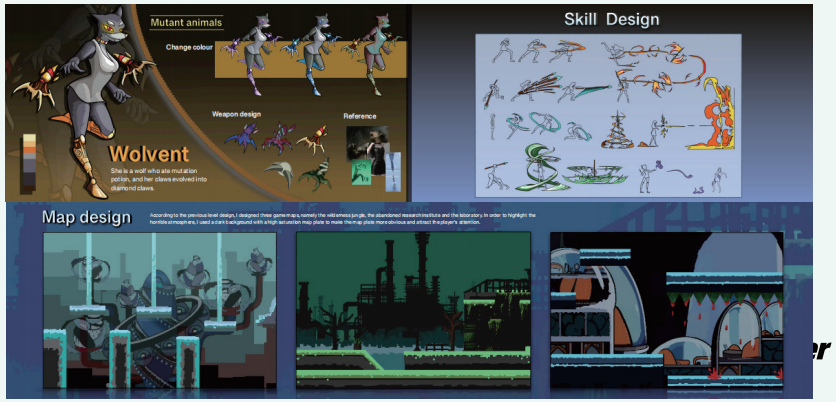
ZZX 同学

收获 RCA\BU\TEESSIDE



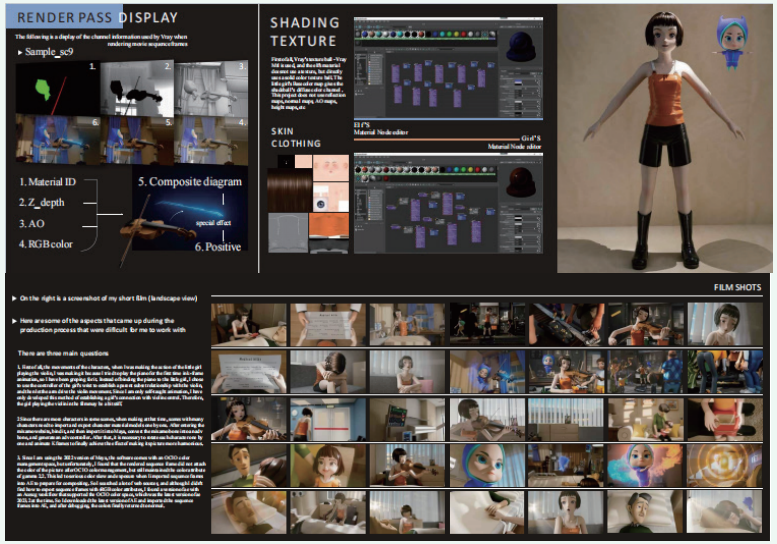
XZM 同学

收获 TEESSIDE\LCC\BU



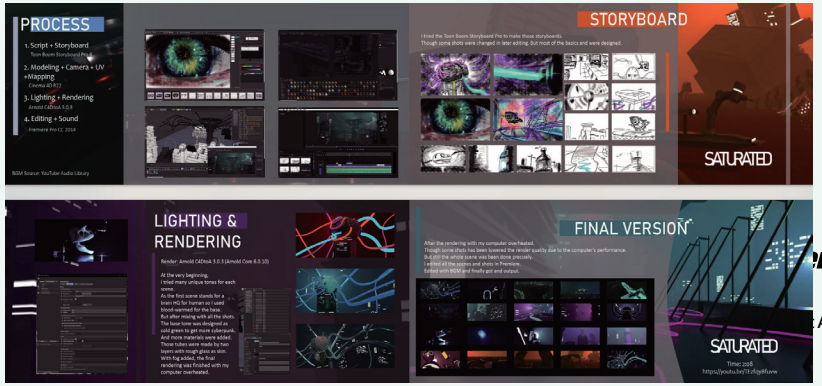
WZL 同学

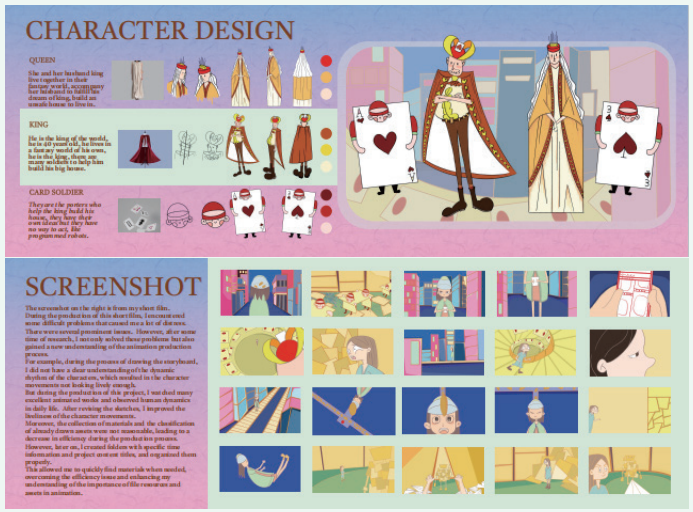
收获 RCA\TEESSIDE\KINGSTON



ZYS 同学

收获 TEESSIDE





YYX 同学

收获 RCA



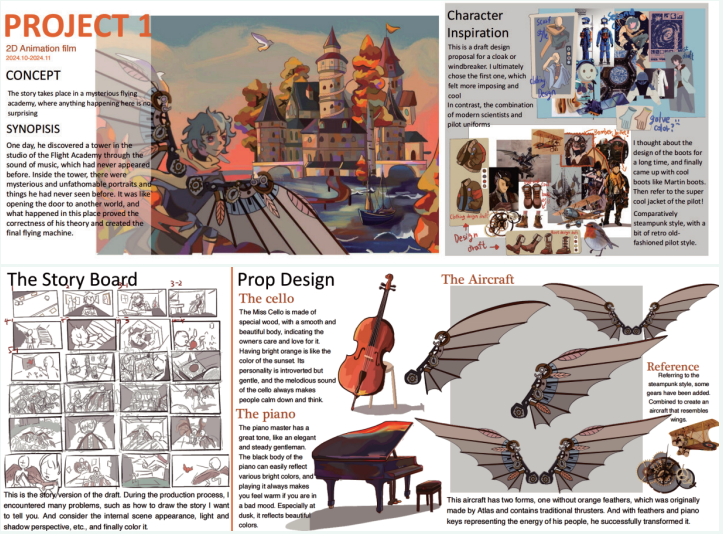
QYH 同学

收获 UAL\ TEESSIDE



ZSY 同学

收获 UAL\ TEESSIDE\ BU\KINGSTON

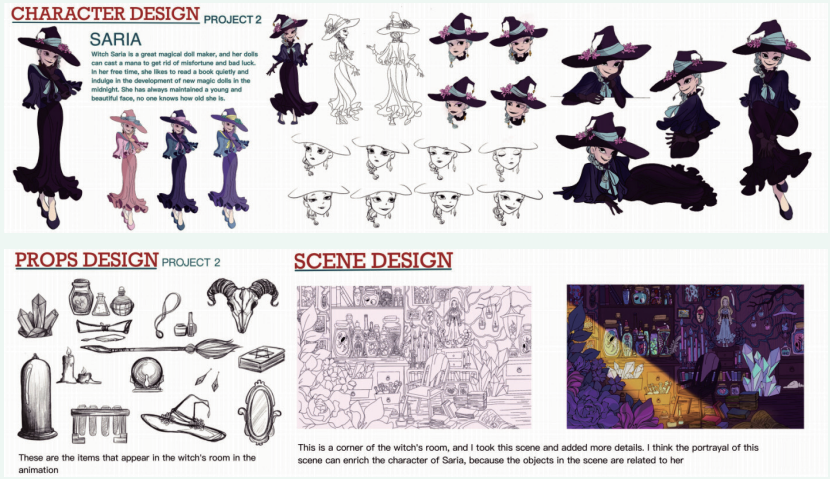


WZJ同学

收获 SVA\ SCAD

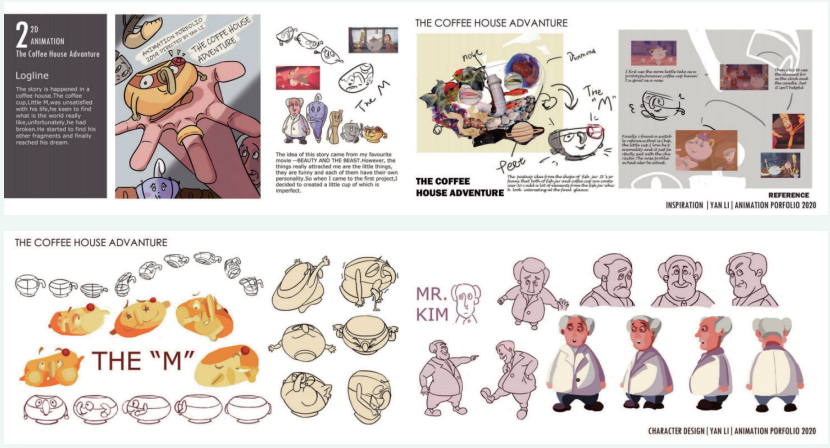
LYS 同学

收获 SVA|SCAD|RINGLING|SAIC|CCA



LYS 同学

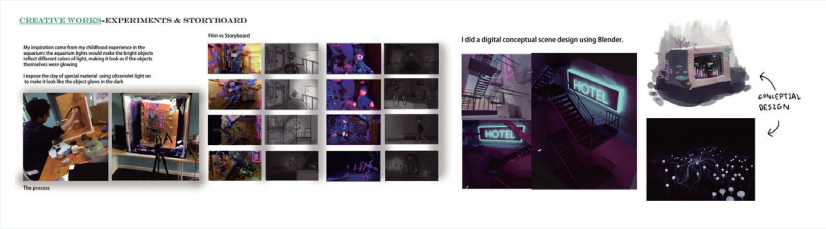
收获 SVA|SCAD|RINGLING|SAIC|CCA|UAL



QMY 同学

收获 SVA|SCAD|RINGLING|SAIC|CCA|UAL|ACCD

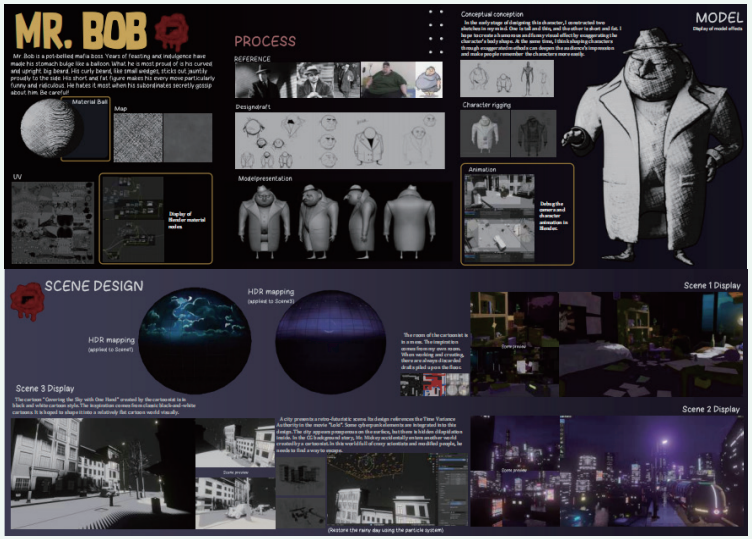




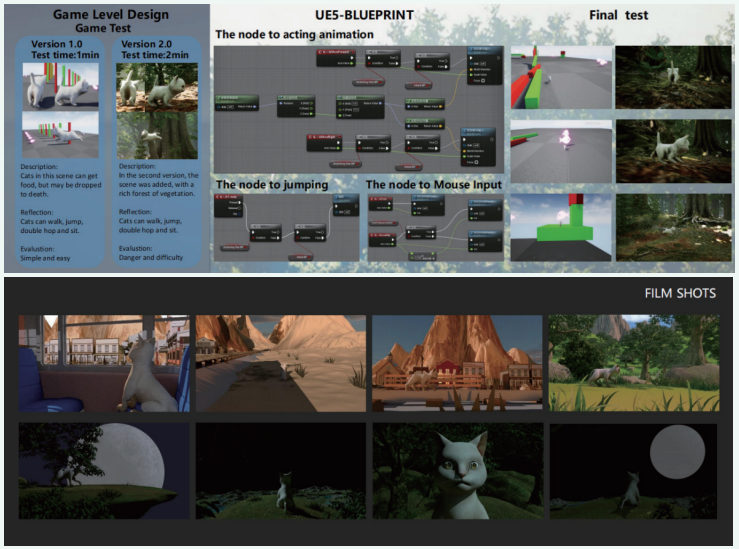
GZA 同学

收获 TEESSIDE

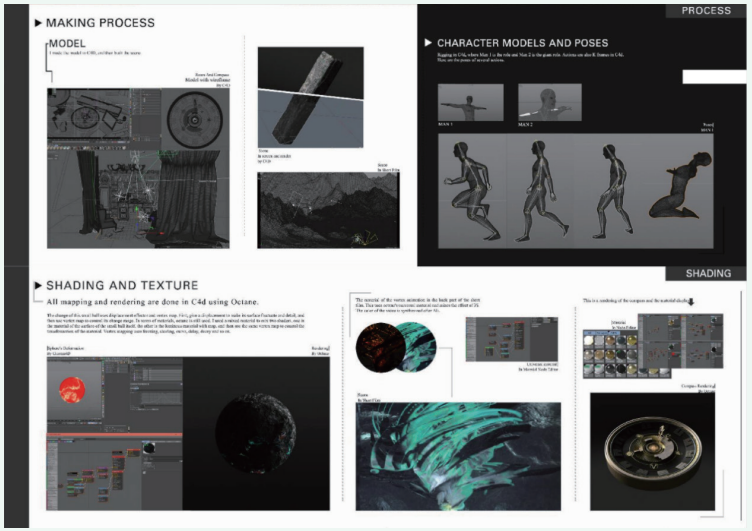




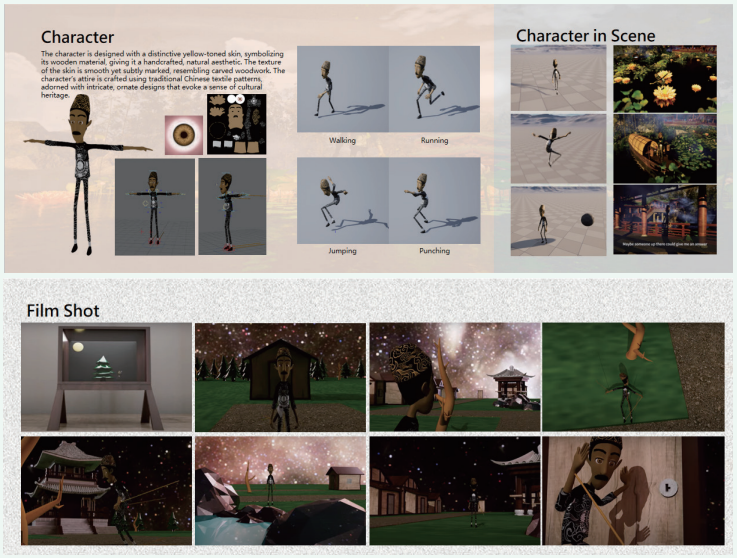
HYC 同学
收获 TEESSIDE



YZX 同学
收获 SCAD



ZJ 同学
收获 BU\ GSA\ TEESSIDE



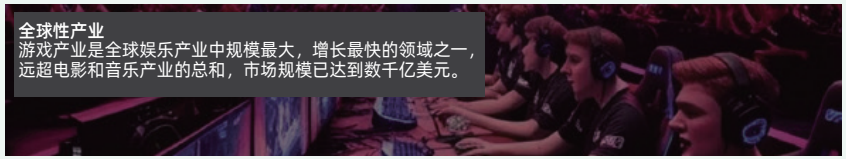
ZL 同学
收获 SVA\ SCAD等

游戏专业

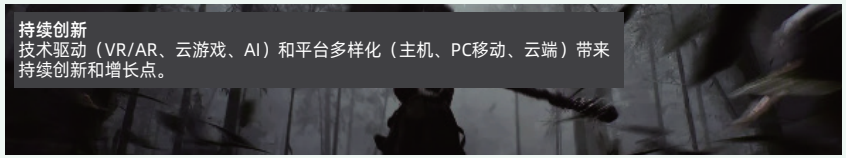
Why
申请游戏专业？

出国学习游戏专业，不仅能获得顶尖教育与实践机会，还能掌握数字时代稀缺的跨学科技能。
如果你热爱游戏，想把创意编程影响全球的体验，浙江是对未来最有价值的投资。
正如《黑神话：悟空》所证明的，游戏已经成为抢答的文化载体。你选择的，不只是职业，而是参与塑造未来的机会。

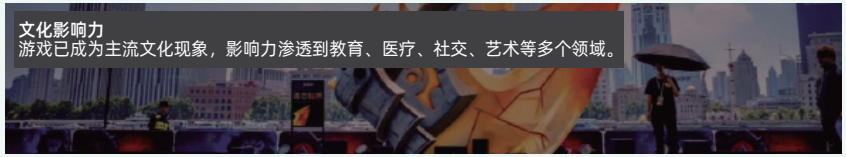
巨大的行业规模与持续增长潜力



全球性产业
游戏产业是全球娱乐产业中规模最大，增长最快的领域之一，远超电影和音乐产业的总和，市场规模已达到数千亿美元。



持续创新
技术驱动（VR/AR、云游戏、AI）和平台多样化（主机、PC移动、云端）带来持续创新和增长点。



文化影响力
游戏已成为主流文化现象，影响力渗透到教育、医疗、社交、艺术等多个领域。

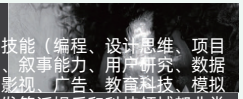
广阔且多元的就业环境



核心研发岗位：
游戏设计师、关卡设计师、程序员（引擎、图形、工具、网络等）、美术师（角色、场景、概念、特效、动画）、技术美术、音效设计师、制作人等。



新兴领域岗位：
VR/AR开发、严肃游戏设计、游戏数据分析师、社区管理、电竞管理、游戏营销策划等。



技能可迁移性：
游戏产业培养的技能（编程、设计思维、项目管理、艺术创作、叙事能力、用户研究、数据分析）在科技、影视、广告、教育科技、模拟仿真、元宇宙开发等泛娱乐和科技领域都非常抢手。
比如你在游戏设计中学到的用户交互设计原理，同样适用于开发教育软件或医疗康复程序。

适合申请人群

高中生 申请游戏专业本科：核心看潜力与可塑性

适合类型

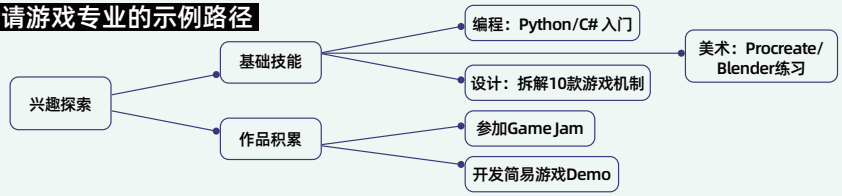
技术+创意复合型学生
表现：立刻成绩优秀（数学/物理/计算机），同时热衷艺术创作（绘画/建模/音乐/写作）。
适配方向：技术美术（TA）、游戏程序开发、引擎开发。
案例：物理竞赛获奖者但自学Blender做3D动画；编程拿奖却坚持写游戏剧本。

深度游戏体验者+系统分析者
表现：不仅爱玩游戏，更能拆解游戏设计逻辑（如分析《塞尔达》关卡设计/《原神》经济系统）。
适配方向：游戏策划、关卡设计、系统设计。
关键能力：逻辑思维、文档撰写、快速原型验证能力。

美术表达+技术探索者
表现：美术功底强（速写/色彩/建模），且对游戏引擎（Unity/Unreal）或工具有好奇心。
适配方向：角色/场景原画、3D美术、动画、特效设计。
加分项：有数字作品集（即使不完整）。

跨学科思维活跃者
表现：文科生但擅长数据分析，理科生却研究玩家心理学。
适配方向：用户研究（UXR）、游戏叙事设计、制作人。

申请游戏专业的示例路径



本科生 申请游戏专业本科：核心看专业聚焦与行业衔接

适合类型

科班进阶者（游戏/动画/数字媒体本科）
需求：深化专精领域（如从通用美术→技术美术；从策划→叙事设计专家）
准备：高质量作品集（展示迭代能力）、明确研究方向（如VR交互/严肃游戏AI应用）

技术转型者（计算机/软件工程本科）
优势：扎实的编程基础（C++/图形学）
转型目标：游戏引擎开发、图形程序员、工具链开发
关键动作：补充游戏开发项目（如用Unity开发物理模拟demo）

设计升级者（美术/建景规设计类本科）
优势：成熟的视觉表达能力
升级方向：技术美术（TA），需补编程（Python/C#）与引擎技术；概念艺术，需强化世界观构建能力
必备：专业级作品集（展示全流程开发能力）

跨领域创新者（心理学/教育学/影视等本科）
独特价值：将原领域知识注入游戏设计
方向举例：心理学→游戏叙事导演；教育学→教育游戏开发
核心：用游戏项目证明跨界融合能力（如开发教育游戏demo）

申请游戏专业的示例路径

突破一个技术壁垒，就有机会进入一个新行业，足力健能力往游戏、交互、运算、产品迁移。RAC准备了很多技术驱动的课题，真正让技术带来行业的转变和跨越。不必畏难担心软件基础——老师会在技术上前给予学习路径，提供免费的基础逻辑和手把手的辅导。

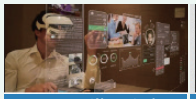
行业薪资状况

国内游戏行业薪资水平（税前）

A. 研发核心岗位

职位	应届生（0-2年）	中级（3-5年）	资深（6年+）	头部大厂（TX/WY）
游戏程序员	18w-25w	30w-50w	50w-80w	150w+ *含股票
技术美术（TA）	20w-28w	35w-60w	60w-100w	180w+
角色原画师	15w-22w	25w-40w	40w-70w	120w+
3D场景美术	14w-20w	22w-38w	35w-60w	100w+
游戏策划	16w-24w	28w-45w	45w-75w	130w+ *含项目分红
UES引擎工程师	22w-30w	40w-70w	70w-120w	200w+

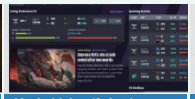
B. 新兴领域岗位



VR/AR开发工程师

中级35w-60w

*硬件厂商 > 内容公司



游戏数据分析师

中级30w-50w

*需SQL+Python+游戏经济模型经验



电竞运营经理

中级25w-40w

*赛事执行向 > 俱乐部管理向

C. 新兴领域岗位

项目分红权重	成功项目（如《原神》《崩铁》）年终奖可达年薪200% - 300%
外包成本	上海/深圳薪资比成都/杭州高15% - 25%
地域差异	初级美术外包单价约8 - 15万/年，资深原画约30 - 50万/年

海外游戏行业薪资水平（税前，折算人民币）

A. 北美（美国/加拿大）

职位	应届生（0-2年）	中级（3-5年）	资深（6年+）	明星公司天花板
游戏程序员	40w-60w	70w-120w	120w-200w	300w+ Riot/Epic
技术美术（TA）	45w-70w	80w-150w	150w-250w	350w+ NVIDIA
概念美术师	35w-55w	60w-100w	100w-180w	250w+ Blizzard
游戏设计师	38w-58w	65w-110w	110w-190w	300w+ Valve
UES专家	50w-75w	90w-160w	160w-280w	130w+ Rockstar

*区域差异：加州/西雅图薪资比美国均值高20%，但税后+房价侵蚀40%购买力
加拿大蒙特利尔薪资≈美国80%，但移民政策友好（如Ubisoft Montreal）

B. 欧洲

国家	中级设计师薪资	优势领域	资深（6年+）
英国	50w-80w	独立游戏/移动游戏（King）	工签5年转永居
德国	45w-75w	模拟经营（Crytek）	蓝卡21个月转永居
瑞典	35w-55w	开放世界（Mojang/EA Dice）	4年工签换永居
法国	38w-58w	叙事游戏（Quantic Dream）	人才护照快速通道

*福利对比　德国：30天年假+医保全覆盖 / 瑞典：480天带薪育儿假

边缘赛道薪资参考

A. 独立游戏开发者 (成功案例-《戴森球计划》团队)

首年分成	持续收益	生存现实
核心成员	Steam长尾月流水	90%独立游戏年收入
200w-500w	30w-50w	< 20w

B. 教育/医疗严肃游戏

美国	中国
医疗模拟开发工程师	教育游戏策划
80w-150w	25w-40w（政府项目主导）

C. 元宇宙基建

Web3游戏经济设计师	Roblox平台开发者
全球远程	青少年创作者年收入超
100w-250w（波动极大）	500w（存在但罕见）

专业发展

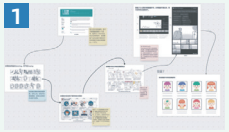
完成游戏设计相关专业后，毕业生可进入的行业和职位比较多样，既包括游戏公司，也包括与互动媒体、动画、影视和新兴技术相关的领域。

- **游戏策划/游戏设计师**
  负责玩法、关卡、叙事、系统设计等
- **程序开发/游戏程序员**
  从事游戏引擎开发、脚本撰写等技术工作
- **项目管理/制作人**
  统筹团队、把控进度与资源
- **游戏美术/概念设计师**
  角色、场景、界面等视觉设计
- **扩展领域**
  有的人也会进入影视、VR/AR、广告、教育科技或新媒体艺术等相关行业
- **动画师/3D建模师**
  制作角色、场景动画与三维资产
- **交互设计师/用户体验设计师**
  关注游戏与玩家的交互体验

项目设计流程

单一游戏设计项目可以有一个固定的设计框架，我们只是需要决定开发周期其中的侧重点以及具体的游戏类型即可。
一个完整的游戏设计流程可以分为四步：

1



选题（Project Overview）
确定游戏类型头脑风暴/游戏调研/核心概念与设计侧重点确定，确定开发方式开发引擎与设备，编程语言。

2



撰写游戏策划案/关卡设计（Level Design）
头脑风暴/游戏调研/核心概念与玩法游戏类型/故事背景/关卡设计美术风格/交互设计。

3



游戏核心玩法展示（Core Gameplay）
游戏原型制作创意游戏原型与用户体验草图对策划案进一步更正和修改

4



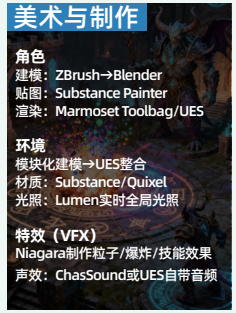
美术资产制作（Art Pipeline）
游戏开发与测试使用完整的艺术资产进行游戏Demo的开发与制作。

游戏作品项目框架









作品集设计流程

制作游戏方向的作品集，这个过程与设计类其他项目非常相似，都要经过前期、中期和后期几个阶段。比较特殊的是，因为游戏是一个长线程的开发流程，且游戏的种类多种多样，这决定了我们再有限的时间里面做游戏设计的时候，会有游戏开发周期的侧重点以及游戏种类的侧重点。

一般来说，因为游戏院校研究的侧重点不同，游戏开发周期中所选侧重点，将影响未来游戏行业职业与院校选择；整个游戏公司各有擅长的游戏类型，所选游戏种类亦将关联目标公司。



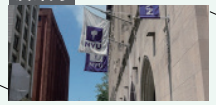
院校偏好与侧重点

技术向



如CMU ETC-强调C++代码、算法优化（如声波碰撞检测算法）。

设计向



如NYU-突出关卡设计文档和玩家测试数据

艺术向



如SCAD-侧重模型雕刻、贴图绘制过程

设计流程

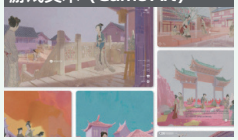
以含4-5个项目的作品集而言，可包含不同游戏类型或不同开发周期侧重点的游戏设计项目；但无论游戏类型或开发周期，作品集需确立核心侧重点，以更好适配目标游戏院校或岗位。其核心侧重点自前端至后端有：

游戏策划（Game Design）



适合喜欢分析游戏机制、脑洞大开、逻辑清晰、爱讲故事的小伙伴。策划需要设计游戏里的玩法（比如战斗、解谜）、系统（比如经验值、装备强化）和规则，还要用文字、表格以及流程图把这些东西形成逻辑闭环。

游戏美术（Game Art）



适合喜欢画画、对色彩和画面很敏感、有艺术天府的小伙伴。游戏美术需要画角色和场景的概念设计图。做3D建模，把设计图变成能在游戏里看到的东西。设计用户界面（UI），比如游戏里的按钮和菜单。

技术美术（TA）



适合既懂美术又懂技术，喜欢创新和动手的小伙伴。开发Shade（着色器）。优化美术资源，让画面既好看又不占内存。开发工具，提高美术和程序的工作效率。以及类似pcg等能连续生成场景的算法。

游戏程序（Game Programming）



喜欢写代码、逻辑清晰、对数学感兴趣的小伙伴。把策划的想法写成代码，让游戏真正“跑”起来。开发物理引擎、AI、网络通信等复杂功能。优化游戏性能，让玩家不卡顿。

申请策略

简历部分



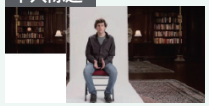
更看重已有学术背景和项目经历。本科阶段积累过的课程、专业技能和相关项目，是是硕士录取的重要参考依据

作品集



对作品集要求更高：作品集在设计方法论和逻辑表达链上更加偏向于游戏化的阐释方式不仅仅是“展示你能做什么”。还要能体现更成熟的思考、个人研究兴趣、设计方法和团队合作经验。

个人陈述



很多游戏设计硕士更像是交互设计、新媒体、叙事设计等跨学科课程。你要用冬季阐明自己要解决的问题或想探索的方向。作品集是核心！比本科更看重作品的深度、可执行性和创新性。很多名校更喜欢看到独立项目或团队中你主导部分。

申请院校

亚洲地区



- **香港城市大学（CityU）**
  创意媒体学院有交互媒体、游戏与新媒体艺术方向，跨学科较强。
- **香港理工大学（PolyU）**
  创新多媒体娱乐，长期和腾讯等游戏大厂合作，是香港申请的首选。



- **LASALLE College of the Arts**
  拉萨尔艺术学院有动画、游戏艺术和设计方向，强调跨学科与创意。
- **DigiPen Institude of Technology Singapore**
  DigiPen的新加坡分校，与美国本校课程同步，注重实战开发。
- **Nanyang Technological University**
  南洋理工的ADM（艺术设计与媒体学院）有交互媒体与游戏设计模块。

欧洲地区



- **HKU(Utrecht School of the Arts)**
  荷兰最大的艺术与媒体院校之一，游戏设计课程很受欢迎，重视实验与跨界合作。
- **NHTV Breda University of Applied Sciences（现BUas）**
  位于荷兰布雷达市的公立应用科技大学。



- **Uppsala University-Game Design**
  瑞典乌普萨拉大学有专门的游戏设计本科和硕士，英语授课，学术与产业结合紧密。
- **Linnaeus University**
  游戏开发、媒体艺术方向性价比高，注重独立游戏精神。

欧洲地区



- **UAL（University of the Arts London）**
  伦敦艺术大学，偏重艺术、叙事、交互体验，适合视觉和叙事取向的学生。
- **UWE Bristol（University of the West of England）**
  交互媒体与游戏艺术项目较受欢迎
- **Goldsmiths,University of London**
  伦敦大学金史密斯学院，人文与创意交叉很强，游戏设计课程偏向叙事、互动媒体、实验性艺术。
- **Falmouth University**
  英国创意艺术类大学，游戏开发和独立游戏制作方向很受欢迎，注重团队项目。
- **Teesside University**
  游戏美术、动画与视觉特效出名，和产业联系紧密。
- **Abertay University**
  英国最早开设游戏开发本科的学校之一，与游戏公司联系紧密，性价比高。
- **Staffordshire University**
  游戏设计、编程和电竞课程都很完善，就业资源丰富。
- **University of Hertfordshire**
  动画、3D艺术和游戏艺术方向较强，就业面向欧洲主流工作室。
- **University of Portsmouth**
  游戏技术与开发课程结合力编程与设计，性价比高。
- **伦敦大学学院（UCL）**
  电影和游戏建筑和表演与交互设计这两个专业在英国和国内大量游戏从业人员。
- **GSA（Glasgow School of Art）**
  格拉斯哥艺术学院，以艺术与设计闻名，互动设计与数字媒体方向强调创意表达与跨学科实践，适合探索实验性与视觉化游戏体验的学生。



- **University of Tampere**
  芬兰坦佩雷大学
  game studies and development
- **Aalto University**
  芬兰顶尖综合大学，跨媒体、交互设计鱼游戏方向齐全，芬兰游戏产业（Rovio、Supercell）活跃，就业前景好。



- **Gobelins l'École de l'Image**
  世界顶尖动画学院，虽然主攻动画，单页提供与互动媒体和游戏相关的课程，非常适合想走视觉叙事的学生。
- **ENJMIN（École nationale du jeu et des médias interactifs numériques）**
  法国公立，欧洲知名的数字互动媒体鱼游戏开发学院，课程偏技术与创作结合。学费相对低廉。
- **ISART Digtial**
  有游戏编程、游戏艺术等课程，私立但偏职业导向，全球连锁。



- **ITU 哥本哈根信息技术大学**
  侧重概念开发到产品发布game design and technology
- **University of Southern Denmark**
  南丹麦大学侧重叙事文化研究，游戏设计理论，交互媒体艺术digital game design



- **Cologne Game Lab（CGL）,TH Koln**
  专门的游戏研究与设计学院，英语授课，有本科和硕士，注重创新与跨学科。
- **HTW Berlin（University of Applied Sciences）**
  德国应用技术大学，游戏设计专业实践性强，学费相对低廉。
- **SAE Institute Germany**
  有游戏编程、游戏艺术等课程，私立但偏职业导向，全球连锁。

美澳地区



- **USC（University of Southern California）**
  游戏设计常年排名全美第一，交互媒体与游戏设计专业很强，与好莱坞、硅谷公司联系紧密。
- **DigiPen Institute of Technology**
  专注于游戏开发，课程很实战，毕业生多进入知名游戏公司。
- **NYU（New York University）**
  游戏中心（NYU Game Center）在叙事、独立游戏开发方面有影响力，位于纽约，资源丰富。
- **RIT（Rochester Insitute of techology）**
  工程与设计结合较好，编程、AR/VR领域较强。
- **Savannah College of Art and Design**
  （SCAD）艺术设计名校，偏视觉与交互，适合美术与动画方向的学生。
- **哥伦比亚大学 Columbia University**
  藤校唯一游戏设计/开发方向硕士的学校。
- **CMU（Carnegie Mellon University）**
  娱乐技术中心（ETC）是世界顶尖的跨学科游戏与交互研究机构，强调艺术与技术结合。与迪士尼、暴雪、皮克斯等行业联系紧密，适合想在VR/AR，沉浸式体验、跨界设计中深造的学生。
- **MIT（Massachusetts Institute of Technology）**
  MIT Comparative Media Studies 与Game Lab在实验性游戏、严肃游戏研究方面很有影响力。课程强调社会影响、跨学科与技术前沿，适合研究导向和对学术探索感兴趣的学生。
- **Georgia Institute of Technology**
  数字媒体（DigitalMedia）项目在交互叙事、HCI、AR/VR方向很强。注重研究与实践结合，培养能够在学术、产业和跨界创新领域都有发展潜力的学生。



- **RMIT(Poyal Melbourne Insitute of Technology)**
  数字媒体、游戏设计课程结合艺术与技术，墨尔本的文化产业较活跃。
- **Media Design School（新西兰）**
  以3D动画、游戏艺术与开发著称实践性强。



- **She ridan College**
  以动画、游戏艺术闻名，强调美术功底与叙事表现。
- **Van couver Film School（VFS）**
  强调项目实战，一年制课程比较密集，适合想快速进入行业的同学。

优秀案例

CW同学

收获offer

哥伦比亚大学
Master of Arts in Design and Development of Digital Games

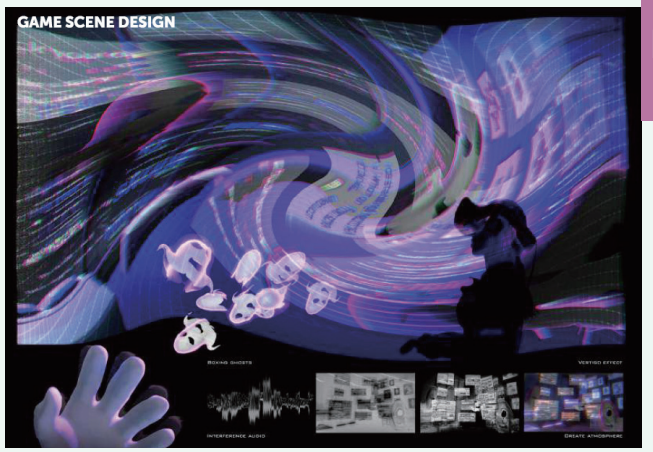
瑞典皇家理工学院
Interactive Media Technology

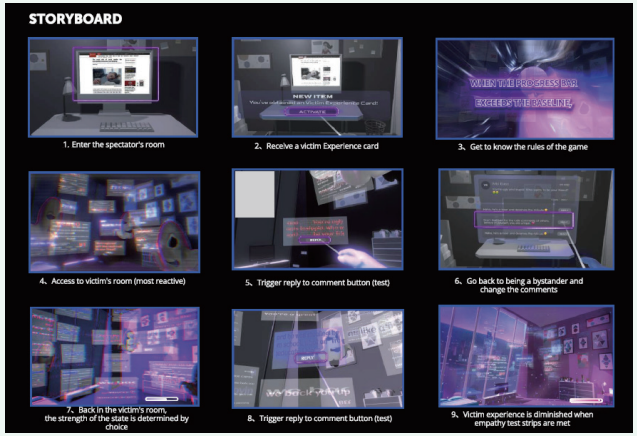
格拉斯哥艺术学院
MSc Serious Games and Virtual Reality

瑞典皇家理工学院
Interactive Media Technology

皇家艺术学院
Digital Direction

布里斯托大学
Immersive Technologies (Virtual and Augmented Reality) (MSc)





欧洲创新与技术研究院
Master program, Human-Computer Interaction and Design

伦敦大学金匠学院
Virtual & Augmented Reality

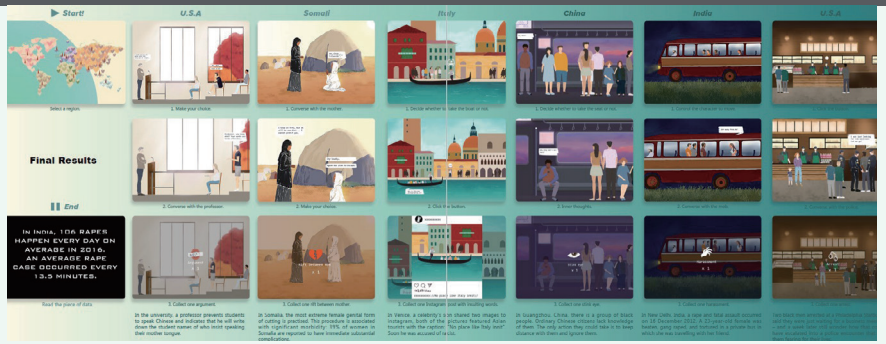
香港理工大学
Metaverse Technology

新加坡国立大学
Engineering Design & Innovation

爱丁堡大学
Design and Digital Media

爱丁堡大学
Design Informatics

代尔夫特理工大学
Design for Interaction

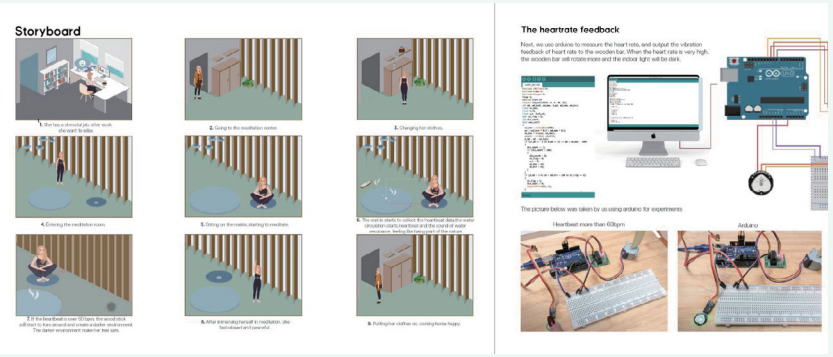


W同学

收获offer

卡内基梅隆大学
Master of Entertainment Technology

纽约大学
Game Design MFA



L同学

收获offer

卡内基梅隆大学
Master of Entertainment Technology娱乐技术硕士

帕森斯艺术设计学院
MFA Design and Technology
设计和科技硕士



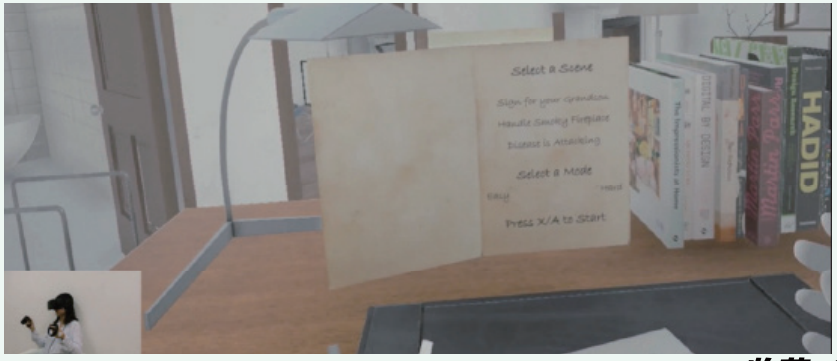
Z同学

收获offer

纽约大学
Interactive Telecommunications Program MPS交互式通信

代尔夫特理工大学
MSc Design for Interaction
交互设计

佐治亚理工大学
Master of Industrial Design（MID）工业设计



C同学

收获offer

卡内基梅隆大学
Master of Entertainment Technology娱乐技术硕士

美国东北大学
Game Sciences and Design（MS）
游戏科学和设计

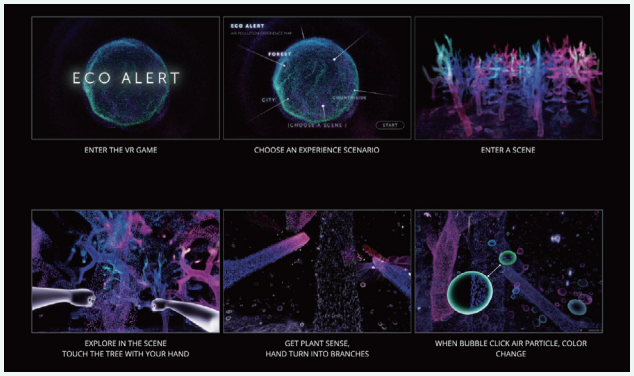
犹他大学
Master of Entertainment Arts & Engineering program
娱乐艺术和工程硕士

LLD同学

收获offer

卡内基梅隆大学
ETC
卡内基梅隆大学
Mdes
佐治亚理工大
HCI
密歇根大学
MSI

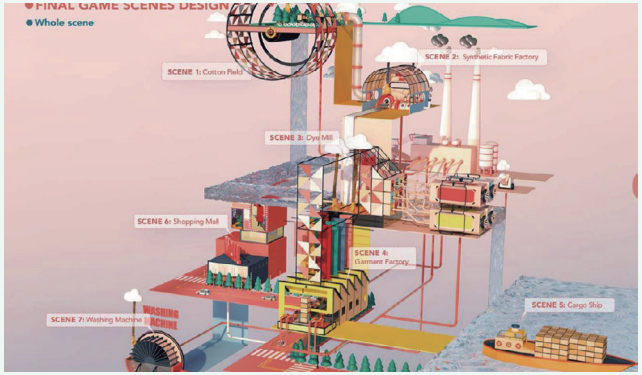




WLH同学

收获offer

香港理工大学
IME
香港理工大学
ISD
爱丁堡大学
Design and Digital Media
爱丁堡大学
Design Informatics
香港大学
Innovative Design and Technology



W同学

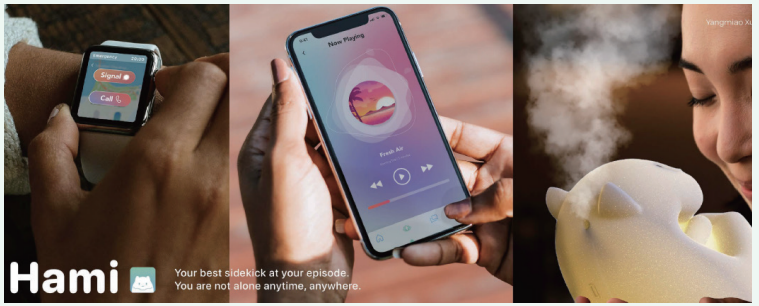
收获offer

卡内基梅隆大学
纽约大学

YMX同学

收获offer

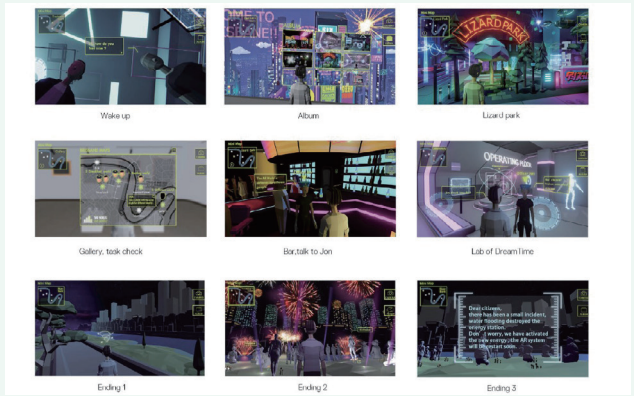
香港理工大学
IME
香港理工大学
ISD
宾夕法尼亚大学
IPD

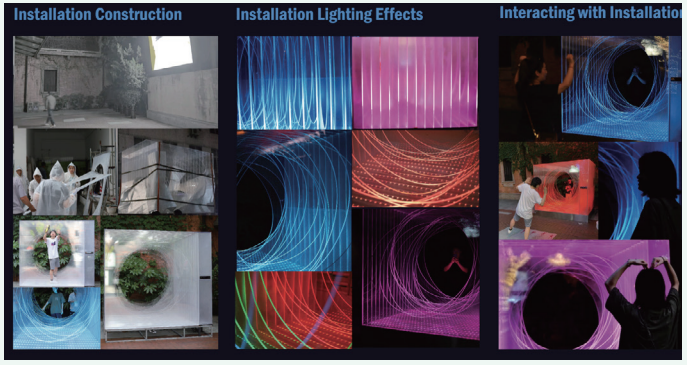


ZJL同学

收获offer

卡内基梅隆大学
ETC
纽约大学
Game Design
哈佛大学
Design in Medium





WTX同学

收获offer

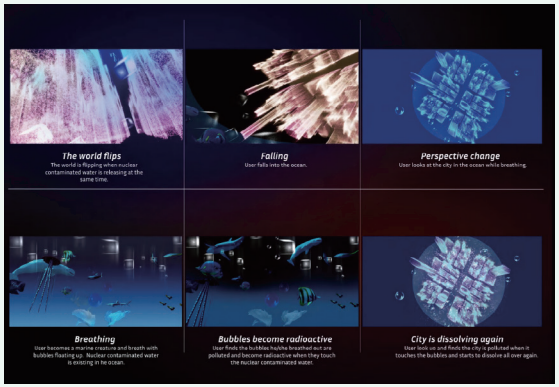
香港理工大学
IME
伦敦艺术大学
Creative Computing
伦敦艺术大学
User Experience Design
帕森斯艺术设计学院
Design and Technology



YY同学

收获offer

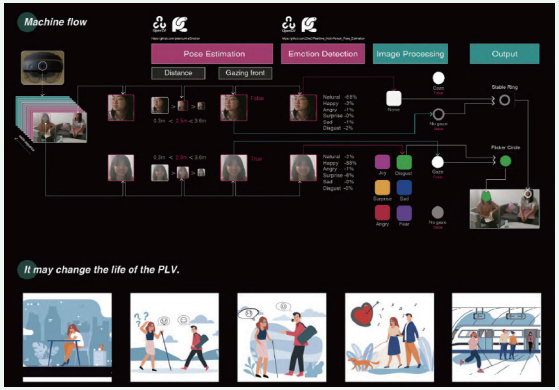
东北大学	伦敦艺术大学	伦敦大学金匠学院	帕森斯艺术设计学院
Game Science and Design	Games Design	Games and Playful Design	Design and Technology



S同学

收获offer

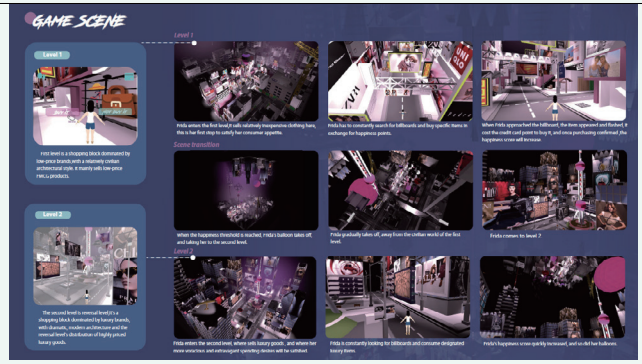
拉夫堡大学	伦敦艺术大学	布里斯托大学	伦敦大学金匠学院
Digital Creative Media	Virtual Reality	Immersive Arts (Virtual and Augmented Reality)	Virtual & Augmented Reality



HYB同学

收获offer

东北大学	萨凡纳艺术与设计学院	印第安纳大学伯明顿分校
Game Design	Interactive Design and Game Development	Human-Computer Interaction Design



CBQ同学

收获offer

格拉斯哥艺术学院	伦敦艺术大学
Serious Games and Virtual Reality	Creative Computing



C同学

收获offer

格拉斯哥艺术学院
Serious Games and Virtual Reality



W同学

收获offer

东北大学	布里斯托大学	萨凡纳艺术与设计学院	帕森斯艺术学院
MS in Game Science and Design 游戏科学和设计	Immersive Technology 沉浸式技术（虚拟和增强显示）	MA in Interactive Design and Game 交互设计和游戏开发	MFA Design and Technology 设计和科技硕士

C. 工业设计& 产品设计

专业概述

据行业调研显示，工业设计专业毕业生主要从业方向包括：

- **产品设计师**（消费电子/家电/汽车制造企业）
- **用户体验（UX）设计师**（互联网大厂/科技公司）
- **交互设计师**（智能硬件/VR/AR领域企业）
- **设计咨询师**（专业设计咨询机构/FROG/IDEO）
- **用户界面（UI）设计师**（软件公司/移动应用开发团队）
- **品牌形象设计师**（广告公司/企业市场部）
- **展览展示设计师**（展馆工程公司/定制家具品牌）
- **交通工具设计师**（汽车厂商/轨道交通企业，需深化专业能力）
- **可持续设计师**（环保科技企业/绿色产品研发机构）

薪酬如下

产品设计师	**15**（初级）**-80万/年**（资深产品设计总监）
家具设计师	**12**（应届）**-50万/年**（设计团队骨干）
交通工具设计师	**25 - 110万/年**（主流汽车品牌）
产品经理	**30 - 80万/年**（互联网科技公司）
交互设计师	**25 - 120万/年**（大厂职级体系）
可持续设计师	**17 - 50万/年**（环保产品研发企业）

研究课题

创新交互体验研究：结合AI元素的应用与探索
AI智能设计
可持续生活的数字化设计



升学概览

双轨制备战

保研与留学可同步规划，核心材料共通性强

时间节点

- **保研**
  大三暑期前完成3个主力项目，
  9月冲刺预推免
- **留学**
  英港新滚动录取建议10月前投递，
  美国优先12月批次

积累实习 利用本科假期，积累相关行业实习经验

竞赛加成

红点设计奖、IF设计奖、Adobe设计大赛等保研加分项，留学可体现专业活跃度

留学核心优势

- **学制差异**
  国内硕士3年 vs 海外1-2年
  （早2年学费回本）
- **资源导向**
  港理工：实习津贴
  港理工/新国立：大厂人才输送协议+提前锁定就业

作品集

聚焦【物联网、人工智能、人机交互】三大前沿方向，建议大二启动项目积累。

全球升学 成本矩阵

地区/院校类型	学制	总费用区间	性价比亮点
美国顶尖院校	2年	90-150万/年	Parsons、RISD 提供丰富的行业资源
英国G5	1年	40-85万/年	RCA、UAL全球排名领先
新加坡两校	1-2年	35-70万/年	新国立 x Adobe联名培养计划
欧洲公立名校	2年	15-25万/年	公立院校免学费
中国香港院校	1年	28-40万/年	大湾区政企实习网络

设计竞赛（部分展示）

- **D&AD Awards (英国)**
  全球最具影响力的创意设计奖之一。设【品牌设计】【包装设计】【数字设计】等类别，获奖作品被行业广泛认可。
- **D NAPartsDesignAwards (法国)**
  以巴黎为基地，强调多元文化，表彰改善生活品质的设计，获奖可提高设计师国际知名度。
- **A'Design Award (意大利)**
  全球设计师、企业和机构可提交作品参加，涵盖多种设计类别。获胜者将有机会再米兰展览，提高作品及个人知名度。
- **ADC Annual Awards (日本)**
  东京字体知道俱乐部奖，专注字体与排版设计，是亚洲最具权威的视觉传达竞赛。
- **One Show 国际创意奖 (美国)**
  征集全球广告、互动媒体等创意领域作品。作为顶尖荣誉，获奖能显著提升创意从业者的声誉和地位。
- **IF 设计奖 (德国)**
  是国际知名设计奖项，注重产品的创新性、功能性、品质等多方面。
- **红点设计奖 (德国)**
  评审严格，获奖率不足10%，尤其注重设计创新与商业价值的平衡。
- **IDA International Design Awards (美国)**
  洛杉矶主办，重视设计的社会影响力，设【品牌识别】【数字体验】等方向。
- **芝加哥优良设计奖 (美国)**
  全球建筑、工业、包装等设计领域征集作品。历史悠久，获奖可彰显设计品质与创新性。
- **Spark Awards (美国)**
  全球工业、平面、交互设计领域征集创新作品。皆在挖掘并鼓励潜力设计师。获奖可助设计师提升知名度。

本专业申请院校

美国

- **罗德岛设计学院 RISD** — 艺术学科排名 4
  工业设计全美顶尖
- **普拉特艺术学院 Pratt** — 艺术学科排名 6
  家具设计、交通工具设计方向强势
- **卡内基梅隆大学 CMU** — 综排 28
  交互设计与工业设计深度融合
- **华盛顿大学 UW** — 综排 76
  企业和机构创新领域

欧洲/英国

- **皇家艺术学院 RCA** — 艺术学科排名 1
  艺术与设计类全球TOP1
- **伦敦艺术大学 UAL** — 艺术学科排名 2
  产品设计、交互设计强校
- **埃因霍温理工大学**
  工业设计&用户体验设计全球领先

亚太跃升通道

- **新加坡国立大学 NUS** — 综排 8
  整合设计跨学科强校
- **香港理工大学** — 综排 54
  大厂认可度最高

转专业战略路径

低门槛转型

- **UI/UX设计**（需用户研究能力）
  推荐 **卡内基梅隆大学 CMU MHCI**
  新加坡国立大学 Mdes in Interaction Design
- **HMI设计**（需Figma、Sketch、Adobe XD、Axure基础）
  跳板 **米兰理工大学 Polimi** — 艺术学科排名 7
  加州艺术学院 CalArts — 艺术学科排名 23

高潜力跨界

- **数字媒体设计**
  皇家艺术学院 RCA
  帕森斯设计学院 Parsons
  纽约视觉艺术学院 SVA
- **整合设计**
  皇家艺术学院 RCA
  香港理工大学 PolyU
  米兰理工大学 POLIMI
- **人机交互设计**
  纽约大学 NYU
  加州大学洛杉矶分校 UCLA
  萨凡纳艺术与设计学院 SCAD

风险预警

*行业竞争激烈：建议强化【代码编程】【用户体验设计】等技术壁垒。
*留学选校需关注课程设置：传统产品设计 VS Coding技术课程比例
*转行UI/UX领域辅修用户研究课程（Coursera专项证书可加分）

优秀案例

Jerry同学
某双非院校

收获offer

西北大学
/创新工程

布朗大学
/创新工程

卡内基梅隆大学
/多媒体互动娱乐

康奈尔大学
/设计科技

宾夕法尼亚大学
/集成产品设计

西雅图华盛顿
/科技创新设计



C

ZHX同学

收获offer

香港理工大学
Intelligent Systems Design
香港大学
Innovative Design and Technology
米兰理工大学
Product Service Systems Design
香港城市大学
Creative Media
香港科技大学
Technology Leadership and Entrepreneurship





ZXS同学

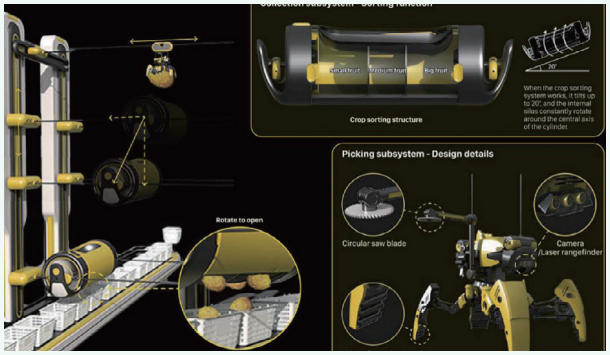
收获offer

香港理工大学
Intelligent Systems Design
埃因霍温理工大学
Industrial Design
利兹大学
Design
拉夫堡大学
User Experience and Service Design

T同学

收获offer

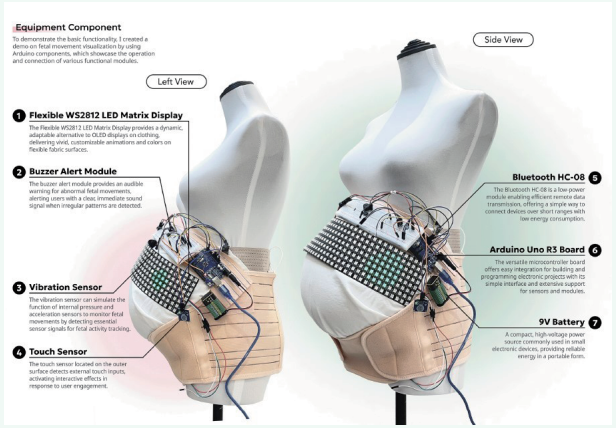
香港理工大学
IME&ISO
香港大学
IDT
爱丁堡大学
DDM&DI



Zihan同学

收获offer

香港大学
/设计工程创新
香港科技大学
/技术与创新领导力
香港理工大学
/智能系统设计





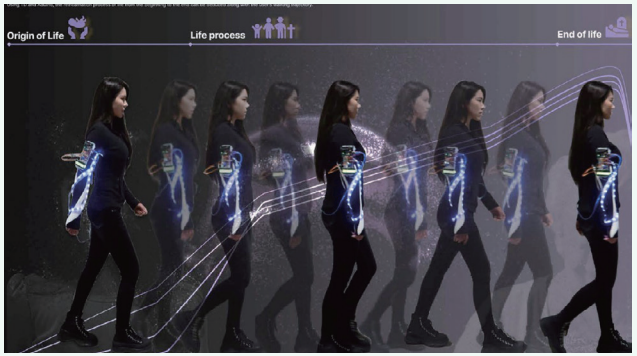
C

YJW同学

收获offer

新加坡国立大学
Masters of Design in Integrated Design
伦敦大学学院
Disability, Design and Innovation MSc
香港大学
Master of Science in Engineering (Innovative Design and Technology)



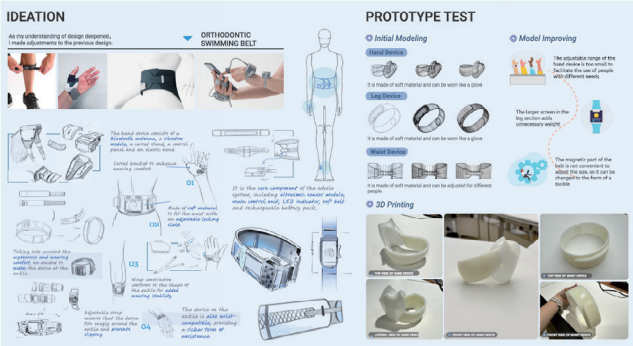


C同学

收获offer

代尔夫特理工大学
design for interaciton
新加坡国立大学
Engineering Design & Innovation
瑞典皇家理工学院
Interactive Media Technology

C



YHY同学

收获offer

伦敦大学学院
Disability, Design and Innovation MSc

R同学

收获offer

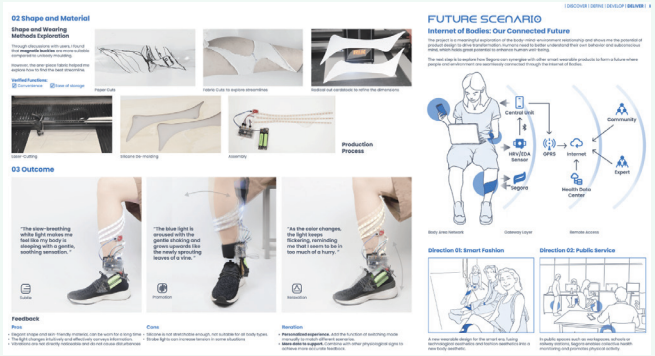
代尔夫特理工大学
design for interaciton
加州大学伯克利
Mdes
帕森斯
Design tech
印度理工学院
Interaction Design

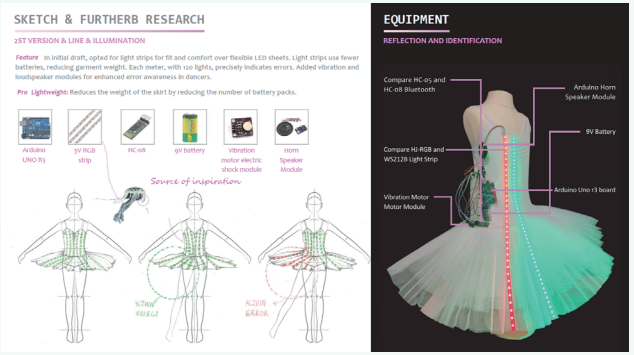


WWY同学

收获offer

新加坡国立大学
Integrated Design





X同学

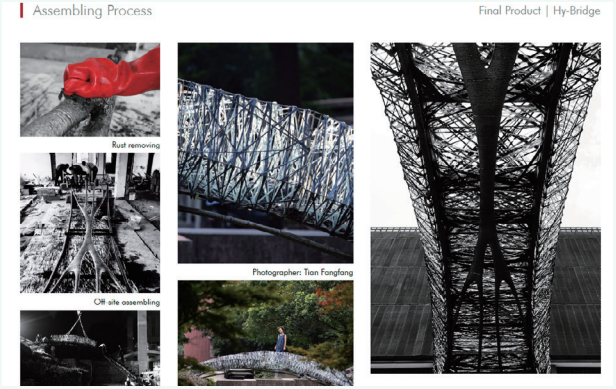
收获offer

伦敦大学学院
Disability, Design and Innovation MSc
爱丁堡大学
Design Informatics MA
伦敦艺术大学
MSc Creative Computing
香港理工大学
MSc in Innovative Multimedia Entertainment
悉尼大学
Master of Interaction Design and Electronic Arts

H同学

收获offer

卡内基梅隆大学/MIIPS
华盛顿大学/MSTI
宾夕法尼亚大学/IPD
罗彻斯特理工大/MSHCI
加州大学伯克利分校/MDes
普渡大学/CGT-UX
密歇根大学/MSI
马里兰大学帕克分校/HCIM
印第安纳大学伯明顿分校/HCI/d





B同学

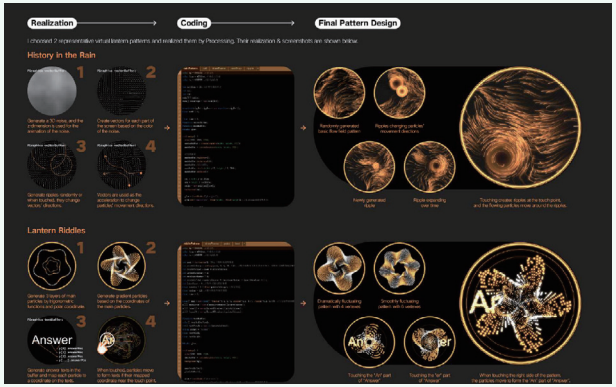
收获offer

卡内基梅隆大学/MIIPS

ZYH同学

收获offer

埃因霍温理工大学
Industrial Design
乌普萨拉大学
Human-Computer Interaction



ZLS同学

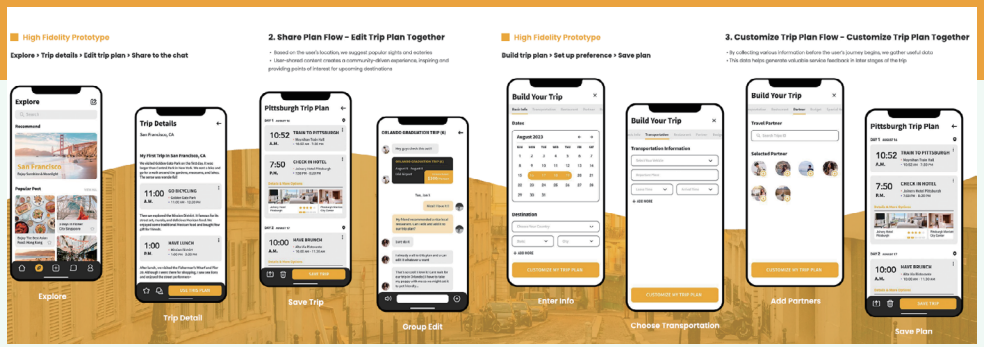
收获offer

宾夕法尼亚大学
Integrated Product Design
康奈尔大学
Design Technology
卡内基梅隆大学
Entertainment Technology

卡内基梅隆大学
Integrated Innovation for Products & Services
华盛顿大学-西雅图分校
Technology Innovation



C

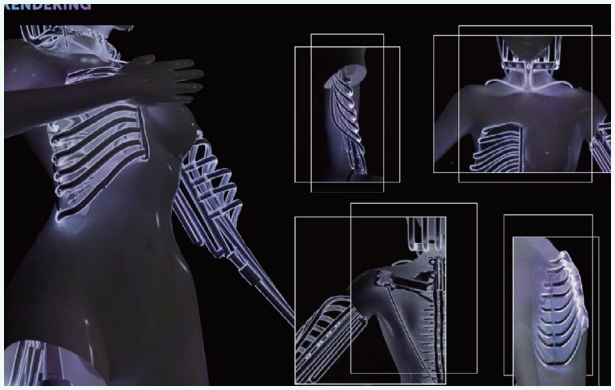


L同学

收获offer

华盛顿大学-西雅图分校

Technology Innovation



W同学

收获offer

新加坡国立大学

Engineering Design & Innovation

代尔夫特理工大学

Design for Interaction

Z同学

收获offer

香港理工大学

Intelligent Wearable Technology

利兹大学

Design



L同学

收获offer

新加坡国立大学

Engineering Design & Innovation



C

D. 空间设计

- A1. 建筑设计
- A2. 景观设计
- A3. 城市规划
- A4. 城市设计
- A5. 室内设计
- A6. 可持续设计
- A7. 遗产保护
- A8. 智慧城市
- A9. 房地产
- A10. 绿色建筑
- A11. 舞美设计
- A12. 展陈设计

空间营造类

核心是“空间设计与体验”

建筑设计

核心：单体建筑的空间与形态设计。
关注点：美学、功能、结构、材料。
典型问题：建筑长什么样？怎么用？如何与环境结合？

景观设计

核心：人与自然环境的互动。
关注点：绿地、水体、户外空间的生态与美学。
典型问题：公园、广场、滨水区如何设计？

室内设计

核心：建筑内部空间与氛围。
关注点：材料、灯光、家具、体验。
典型问题：室内如何舒适、功能合理、风格统一？

舞美设计

核心：舞台空间和氛围营造。
关注点：灯光、布景、装置与表演互动。
典型问题：如何用空间讲故事？

展陈设计

核心：展览与展示空间。
关注点：叙事、动线、互动体验。
典型问题：观众如何理解展品、获得沉浸体验？

电影与游戏建筑设计

核心：虚拟空间创作。
关注点：视觉叙事、世界观营造、空间氛围。
典型问题：一个虚拟城市或建筑怎样支撑剧情和体验？

城市与区域类

核心是“空间系统与公共性”

城市规划

核心：城市整体格局与功能布局。
关注点：土地利用、交通、人口、政策。
典型问题：城市未来怎么扩张、功能如何分布？

智慧城市/城市分析

核心：用数据和技术理解和优化城市。
关注点：大数据、传感器、AI、交通流、人群分析。
典型问题：如何用技术提升城市运行效率和宜居性？

城市设计

核心：规划与建筑之间的中尺度。
关注点：街区形态、公共空间、天际线。
典型问题：一个片区或街道如何塑造空间体验？

房地产

核心：空间的经济与市场运作。
关注点：开发、投资、物业管理、金融。
典型问题：一个项目怎么盈利？土地价值怎么提升？

技术与跨学科类

核心是“方法与未来”

可持续设计

核心：减少环境负荷，推动低碳发展。
关注点：循环材料、节能、生态系统。
典型问题：建筑或产品如何减少碳排放、适应气候变化？

绿色建筑

核心：建筑可持续的工程与标准化。
关注点：LEED、BREEAM 等认证、节能技术、健康环境。
典型问题：建筑如何通过技术和标准实现绿色？

遗产保护

核心：历史环境与文化遗产的传承。
关注点：修复、再利用、历史叙事。
典型问题：古建筑和老城区如何在现代城市中生存？

建筑计算

核心：用算法和数字化工具进行设计。
关注点：参数化建模、生成式设计、模拟。
典型问题：如何用代码和数据生成创新的空间形式？

建筑设计

专业概述

职业范畴

- **建筑设计师**
  在建筑设计研究院、设计事务所等单位从事建筑设计工作。
- **房地产开发人员**
  在房地产公司从事项目策划、开发和管理。
- **政府部门人员**
  在政府机构从事城市建设和管理工作。
- **高校教师**
  在高等院校从事教学和科研工作。
- **细分领域**
  遗迹保护，可持续研究，智慧建筑等
  （诸如阿里巴巴只能建筑事业部）。

Foster + Partners　SOM　KPF　UNS United Network Studio

薪酬如下（包含转专业）

建筑设计师	18-60万/年（大型设计院，明星事务所） 20-80万/年（国际头部集团型建筑企业）
房地产开发端	15-120万/年（无过度债务风险房企）
体制内（建设类相关单位，城投等）	15-30万/年
高校教师（硕士学历一般匹配高职类院校）	15-30万/年
大厂背书的只能建筑/家居事业部	25-80万/年
留在海外（如：美国STEM建筑）	税前7-12万美元/年
历史遗产管理岗（硕士）	20-40万/年
环境规划咨询岗（硕士）	30-50万/年
游戏策划（硕士）	22-120万/年（大厂职级体系）
产品经理（硕士）	27-96万/年
AI产品经理（硕士）	40-140万/年
可持续咨询岗（硕士-博士）	30-200万/年

升学概览

保研和留学可以同时准备，
作品集在最后一年前的暑假最好完成3个项目申请保研名额，
到最后一年10月份可以选择放弃保研名额去留学。

就读周期

- **A. 3年项目**
  针对非建筑或4年制建筑背景，
  如美国MArch1，和香港大学MArch
- **B. 2年项目**
  绝大多数MArch项目，
  包括欧洲，澳洲，港新，英国RIBA Part2，以及北美MArch2
- **B. 1-1.5年项目**
  绝大多数英国的非RIBA项目，
  港新的细分领域项目，北美的MS项目

申请策略

- **A. 对认证敏感**
  只申请认证类项目（2年起步的MArch）
- **B. 对QS排名敏感**
  主申建筑，附带细分领域或城市类项目
- **C. 对时间/预算敏感**
  只申请1年制项目

留学核心优势（有以一年制两年制项目，周期短）

- **i. 学制差异**
  国内硕士3年 vs 海外1-2年（早两年抢占岗位）
- **ii. 资源导向**
  海外课程明星导师，实习机会，校企关系等
- **iii. 就业优势**
  英语优势，海外设计思维遗迹前沿软件运用，助理跨国建筑企业应聘

就读费用（包括学费及生活费预估，不含奖学金）

- **北美** 50-70万/年
  *开支较低的为非都市圈公立院校（如UIUC），开支较高的都市圈私立院校（如哥大）
- **英国** 40-80万/年
  *开支较低的为非伦敦都市圈的非G5院校（U Manchester），开支较高的为伦敦市区的院校（UCL,UAL等）
- **港新** 30-45万/年
  *性价比高，一些一年就能读完
- **欧洲** 10-25万/年
  *欧洲大陆学校学费较低或无
- **澳洲** 40-80万/年
  *开支较低的为非悉尼，非墨尔本都市圈学校，开支较高的为位于两都市圈的学校（RMIT，悉尼大学等）

建筑专业申请院校

按照区域分类

各学校风格很难一概而论，部分学校有众多细分领域专业，以下括号内教学侧重点可做参考

北美MArch

- 哈佛大学 Harvard（综合）
- 麻省理工大学 MIT（偏新兴技术）
- 耶鲁大学 Yale（理论）
- 普林斯顿大学（理论）
- 库伯联盟学院（理论）
- 哥伦比亚大学 Columbla（综合）
- 宾夕法尼亚大学 UPenn（新兴技术）
- 康奈尔大学（理论）
- 莱斯大学（理论）
- 加州大学伯克利分校（技术 + 可持续）
- 加利福尼亚大学洛杉矶分校 UCLA（新兴技术）
- 密歇根大学 Umich（新兴技术）
- 弗吉尼亚大学 UVA（理论 + 可持续）
- 卡内基梅隆大学 CMU（技术 + 可持续）
- 罗德岛设计学院 RISD（理论）
- 佐治亚理工学院 GT（技术 + 可持续）
- 普瑞特艺术学院 Pratt
- 纽约新学院
- 雪域大学 SU
- 南加州建筑学院 SCI-Arc

英国

- 剑桥大学（偏建筑理论）
- 伦敦大学学院 UCL（数字 + 新兴技术）
- 建筑联盟学院 AA（理论 + 新兴技术）
- 谢菲尔德大学（综合）
- 巴斯大学（理论）
- 爱丁堡大学（环境社科）
- 曼彻斯特建筑学院（改造类，可持续）

……

英国艺术类

- 伦敦艺术大学 UAL
- 皇家艺术学院 RCA
- 格拉斯哥大学 UofG

欧陆

- 苏黎世联邦理工学院 ETH（研究，可持续）
- 代尔夫特理工大学 TUD（实际，可持续，城市化）
- 德国TU9联盟（技术，可持续）
- 奥斯陆大学（综合）
- 米兰理工大学 Pollml
- 皇家理工学院 KTH
- 查耳姆斯理工大学 CTH
- 阿尔托大学 AALTO

港新

- 香港大学 HKU（综合，城市化）
- 新加坡国立大学 NUS（综合，城市化）
- 香港中文大学（综合，城市化）
- 南洋理工大学（可持续类，建筑工程类）
- 香港理工大学 PolyU
- 香港科技大学 HK-Tech
- 香港城市大学 CityU

……

澳洲

- 蒙纳士大学（理论）
- 悉尼大学 Sydney Unl
- 马来亚大学 UM
- 皇家墨尔本理工大学 RMIT
- 新南威尔士大学 UNSW

注：可关注北美院校的Dual Degree项目，建筑生（MArch）可腐朽或双学位其他项目，
加州大学伯克利分校，宾夕法尼亚大学，哥伦比亚大学，密歇根大学，康奈尔大学等学校均有提供。

转专业申请院校

能大部分利用现有知识技能的专业

- **1、城市设计**（还是设计）
  伦敦大学学院 UCL（方向前沿）| 香港大学 HKU | 新加坡国立大学 NUS
- **2、可持续**（转咨询和环规院，大方向）
  新加坡国立大学 NUS | 香港大学 HKU | 米兰理工大学 Polimi
- **3、历史遗产**（最适配考公）
  新加坡国立大学 NUS | 香港大学 HKU | 宾夕法尼亚大学 UPenn
- **4、城市数据分析**（去大厂抖音华为）
  新加坡国立大学 NUS | 香港大学 HKU | 伦敦大学学院 UCL
- **5、建筑计算**
  伦敦大学学院 | 宾夕法尼亚大学 ras | 卡内基梅隆大学

能利用现有知识技能的专业

- **1、交互设计**（用户体验/服务设计/人机交互）
  推荐：香港理工大学 PolyU | 卡内基梅隆大学 CMU（MIIPS）| 爱丁堡大学 | 皇家艺术学院 RCA |
  伦敦艺术大学 UCL | 新加坡国立大学 NUS | 代尔夫特理工大学 TUD | 萨凡纳 | 拉夫堡大学
- **2、数字媒体**（互联网科技公司、电影游戏娱乐行业）
  推荐：香港理工大学 PolyU | 爱丁堡大学 | 瑞典皇家理工学院 KTH |
  纽约大学 NYU | 加利福尼亚大学洛杉矶分校 UCLA
- **3、游戏设计**
  推荐：卡内基梅隆大学 CMU | 南加州 | 纽约大学 NYU | 哥伦比亚大学 Columbia |
  艺术中心设计学院 ACCD | UCL 电影与游戏建筑 | UCL 表演与交互设计

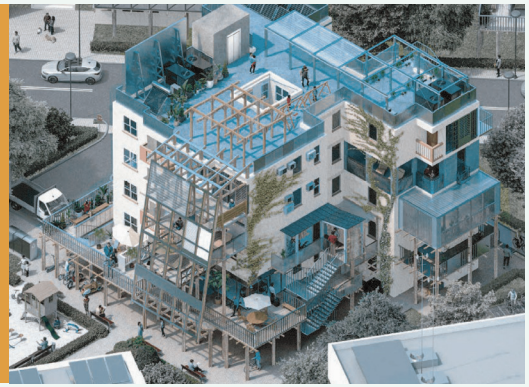
优秀案例（本专业申请）

L同学 收获offer

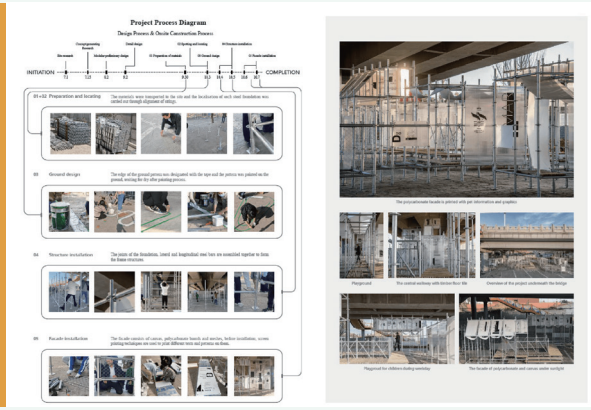


MIT	March
哈佛大学	March
耶鲁大学	March

C同学 收获offer



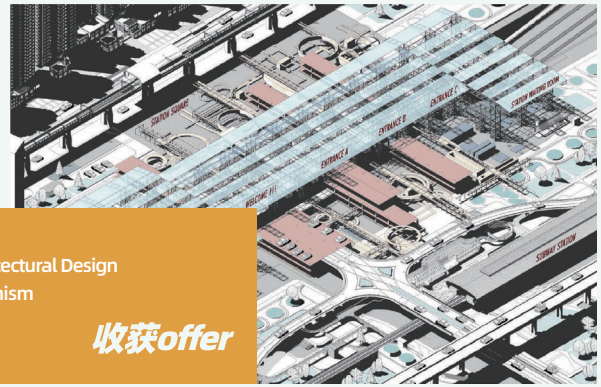
哈佛大学	March
耶鲁大学	March
康奈尔大学	March
哥伦比亚大学	March
伦敦大学学院	March



C同学 收获offer

哈佛大学	March
加州伯克利	March
哥伦比亚大学	March
伦敦大学学院	March

L同学



哈佛大学	March
宾夕法尼亚大学	Advanced Architectural Design
代尔夫特理工大学	MAUBS in Urbanism
哥伦比亚大学	MSAUD

收获offer



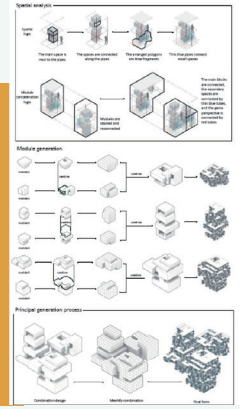
Y同学 收获offer

D1

普林斯顿大学	March（全奖156万人民币）
宾夕法尼亚大学	Advanced Architectural Design
香港大学	March
加州大学洛杉矶分校	MAUD
康奈尔大学	Advanced Architectural Design
罗德岛设计学院	March
加州大学伯克利分校	March

D同学 收获offer

伦敦大学学院	March
爱丁堡大学	MAUD





优秀案例（本专业申请）



JWT 同学

收获offer

伦敦大学学院
Architecthral Design MArch

墨尔本大学
Master of Architecture

香港理工大学
Master of Science in Intelligent Construction

建筑联盟学院
MArch Architecture and Urbanism

曼彻斯特建筑学院
MA Architecture and Adaptive Reuse

MYT同学

收获offer

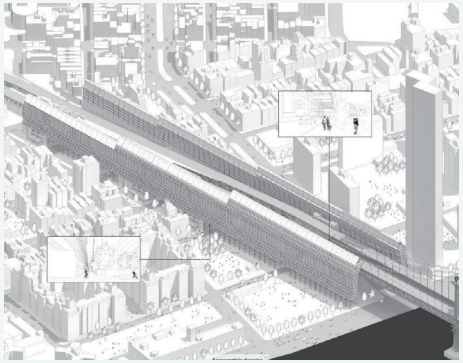
伦敦大学学院
Architecthral Design MArch

墨尔本大学
Master of Architecture

曼彻斯特建筑学院
MA Architecture and Adaptive Reuse

悉尼大学
Master of Architecturral Science (Sustainable Design)





X同学

收获offer

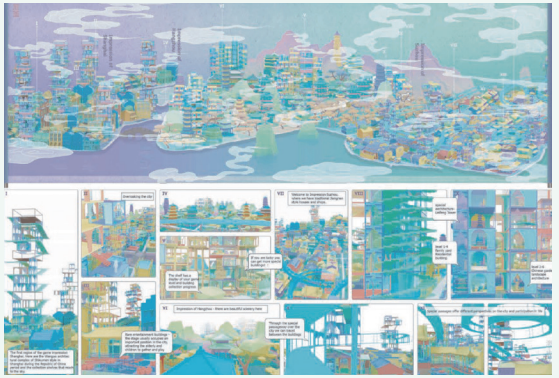
伦敦大学学院	MAUD	新加坡国立大学	MAUD
哥伦比亚大学	MSAUD	加州伯克利	MAUD
康奈尔大学	MSAUD	加州大学洛杉矶	MAUD
爱丁堡大学	MAUD	宾夕法尼亚大学	MCP
香港大学	MUD	代尔夫特理工大学 MAUBS in Urbanism	

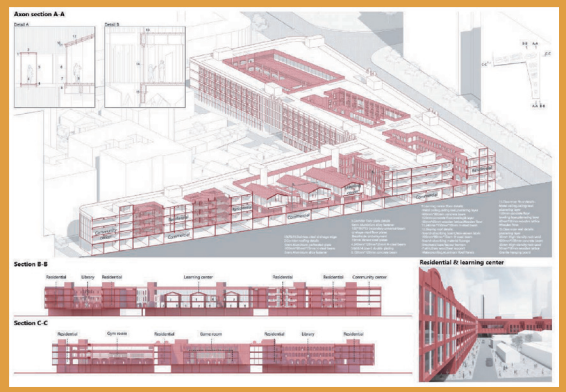
W 同学

收获offer

宾夕法尼亚大学
MSDAAD

加州大学洛杉矶分校
MSAUD





H同学

收获offer

代尔夫特理工大学
March

爱丁堡大学
March

鲁汶大学
March

米兰理工大学
March

瑞典皇家理工学院
March

阿尔托大学
March

L同学

收获offer

伦敦大学学院
March

曼彻斯特建筑学院
March

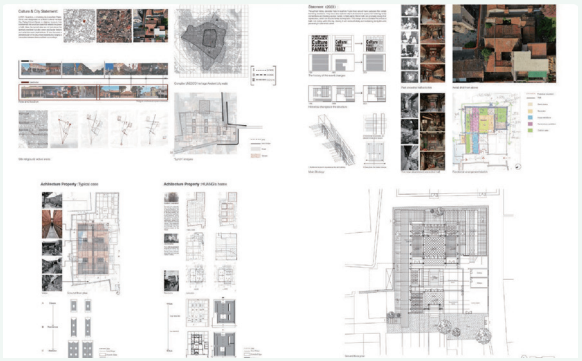
墨尔本大学
March

代尔夫特理工大学
March

爱丁堡大学
March



优秀案例（双非申请）



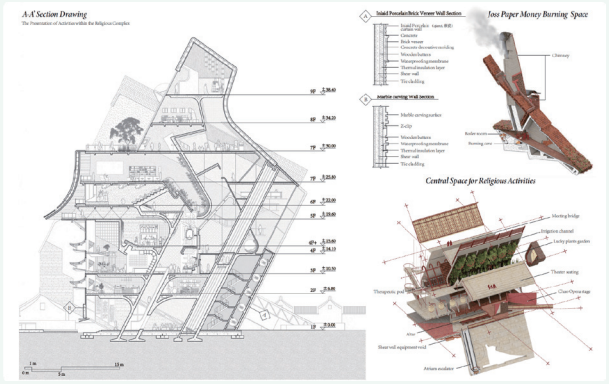
HUANG 同学
某双非院校 建筑类

收获offer

香港大学
MArch

新加坡国立大学
MArch

多伦多大学
MArch



SU 同学
某双非院校 建筑类

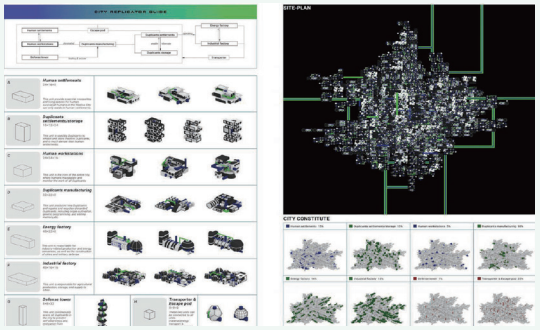
收获offer

香港中文大学
Master of Architecture

新加坡国立大学
Master of Arts in Urban Design

曼彻斯特建筑学院
Arch & Urbanism

香港大学
Msc. in Digtal Management
of Built Assets



CYJ 同学
某双非院校 建筑类

收获offer

伦敦大学学院
Urban Design MArch

曼彻斯特建筑学院
MArch Partll

爱丁堡大学
MAUD

墨尔本大学
MArch

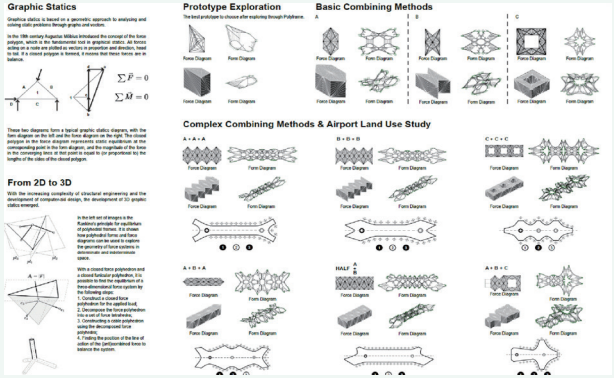
LXY同学
某双非院校 建筑学

收获offer

伦敦大学学院
Architecthral Design MArch
&
Architectural Computation MSc

卡内基梅隆大学
Master of Science in
Computational Design

宾夕法尼亚大学
Master of Architecture
Professional Degree





WHY同学
某双非院校 建筑学

收获offer

新加坡国立大学
Master of Architecture (MArch)

宾夕法尼亚大学
Master of Architecture
Professional Degree

密歇根大学
Master of Architecture
with Advanced Standing

米兰理工大学
Architecture Design and History

D1

ZHB同学
某双非院校 建筑学

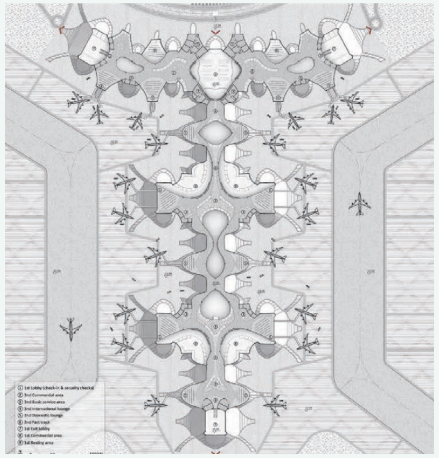
收获offer

伦敦大学学院
Architecthral Design MArch

曼彻斯特建筑学院
MA Architecture and Urbanism

爱丁堡大学
MSc Architectural & Urban Design

建筑联盟学院
MArch Housing and Urbanism



景观（风景园林/园林/环艺环设）

专业概述

从历年毕业学生跟踪调研可以看到风景园林将来从事行业：

- 景观设计师
- 城市规划师
- 旅游规划设计师
- 环境规划师（需研究生转可持续）
- 历史遗产专家（研究生阶段）
- 游戏策划
- 游戏技术美术
- 游戏地编

景观设计师会受地产影响较大，主流机构预计28年触底回暖。主创的晋升很难，需要对方案有比较强的想法，建议喜欢这个专业的一定要学会做方案。

SASAKI

swa

AECOM

薪酬如下（包括转专业）

景观设计师（TOP外企）	18（方案设计师）-80万/年（主创）
城市规划师、旅游规划设计（去城市规划类公司，不用转专业）	15-60万/年
历史遗产管理岗	20-40万/年
环境规划咨询岗	30-50万/年
游戏策划（硕士）	22-120万/年（大厂职级体系）
产品经理	27-96万/年（转港理工isd等）
AI产品经理	40-140万/年（藤校选修人工智能）
可持续咨询岗（硕士-博士）	30-200万/年

升学概览

保研和留学可以同时准备，

作品集在最后一年前的暑假最好完成
3个项目申请保研名额，到最后一年10月份可以选择放弃保研名额去留学。

部分院校ASLA\IFLA等竞赛、论文发表等，保研有加分项，可在大一大二开始准备。
留学优势：时间短，国内研究生三年。

双轨制备战

保研与留学可同步规划，核心材料共通性强

时间节点

- **保研**
  大三暑期前完成3个主力项目，
  9月冲刺预推免
- **留学**
  英港新滚动录取建议10月前投递，
  美国优先12月批次

积累实习 利用本科假期，积累相关行业实习经验

留学核心优势

- **学制差异**
  国内硕士3年 vs 海外1-2年
  （早2年抢占城市科技赛道）
- **资源导向**
  UCL CASA/Bartlett实验室
  ETH智能城市实验室
  MIT Media City Science等顶尖平台

全球升学 成本矩阵

地区/院校类型	学制	总费用区间	性价比亮点
美国顶尖院校	2年	90-150万/年	录取哈佛可以选MIT计算机课程
英国G5	1年	40-150万/年	UCL智慧城市实验室资源
新加坡两校	1-2年	35-70万/年	新国立 x 华为联名培养计划
欧洲公立名校	2年	15-25万/年	ETH/米理免学费
香港院校	1年	28-40万/年	大湾区政企实习网络

本专业申请院校

美国

- **哈佛**（专业源头、可转AI产品经理、平台好）
- **宾大**（创业多）
- **康奈尔**（性价比最高藤校）
- **伯克利**（西海岸最好）
- **哥大城市设计**（一年制、大城市）
- **弗吉尼亚大学**（可转游戏）
- **密歇根**（一份学费双学位信息科学ARVR全球最强）
- **并列 德州农机&德州奥斯汀**（就业好）

英国

- **UCL景观+城市设计**（前沿）
- **爱丁堡**（苏格兰衡水）
- **谢菲**（扎实，好就业）
- **AA**（就读体验好）

欧洲

- **TUD**（要求211以上）
- **ETH**（免学费、多元）
- **米理**（免学费、奖学金多）

中国香港/新加坡

- **香港大学**（香港公务员制定院校80-90w港币）
- **新加坡国立大学**（排名好，好就业）
- **香港中文大学程式设计**（就读体验好）

加拿大

- **多伦多**（加拿大木业林学结合）
- **UBC**（扎实）

澳洲

- **墨尔本**（移民能留）
- **新南威尔士**（排名高）
- **RMIT**（专业好）

日本/德国（时间周期过长）

- **慕尼黑工业大学**（Peter Latz）
- **千叶大学**（体系全）

转专业申请院校

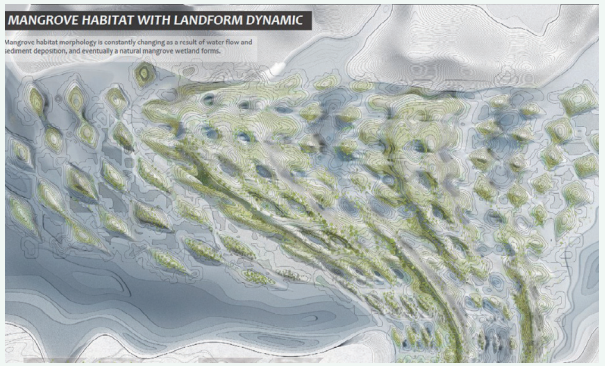
能大部分利用现有知识技能的专业

- **1、城市设计**（还是设计）
  推荐 UCL（方向前沿）**港大 新国立**
- **2、可持续**（转咨询和环规院，大方向）
  推荐新国立 港大 米理工
- **3、历史遗产**（最适配考公）
  推荐新国立 港大 宾大
- **4、城市数据分析**（去大厂抖音华为）
  推荐宾大 港大 UCL

部分利用现有知识技能的专业

- **5、服务设计**
  推荐港理工 卡梅（MIIPS）**爱丁堡 皇艺 伦艺 新国立 代尔夫特 萨凡纳 拉夫堡**
- **6、数字媒体**
  推荐港理工 爱丁堡 KTH 纽大 UCLA
- **7、游戏设计**
  推荐卡梅 南加州 纽大 哥大 ACCD

优秀案例（本专业申请）



WXN同学

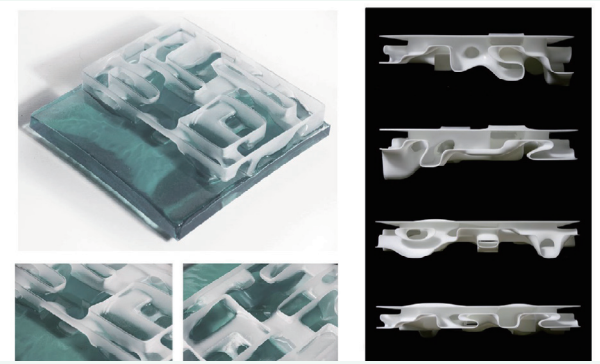
收获offer

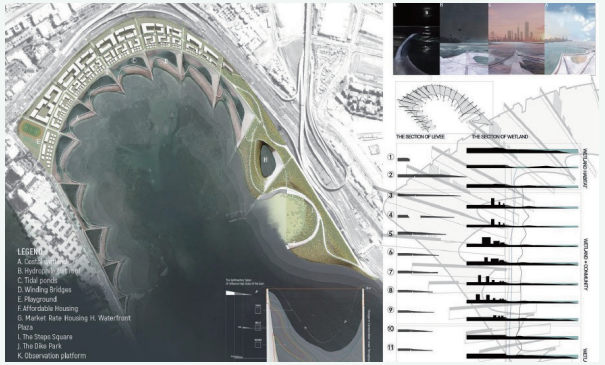
哈佛大学
宾夕法尼亚大学
康奈尔大学
加州大学伯克利分校

LXX同学

收获offer

哈佛大学
康奈尔大学
加州大学伯克利分校
TUD 代尔夫特理工大学





DSK同学

收获offer

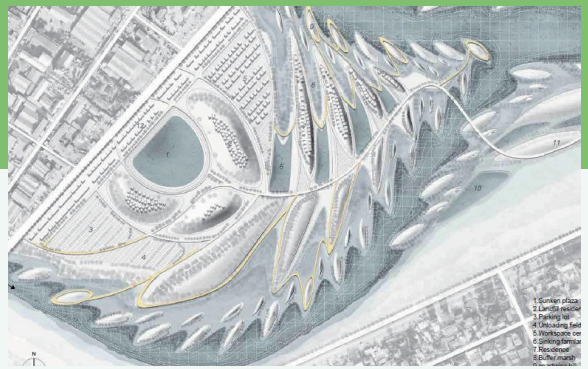
保研清华大学
哈佛大学MLAUD双学位

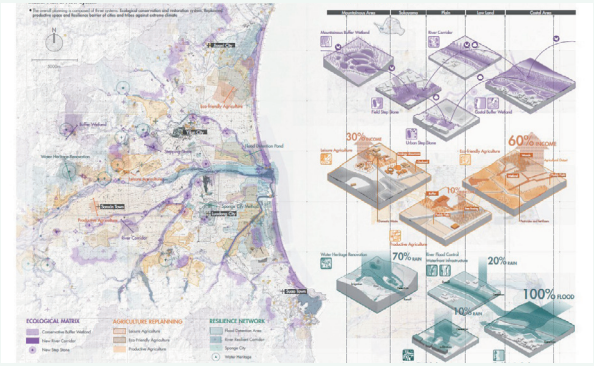
优秀案例（本专业申请）

LXZ同学

收获offer

UCL伦敦大学学院
爱丁堡大学
谢菲尔德大学
哈佛大学
宾夕法尼亚大学
康奈尔大学
加州大学伯克利分校
RISD罗德岛设计学院
项目获得：LA+，UA奖，园冶杯





HJM同学

收获offer

哈佛大学
宾夕法尼亚大学
康奈尔大学
加州大学伯克利分校
UCL伦敦大学学院
TUD代尔夫特理工学院
（全额奖学金）

HPW同学

收获offer

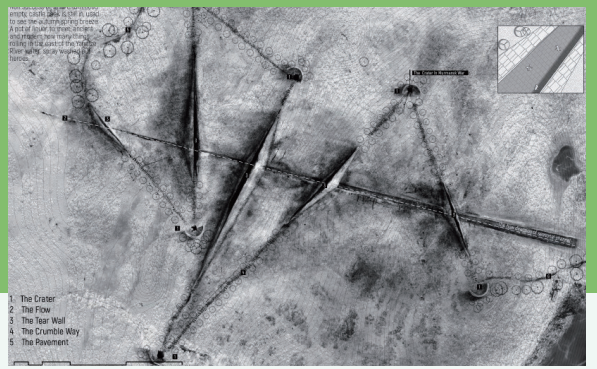
ETH苏黎世联邦理工学院
哈佛大学
宾夕法尼亚大学
康奈尔大学
加州大学伯克利分校
哥伦比亚大学
米兰理工大学
新加坡国立大学
多伦多大学



WYJ同学

收获offer

米兰理工大学
景观遗产/可持续专业
香港大学
城市设计专业
宾夕法尼亚大学
景观建筑专业
谢菲尔德大学
景观建筑专业
新加坡国立大学
景观建筑专业





QJY同学

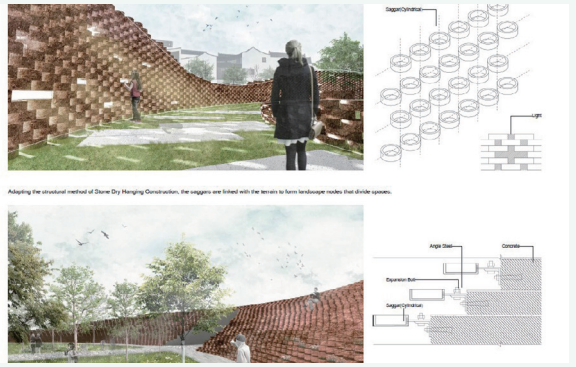
收获offer

哈佛大学
城设景观双学位
哥伦比亚大学
城市设计专业
RISO罗德岛设计学院
景观专业
加州大学伯克利分校
景观专业

ZSY同学

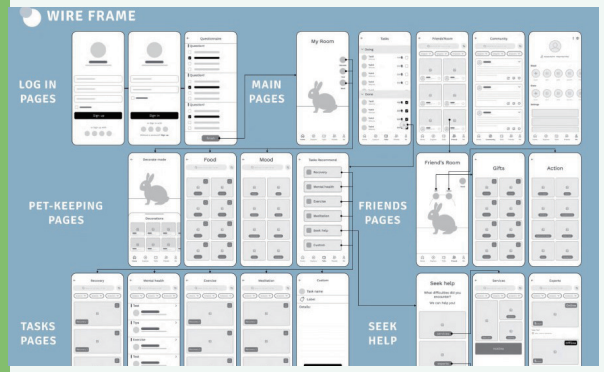
收获offer

UCL伦敦大学学院
城市设计专业
哥伦比亚大学
城市设计专业
多伦多大学
城市设计/景观专业
加州大学伯克利分校
景观专业
……



D2

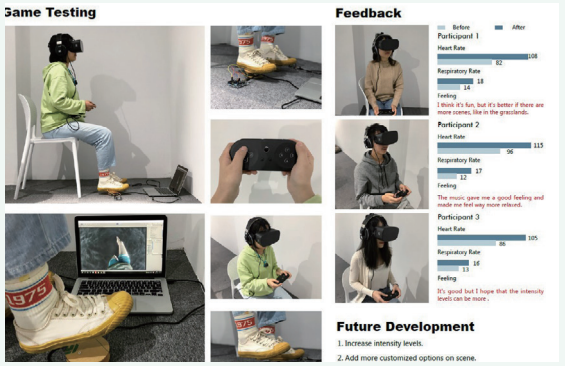
优秀案例（转专业申请）



ZYW同学

收获offer

拉夫堡大学
用户体验设计专业
香港科技大学
科技领导力和创业专业
爱丁堡大学
信息设计专业



WHY同学

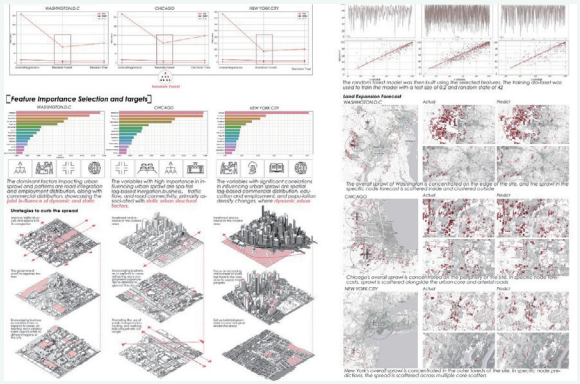
收获offer

纽约大学
游戏设计专业
卡内基梅隆大学
ETC专业
Purdue普渡大学
CGT专业

SC同学

收获offer

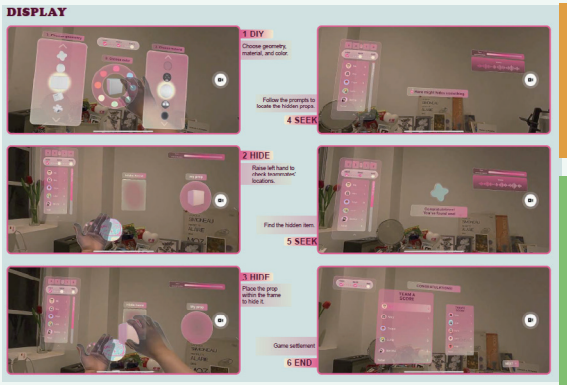
UCL伦敦大学学院
空间科学专业
香港大学
设计和交通专业
新加坡国立大学
可持续专业
曼彻斯特大学
地理信息/地产金融投资/数据信息专业
香港理工大学
碳中和专业

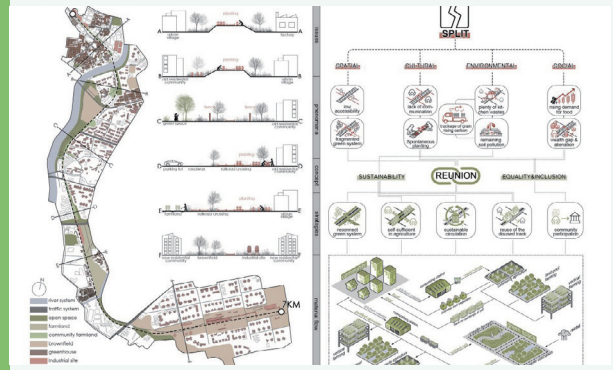


CSY同学

收获offer

爱丁堡大学
Design Informatics
布里斯托大学
Immersive Arts (Virtual and Augmented Reality)
拉夫堡大学
User Experience and Service Design
格拉斯哥艺术学院
Design Innovation & Service Design
利兹大学
Digital Design Futures

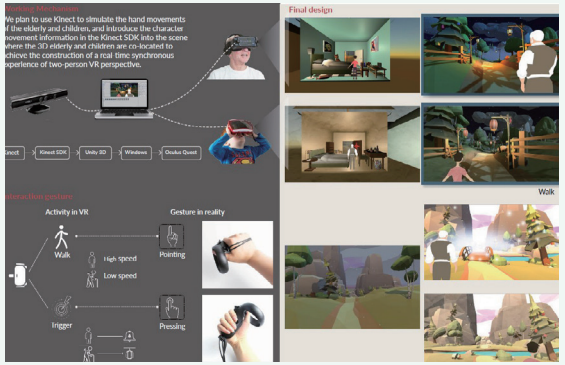




XYT同学

收获offer

香港大学
景观/可持续/城市设计专业
新加坡国立大学
景观/可持续专业
TUD代尔夫特理工大学
景观专业



DLL同学

收获offer

CMU卡内基梅隆大学
MDes/MIIPS Advanced Study
GT佐治亚理工学院
HCI-Industrlal Design Track
PURDUE普渡大学
CGT专业
IUB印第安纳大学伯明顿分校
HCI/d专业
ACCD艺术中心设计学院
MDP专业

D2

城市规划&城市设计

专业概述

据行业调研显示，城市规划与设计专业毕业生主要从业方向包括：

- **城市规划/设计师**（外企优越）
- **城市数据分析师**（新兴热门）
- **建筑设计师**（独立事务所小而美）
- **交通规划师**（外企优越）
- **可持续城市顾问**（需研究生转可持续）
- **智慧城市产品经理**（交叉领域）
- **历史遗产保护专员**（需研究生转文化遗产方向）
- **城市开发项目经理**（地产关联）
- **自然资源规划局**（公务员关联）
- **游戏策划**（需研究生转游戏）
- **游戏技术美术**（需研究生转游戏）
- **游戏地编**（需研究生转游戏）

CUSHMAN & WAKEFIELD 戴德梁行 | JLL 仲量聯行 | CBRE 世邦魏理仕 | savills 第一太平戴维斯 | Colliers INTERNATIONAL

薪酬如下

城市规划师/设计师	**20**（初级）**- 80万/年**（资深专家/团队负责人）
*优先选择外企/国内头部设计院总项目负责人年薪可达80万+，地产行业波动较大	
城市数据分析师	**25**（应届）**- 120万/年**（算法主导）
可持续城市顾问	**35 - 220万/年**（博士背景国际机构）
智慧城市产品经理	**20 - 150万/年**（大厂职级体系）
历史遗产保护岗	**18 - 50万/年**（体制内晋升稳定）
游戏策划	**22 - 120万/年**（大厂职级体系）

升学概览

保研和留学可以同时准备，

作品集在最后一年前的暑假最好完成
3个项目申请保研名额，到最后一年10月份可以选择放弃保研名额去留学。

部分院校竞赛论文发表、论文发表等，保研有加分项，可在大一大二开始准备。
留学优势：时间短，国内研究生三年。

双轨制备战

保研与留学可同步规划，核心材料共通性强

时间节点

- **保研**
  大三暑期前完成3个主力项目，
  9月冲刺预推免
- **留学**
  英港新滚动录取建议10月前投递，
  美国优先12月批次

积累实习 利用本科假期，积累相关行业实习经验

留学核心优势

- **学制差异**
  国内硕士3年 vs 海外1-2年
  （早2年抢占城市科技赛道）
- **资源导向**
  UCL CASA/Bartlett实验室
  ETH智能城市实验室
  MIT Media Lab/City Science等顶尖平台

全球升学 成本矩阵

地区/院校类型	学制	总费用区间	性价比亮点
美国顶尖院校	2年	90-150万/年	录取哈佛可以选MIT madia lab以及哈佛商学院课程
英国G5	1年	40-150万/年	UCL智慧城市实验室资源
新加坡两校	1-2年	35-70万/年	新国立 x 华为联名培养计划
欧洲公立名校	2年	15-25万/年	ETH/米兰理工免学费
香港院校	1年	28-40万/年	大湾区政企实习网络

本专业申请院校

美国

- **麻省理工学院 MIT**（城市科技风向标）
  可衔接Media Lab
- **加州大学伯克利学校 UCB**（政策+技术双驱）● 综排 *12*
  硅谷智慧城市就业直通
- **哥伦比亚大学 Columbia**（全球城市研究院）● 综排 *34*
  联合国实习资源
- **宾夕法尼亚大学 UPenn**（参数化设计强校）● 综排 *11*
  创业孵化体系成熟

亚太跃升通道

- **新加坡国立大学 NUS**（亚洲智慧城市研究中心）● 综排 *8*
- **香港大学 HKU**（粤港澳大湾区政策实验室）● 综排 *17*
- **东京大学**（亚洲都市工学典范）● 综排 *32*

欧洲/英国

- **瑞士联邦理工学院苏黎世校区 ETH Zurich**（智慧城市实验室）● 综排 *7*
- **代尔夫特理工大学 TUD**（交通规划全球TOP1）● 综排 *49*
- **伦敦大学学院 UCL**（Bartlett学院参数化鼻祖/CASA实验室空间句法鼻祖）● 综排 *9*

转专业申请院校

低门槛转型

- **城市数据分析**（需Python/SQL基础）
  推荐 **卡内基梅隆大学 CMU MUD** ● 综排 *58*
  香港大学 urban analytics ● 综排 *11*
- **智慧城市产品**（需用户研究能力）
  跳板 **香港科技大学 HKUST 数字与可持续城市** ● 综排 *47*
  香港大学 HKU 数字城市管理 ● 综排 *11*

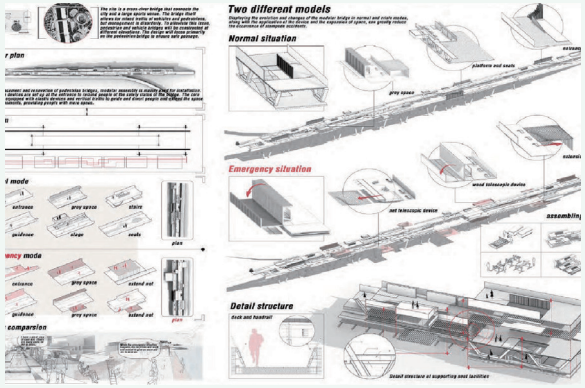
高潜力跨界

- **城市科技**
  UCL Bartlett/CASA
  MIT City Science
  ETH MAS in CAAD
- **碳中和规划**
  伦敦政治经济学院
  LSE 城市环境系统
  NUS 可持续设计
- **游戏设计**
  UCL（游戏建筑交叉）
  CMU | NYU | Columbla
  南加州大学 USC
  艺术中心设计学院 ACCD
- **数字媒体**
  香港理工大学 PolyU
  皇家理工学院 KTH
  加利福尼亚大学洛杉矶分校 UCLA
  纽约大学 NYU
  爱丁堡大学
- **历史遗产保护**
  NUS | HKU | UPenn

风险预警

*国内规划院改制潮下，建议强化数字孪生城市、低碳社区等技术壁垒
*留学选校需关注课程设置：传统空间规划 VS 智慧城市技术课程比例
*转行智慧城市领域建议辅修计算机认证课程（Coursera专项证书可加分）

优秀案例（本专业申请）



XMX同学

收获offer

香港大学
Master of Science
in Urban Design and Transport
&
Master of Science in
Geospatial Data Science
&
Master of Science in Urban Planning
&
Master of Science in
Sustainable Environmental Design

新加坡国立大学
MUP
Master of Urban Planning
&
MAArc
Master of Arts in Architectural Conservation

D3

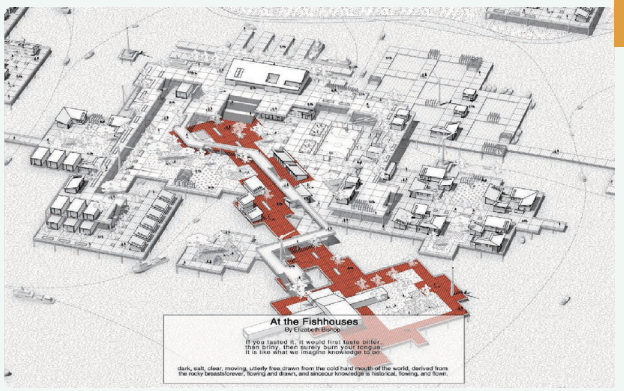
WSX同学

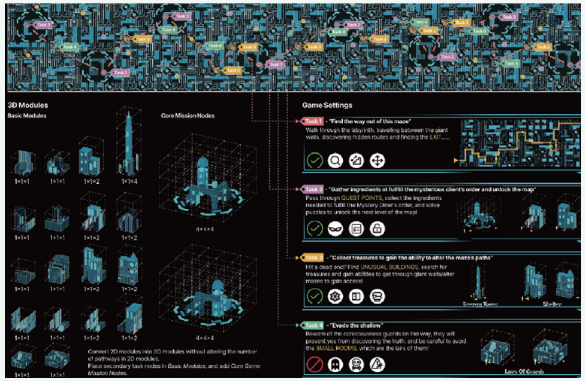
收获offer

新加坡国立大学
MSc Integrated Sustainable Design
&
Master of Urban Planning(MUP)
&
Master of Arts in Urban Design

香港大学
Master of Urban Design
&
Master of Science in
Urban Design and Transport

纽卡斯尔大学
MA Urban Design





LYT同学

收获offer

伦敦大学学院
Urban Design and City Planning MSc

香港大学
Master of Science in Urban Planning
&
Master of Science in
Urban Design and Transport

香港中文大学
MSc in Urban Design

新加坡国立大学
Master of Urban Planning(MUP)

优秀案例

以作品集来申请

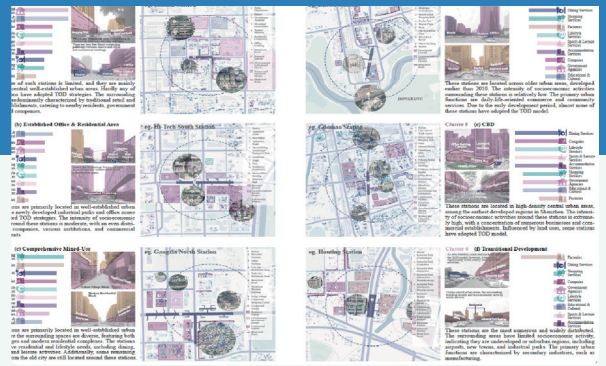
LEY同学

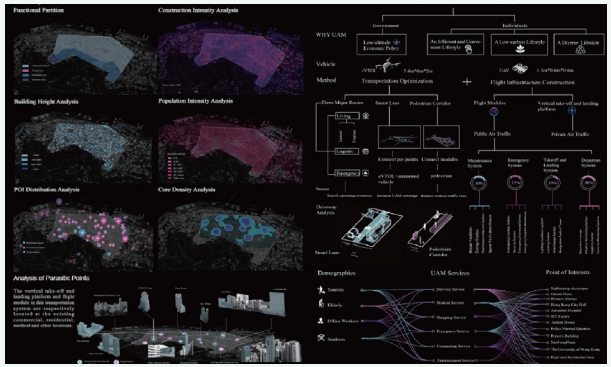
收获offer

香港大学
Master of Science in Urban Design and Transport
&
Master of Science in Urban Analytics
&
Master of Science in Urban Planning

新加坡国立大学
Master of Urban Planning(MUP)

香港理工大学
Master of Science in Urban Informatics and Smart Cities





H同学

收获offer

伦敦大学学院
Architecture Design MArch
墨尔本大学
Master of Architecture
香港理工大学
Master of Science in Intelligent Construction
建筑联盟学院
MArch Architecture and Urbanism
曼彻斯特建筑学院
MA Architecture and Adaptive Reuse

CYX同学

收获offer

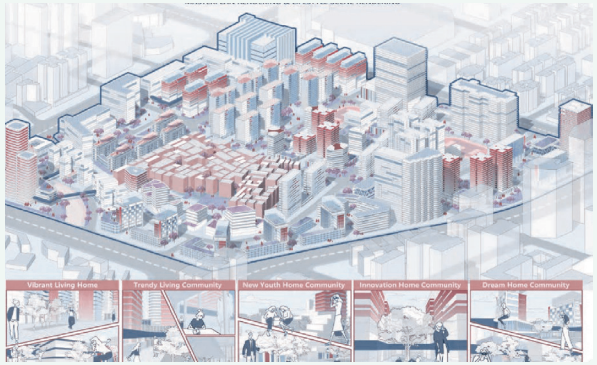
香港理工大学
Master of Design (Transitional Environments Design)

香港中文大学
MSc in Urban Design

纽卡斯尔大学
MSc Integrated Sustainable Design

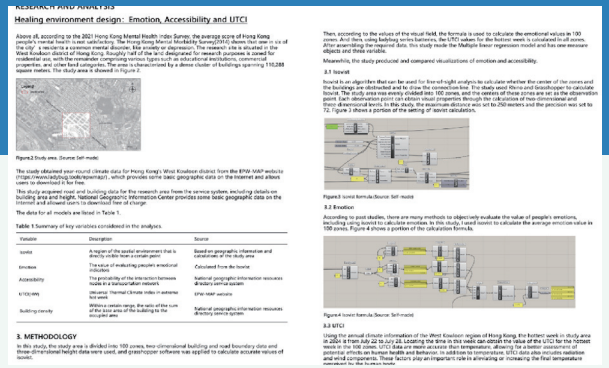
新加坡国立大学
MSc Integrated Sustainable Design

香港理工大学
Master of Science in Carbon Neutral Cities and Urban Sustainability



优秀案例

以论文来申请



FWT同学

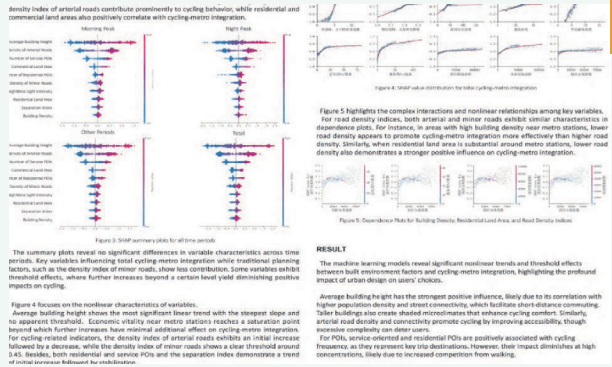
收获offer

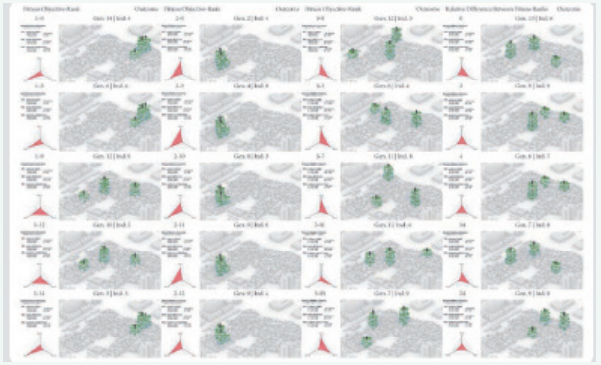
宾夕法尼亚大学
Master of Urban Spatial Analytics
格拉斯哥大学
Urban Analytics MSc
墨尔本大学
Master of Urban Planning
伦敦国王学院
Urban Informatics MSc
康奈尔大学
Master of Informatics MSc

YXQ同学

收获offer

香港大学
Master of Urban Design
伦敦大学学院
Sustainable Urbanism MSc
伦敦政治经济学院
MSc City Design and Social Science
南加州大学
Master of Urban Planning
宾夕法尼亚大学
Master of City Planning





YYNC同学

收获offer

悉尼大学
Master of Urbanism（Urban Design）
格拉斯哥大学
Master of Urban Development and Design

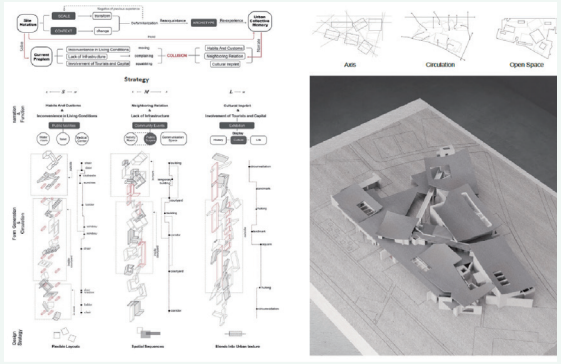
D3

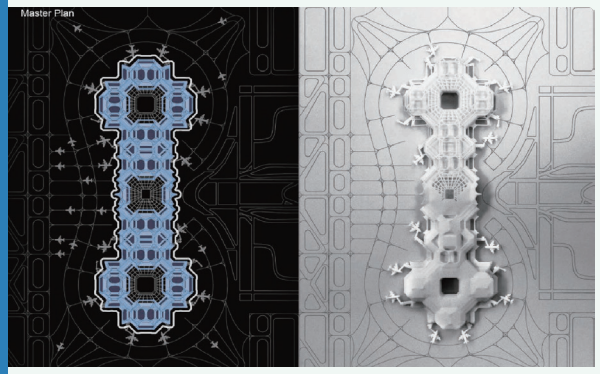
优秀案例（转建筑申请）

WYY同学

收获offer

耶鲁大学
Master of Architecture |
哈佛大学
Master in Architecture |
加州大学洛杉矶分校
M.S. Architecture and Urban Design（MArch |||）
圣路易斯华盛顿大学
Master of Urban Design
南加州大学
Master of Architecture
First Professional





SX同学

收获offer

宾夕法尼亚大学
Master of Architecture
密歇根大学
Master of Architecture
南加州大学
Master of Architecture
伊利诺伊大学香槟分校
Master of Architecture
莱斯大学
Master of Architecture

DYX同学

收获offer

伦敦大学学院
Architectural Design MArch
建筑联盟学院
MSc Design + Make

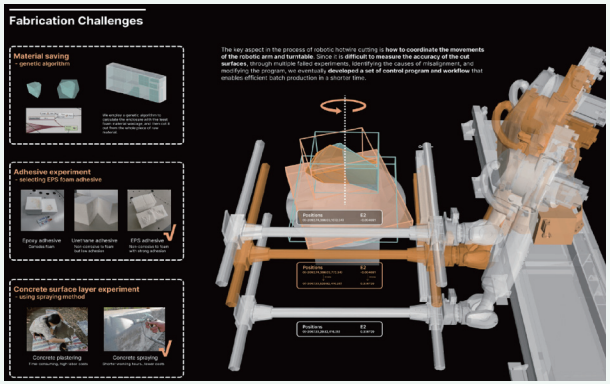


优秀案例（转交互专业申请）

Xiange同学
本科双非

收获offer

华盛顿大学西雅图分校 创新技术





室内设计

专业概述

室内设计（Interior Design）是结合建筑学、艺术学、材料与施工、人体工学等领域的综合学科，核心在于通过空间规划、色彩搭配、材料选择与软装陈设，提升空间的功能性、美观性与舒适度。

常见细分方向

- **住宅空间设计**（公寓、别墅）
- **商业空间设计**（餐饮、酒店、购物中心、办公楼）
- **展陈与公共空间设计**（展览馆、博物馆、剧院）
- **室内软装与家具设计**（定制家具、灯光设计、饰品搭配）

就业岗位

根据不同发展路径，室内设计专业毕业生常见岗位有：

- **室内设计师 / 设计助理**
- **软装设计师**
- **展陈设计师**
- **灯光设计师**
- **家具设计师**
- **项目经理**（展览馆、博物馆、剧院）
- **独立设计工作室创始人 / 自由职业设计师**
- **房地产 / 家装公司设计总监**
- **跨界领域**（舞美设计、展览策划、空间品牌设计）

代表公司

国外知名设计公司

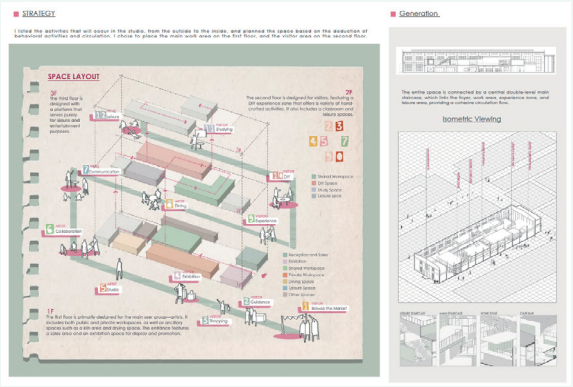
- **Gensler**（全球最大设计公司，商业空间、办公空间）
- **HBA**（Hirsch Bedner Associates）（酒店室内设计）
- **Wilson Associates**（奢华酒店与高端地产）
- **Rockwell Group**（餐饮与娱乐空间设计）
- **Yabu Pushelberg**（零售、酒店、艺术空间）

国内代表公司

- **CCD（郑中设计）**（国际知名酒店室内设计）
- **LWK + PARTNERS**（建筑与室内一体化设计）
- **PONE ARCHITECTURE**（文化与商业空间设计）
- **AD ARCHITECTURE**（办公与公共空间设计）
- **李玮珉设计/青山周平团队**（住宅与生活方式空间）**（B.L.U.E. Architecture Studio）**

家装与定制类代表企业

- **东易日盛**
- **红星美凯龙设计中心**
- **尚层装饰**
- **优居、好好住等平台孵化的独立设计工作室**



Z同学

收获offer

皇家艺术学院
Interior Design
伦敦艺术大学
Interior and Spatial Design
爱丁堡大学
Interior, Architectural and Spatial Design
米兰理工大学
Interior and Spatial Design
格拉斯哥艺术学院
Interior Design
建筑联盟学院
Conservation and Reuse
曼彻斯特建筑学院
Architecture and Adaptive Reuse

L同学

收获offer

罗德岛设计学院
Interior Studies:
Exhibition and Narrative Environments
普瑞特艺术学院
Interior Design
萨凡纳艺术与设计学院
Interior Design





X同学

收获offer

皇家艺术学院
Interior Design
伦敦艺术大学
Interior and Spatial Design
爱丁堡大学
Interior, Architectural and Spatial Design
格拉斯哥艺术学院
Interior Design
罗德岛设计学院
Interior Studies:
Exhibition and Narrative Environments
普瑞特艺术学院
Interior Design

电影建筑 游戏建筑

Why
建筑游戏跨领域研究？

实质是利用建筑设计能力，在游戏和电影娱乐行业进行能力迁移，从而产生多维度的职业发展方向。

核心和价值

四大核心技术发起建筑或者空间科系跨界发展的四个方向趋势









突破一个技术壁垒，就有机会进入一个新行业，助力空间能力往游戏、交互、运算、产品迁移。RAC准备了很多技术驱动的课题，真正让技术带来行业的转变和跨越。
不必担心软件基础——老师会在技术上前给予学习路径，提供免费的基础逻辑和手把手的辅导。

建筑/规划/景观 转行游戏设计具备显著竞争优势



空间思维和叙事优势：
深厚的空间、结构、美学素养，能设计更真实、逻辑清晰、沉浸感强的游戏场景/关卡，擅长玩家行为引导（路径、视线、节奏），超越传统游戏科班。



复杂协作与统筹能力：
习惯多工种协作（结构、水电、施工等），精通系统性思维、沟通协调、项目管理（进度控制、版本迭代），无缝适应游戏开发流程。



差异化面试吸引力：
“建筑转游戏”标签自带话题性与稀缺性，能分享独特跨界故事，展现创造性问题解决能力，成为团队多元文化建设的加分项。



跨界创新潜力：
融合建筑的功能美学平衡与游戏设计，带来逻辑性与诗意；跨界思维催生创新概念（如参数化设计生成地图，可持续理念构建生态关卡）；融入建筑文化元素，提升世界观深度。



工具技术无障碍迁移：
掌握的建模、渲染、引擎工具（如Rhino,Revit,Blender,UE）与游戏行业高度重合，学习曲线平缓，参数化设计/BIM等技术可直接转化为游戏开发创新方法。

专业发展

据行业调研显示，电影与游戏建筑专业毕业生主要从业方向包括：

- **数字孪生**（建筑与规划事业编热门）
- **建筑单位数字化与智能研究部门**（转行跳板）
- **空间系智能产品或软件**（如酷家乐，广联达）
- **虚拟现实专家**（高新热门）
- **VR/AR/XR产品经理**（基于对行业与引擎的理解，热门行业）
- **游戏地编**（游戏行业）
- **游戏策划**（游戏行业）
- **影视特效/3D建模**（影视娱乐行业）
- **游戏美术设计师**（需研究生转游戏设计方向）
- **视觉特效师**（影视、游戏行业）

薪酬如下

数字孪生产品经理	**10**（应届）**- 30千/月**（大厂产品经理）
数字孪生工程师	**20 - 60千/月**（资深建模算法工程师）
智能建筑开发	**8**（应届）**- 25千/月**（产品经理）
虚拟现实人机交互专家	**20 - 100千/月**（大厂职级体系）
VR/AR/XR产品经理	**25 - 80千/月**（大厂热门）
游戏地编/影视特效/3D建模	**15**（初级）**- 60千/月**（负责人）
游戏策划	**15 - 45千/月**（游戏行业）



RAC自研课题

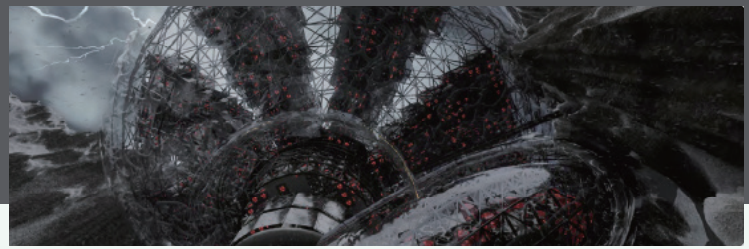








优秀案例



W同学 **收获offer**

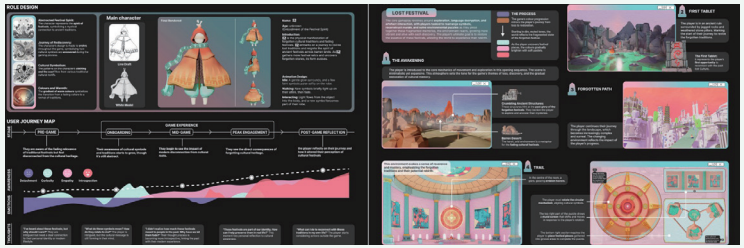
伦敦大学学院
March Cinematic and Video game Architecture
电影和游戏建筑

加州大学洛杉矶分校
M.S. Architecture and Urban Design(MArch | |)
建筑和城市设计



W同学 **收获offer**

伦敦大学学院
Design for Performance & Interaction MArch
表演与交互设计+国家公派奖学金



S同学 **收获offer**

伦敦大学学院
Design for Performance & Interaction MArch
表演与交互设计

爱丁堡大学
Design Informatics MA
信息设计

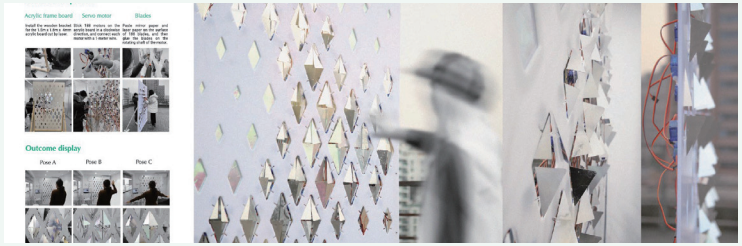
代尔夫特理工大学
MSc Design for Interaction
交互设计

优秀案例



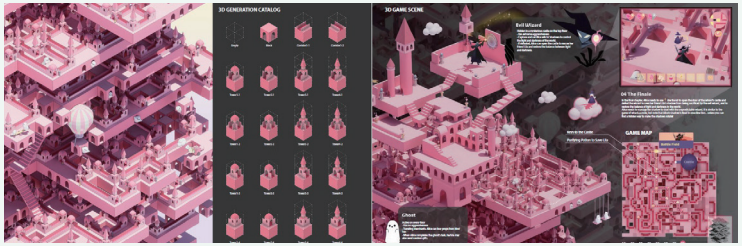
S同学 收获offer

伦敦大学学院
Design for Performance & Interaction MArch
表演与交互设计



C同学 收获offer

伦敦大学学院
Design for Performance & Interaction MArch
表演与交互设计



S同学 收获offer

南加州建筑学院
MS Fiction and Entertainment
虚拟与娱乐理学硕士

悉尼大学
Master of Computer Science
计算机科学

建筑计算

专业概述

建筑计算（Architectural Computation / Architectural Computing / Computational Design）是近年来建筑、设计与计算机科学交叉出来的一个新兴专业。它的核心是用计算机方法和算法思维来辅助、扩展甚至重新定义建筑设计和建造的流程。

学科定位

核心内容

- **算法设计**
  通过参数化设计、生成式设计（Generative Design）、人工智能优化等方式生成建筑方案。
- **数据驱动**
  利用大数据、环境模拟、能耗分析、城市信息建模（CIM/BIM）等数据支持决策。
- **数字建造**
  结合机器人建造、3D打印、智能材料，实现从设计到制造的自动化。
- **交互与可视化**
  虚拟现实（VR）、增强现实（AR）、数字孪生（Digital Twin），用于建筑展示、运维管理。

典型课程

Computational Geometry
Digital Fabrication & Robotics
Machine Learning for Architecture
Parametric Design / Generative Design
Building Information Modelling (BIM)
Simulation & Performance Analysis (光、风、热)

就业方向与岗位

由于是交叉型专业，就业既可以在传统建筑/工程行业，也可以进入科技、数据与数字媒体领域。

建筑与设计公司

岗位： 计算设计师（Computational Designer）、参数化设计师、BIM 专家、可持续设计分析师、数字建造顾问。

工作内容： 用Grasshopper/Rhino、Python、C#、Revit Dynamo等工具生成设计、做模拟分析、开发定制化插件。

科技/软件/数据公司

岗位： 设计计算研发、建筑科技产品经理、数字孪生开发、可视化工程师、AI+设计研发人员。

工作内容： 开发建筑/城市相关的算法工具、数字平台、可视化系统。

工程与施工企业

岗位： 数字建造工程师、智能施工管理、BIM经理、施工机器人研发。

工作内容： 建筑施工过程中的数字化转型、材料/结构优化、智能制造。

学术与研究机构

岗位： 研究员、博士研究生。

工作内容： 建筑AI、数字孪生城市、机器人建造、智能空间交互。

代表公司/机构

建筑与设计公司

- **Foster + Partners（伦敦）** 专门有计算设计小组
- **Zaha Hadid Architects (ZHA)** ZH Code小组
- **BIG (Bjarke Ingels Group)** BIG Ideas团队

*Aedas, Gensler, SOM 等国际大所都设有参数化/数字团队

工程/施工/咨询

- **Arup** 数字工程咨询领先
- **Buro Happold** 可持续与环境模拟专家
- **Thornton Tomasetti (CORE Studio)** 建筑科技创新团队

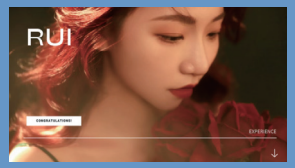
科技/软件公司

- **Autodesk**（Revit, Dynamo, Forma）
- **Bentley Systems**（BIM, MicroStation）
- **McNeel**（Rhino, Grasshopper）
- **Epic Games**（Unreal Engine，用于虚拟建筑可视化）
- **NVIDIA**（Omniverse数字孪生平台）

总结

建筑计算专业=建筑 + 算法 + 数据 + 数字建造。它培养的人才既懂建筑设计逻辑，又能用计算方法扩展设计与施工能力。未来发展方向包括AI生成设计、数字孪生城市、可持续与智能建造，对建筑行业的数字化转型至关重要，而且也可以往科技公司发展。

RUI



伦敦大学学院 建筑计算
/UCL MSc Architectural Computation
爱丁堡大学 城市战略与设计
/The University of Edinburgh MSc Urban Strategies and Design
爱丁堡大学 景观与人居环境
/The University of Edinburgh MSc Landscape and Wellbeing
曼彻斯特大学 城市设计和国际规划
/UoM MSc Urban Design and International Planning
曼彻斯特大学 数据科学（应用城市分析）
/UoM MSc Data Science(Applied Urban Analytics)
建筑联盟学院 新锐技术与设计
/AA MSc Emergent Technologies and Design
悉尼大学 交互设计和电子艺术
/The University of Sydney Interaction Design and Electronic Arts

XCH



卡内基梅隆 建筑
/CMU Master of Advanced Architectural Design
宾夕法尼亚大学 机器人技术与自动系统
/UPenn Master of science In design
:Robotics Andautomous systems
加州大学洛杉矶分校 建筑与城市设计
/UCLA M.S. Architecture and Urban Design(MArch | |)
爱丁堡大学 信息设计
/Edinburgh Design Informatics MFA, MA
南加州大学 建筑
/USC Masters of Architecture | |($2w)
普瑞特艺术学院 建筑
/Pratt Post-Professional Architecture M.S.($7000/semester)

eleven



伦敦大学学院 建筑计算
/UCL MSc Architectural Computation
米兰理工大学 可持续发展建筑和景观设计
/PolimiSustainable Architecture and Landscape Design
加州大学洛杉矶分校 建筑与城市设计（理学）
/UCLA M.S. Architecture and Urban Design(MArch | |)
卡内基梅隆 建筑设计
/CMU Master of Advanced Architecture Design
密歇根大学 建筑设计与研究（理学）
/Umich Master of Science in
Architecture Design and Research
华盛顿大学-西雅图分校 建筑学
/UW Master of Architecture - 2 year
华盛顿大学-西雅图分校 房地产科学硕士
/UW Master of Science in Real Estate
(Regular Standing)(带$7000奖)
佐治亚理工学院 建筑学
/Georgia Tech Master of Science in Architecture



伦敦大学学院 建筑计算
/UCL Architectural Computation MSc
建筑联盟学院 新锐技术与设计
/AA MSc Emergent Technologies and Design

SQZ



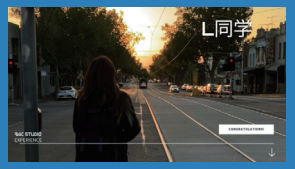
伦敦大学学院 建筑计算
/UCL MSc Architectural Computation
建筑联盟学院 景观都市主义
/AA Landscape Urban Design
米兰理工大学 可持续发展建筑和景观设计
/PolimiSustainable Architecture and Landscape Design
爱丁堡大学 可持续设计工程学
/UOE Advaned Sustainable Design

W



伦敦大学学院 建筑计算
/UCL Architectural Computation MSc
曼彻斯特建筑学院 建筑再利用
/MSA MA Architecture and Adaptive Reuse
新加坡国立大学 建筑保护(MAArc)
/NUS Master of Arts in Architectural Conservation

CPY



伦敦大学学院 建筑计算
/UCL MSc Architectural Computation
伦敦大学学院 建筑设计
/UCL Architectural Design MArch
卡内基梅隆 计算机设计（理学）
/CMU Master of Science in Computational Design
宾夕法尼亚大学 建筑学
/UPenn Master of Architectural Professional Degree

L同学

可持续/绿色建筑

《巴黎协定》气候变化是一项跨越国界的全球性挑战。要解决这一问题，则需要在各个层面进行协调，需要国际合作，帮助各国向低碳经济转型。

为应对气候变化，197个国家于2015年12月12日在巴黎召开的缔约方会议第二十一届会议上通过了《巴黎协定》。协定在一年内便生效，旨在大幅减少全球温室气体排放，将本世纪全球气温升幅限制在2℃以内，同时寻求将气温升幅进一步限制在1.5℃以内的措施。

《巴黎协定》于2016年11月4日正式生效，是具有法律约束力的国际条约。目前，共有194个缔约方（193个国家加上欧盟）加入了《巴黎协定》。

《巴黎协定》包括所有国家对减排和共同努力适应气候变化的承诺，并呼吁各国逐步加强承诺。协定为发达国家提供了协助发展中国家减缓和适应气候变化的方法，同时建立了透明监测和报告各国气候目标的框架。

《巴黎协定》提供了一个持久的框架，为未来几十年的全球努力指明了方向，它标志着一个向净零排放世界转变的开始。《巴黎协定》的实施对于实现可持续发展目标也至关重要，该协定为推动减排和建设气候适应能力的气候行动提供了路线图。



可持续发展目标
The Global Challenge for Government Transparency: The Sustainble Development Goals(SDG)2030 Agenda

- Eliminate Poverty
- Erase Hunger
- Establish Good Health and Well - Being
- Provide Quality Education
- Enforce Gender Equality
- Improve Clean Water and Sanitation
- Grow Affordable and Clean Energy
- Create Decent Work and Economic Growth
- Increase Industry, Innovation, and Infrastructure
- Reduce Inequality
- Mobilize Sustainable Cities and Communities
- Influence Responsible Consumption and Production
- Organize Climate Action
- Develop Life Below Water
- Advance Life On Land
- Guarantee Peace, Justice, and Strong Institutions
- Build Partnerships for the Goals

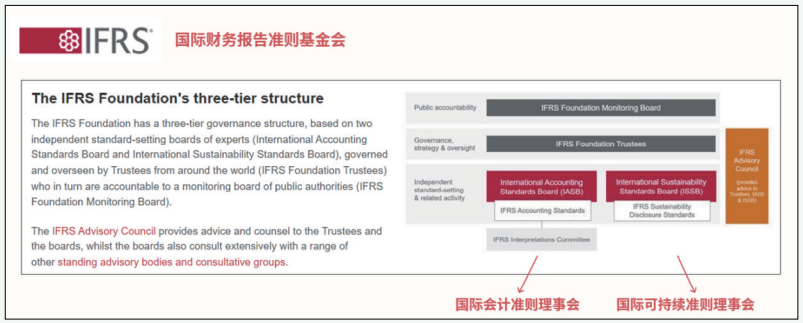
- 消除贫困
- 消除饥饿
- 建立良好的健康和福祉
- 提供优质教育
- 加强性别平等
- 改善清洁水和卫生设施
- 发展经济实惠的清洁能源
- 创造体面工作和经济增长
- 增加产业、创新和基础设施
- 减少不平等
- 动员可持续城市和社区
- 影响负责任的消费和生产
- 组织气候行动
- 开发水下生命
- 改善陆地生活
- 保证和平、正义和强大的机构
- 为目标建立伙伴关系



SUSTAINABILITY(ESG)

ESG是一种投资理念，也可以用来衡量公司发展的可持续性。ESG是近年来金融市场兴起的重要投资理念和企业行动指南，亦是可持续发展理念在金融市场和微观企业层面的具象投影。

ESG强调企业不仅要关注财务绩效，也要从环境、社会及治理角度衡量企业价值，使企业履行社会责任的表现可量化、可比较并可持续改善。



毕马威中国：用财务报表和ESG报告全面评价企业的时代已经来临

2023-06-12 19:42:44 来源：上海证券报·中国证券网 作者：宋薇萍

上证报中国证券网讯（记者 宋薇萍）6月11日至14日，首届上海国际碳中和技术、产品与成果博览会（以下简称“上海国际碳中和博览会”）在国家会展中心（上海）召开。博览会上，毕马威中国以“魔力点亮机遇，低碳引领未来”为参展主题，带来了诸多报告及相关研究成果，并通过相关主题日设置，为中国低碳可持续发展提供思考和实践路径。

数据显示，全球已有上百国家以立法、出台政策或政治承诺等方式提出了自己的碳中和目标，其中GDP排在前10名的国家都已经承诺或明确设立碳中和目标。在毕马威中国展台开幕日，专家纷纷认为，用财务报表和ESG 报告全面评价企业的时代已经来临，呼吁企业积极践行ESG理念，制定减排路径。

毕马威中国环境、社会及治理（ESG）主管合伙人林伟致辞时表示，当前全球可持续发展领域正呈现三大发展趋势：第一，从承诺到立法的进程，各主要经济体在可持续领域正积极采取行动；第二，竞争和协作并存，各经济体以制定气候政策为契机，在实现本地区气候变化目标的同时，还致力于提高地区竞争力、创造就业机会、改善区域生态环境；第三，标准趋于统一，全球正在建立一套标准的可持续信息披露要求。“因此，我们将迎来一个法规体系更加健全、市场调节更加充分、披露标准更加统一的生态格局。”

“我们相信，只关注企业财务表现的时代已经结束，用财务报表和ESG 报告全面评价企业的时代已经来临。有更好ESG表现的企业一定能够从同行中脱颖而出，重视可持续发展的企业必将获得更长期回报。”林伟说。

就业前景

能源管理
利用智能能源管理系统实时监测和调控能源使用，提高能源利用效率，减少碳排放。

绿色供应链管理
借助互联网技术实现供应链的透明化管理，对产品的整个生命周期进行跟踪和评估，确保符合可持续发展原则。

可持续发展咨询
为政府、企业或组织提供咨询服务，帮助他们制定可持续发展战略。

城市环境保护
在城市环境保护部门或环保组织中工作，监测和评估城市环境质量，提供可持续的环境管理方案。

环保信息传播与公众参与
借助互联网平台传播环保知识、政策法规、公益活动等信息，提高公众的环保意识。通过社交媒体、在线社区等还能为公众提供交流和参与环保行动的平台，促进环保理念的普及和环保行为的推广。

经济金融领域

可持续金融分析师：主要从事对企业和投资组合的环境、社会和治理风险进行评估，为投资决策提供可持续性建议。他们需要熟悉可持续城市发展的理念和实践，能够根据可持续发展标准进行金融分析。

绿色债券分析师：负责评估绿色债券发行项目的环境和社会效益，为投资人提供绿色债券投资建议。他们需要了解可持续城市发展相关政策和标准，熟悉绿色债券市场和投资策略。

可持续发展投资经理：可持续发展投资经理主要负责策划和管理可持续城市发展项目的投资。他们需要了解可持续城市发展的相关标准和政策，能够根据项目可持续性要求进行投资决策。

金融产品开发经理：金融产品开发经理负责开发和设计符合可持续城市发展标准的金融产品。他们需要了解可持续性金融的相关政策和标准，根据市场需求开发具有可持续性特征的金融产品。

ESG相关公司&岗位

行业	公司类型	岗位	描述
金融	几乎所有大中型金融公司 公司类型：私募股权公司、财富管理机构、券商、基金 公司、银行、保险公司、第 三方评级机构 常见部门：固收、股票、量 化、基金、投资经理、风险 管理、ESG事业部等	ESG analyst分析师 Financial advisory财务顾问 ESG research analyst研究分析师	ESG是海外投资市场的一个重要参考标准，甚至影响股价；投资者越来越多地考虑到ESG标准。 ESG研究分析师的职责包括在将投资的其他方面（主要是与环境、社会和监管问题相关的方面）与相关财务数据相结合之前进行深入研究。
		Risk Management风险管理	将ESG因素纳入其风险管理系统中，以承担更多责任。
		Compliance/Regulatory合规	随着一套新的规则和标准的建立，全球监管机构和环境组织需要一个多学科团队来协助制定新的ESG标准
		Actuary精算师	保险公司会根据气候变化更新定价模型，将ESG纳入风险合同。
		Quant量化/数据分析 Portfolio manager投资组合经理	获取有关各种非财务因素的高质量、准确数据是将ESG纳入投资分析的一个方面。关注ESG的量化分析师都在寻求开发评估盈利能力和风险的新模型。他们还需要对庞大的ESG数据集进行研究、分析和报告。
咨询	MBB、四大等大型管理咨询公司为主	Financial consultant	提供有针对性的建议，同时涵盖量化方面，确保公司采用更可持续的战略，设定气候目标和指标，并满足监管披露要求 介于审计和咨询之间， 包括ESG尽职调 查、获取前沿行业知识，帮助客户公司做可持续发展相关咨询工作
其他	能源、化工、汽车、服装生产品公司	环境管理岗位 CSR(corporate source responsibilities)	1.卡成本的部门，满足公益需求，利用企业资源，不太受待见，招人不会特别多 2.展示自己的社会影响力。通常和品牌/营销相关 3.类似于Internal audit / Internal compliance，使公司达到ESG监管要求
NGO	NGO非政府组织、政府机构联合国、国际货币基金组织、智库等		解决社会/环境问题，research or数据分析： 研究水资源问题、环境问题，出报告给政府看，野生动物保护等

建议申请院校

SUSTAINABILITY(ESG)

斯坦福大学 Stanford
/MS Sustainable Design & Construction
纽约大学 NYU
/MA in Historical and Sustainable Architecture
帝国理工学院 IC
/MSc Advanced Materials for Sustainable Infrastructure
Environmental Technology MSc
伦敦大学学院 UCL
/Sustainable Urbanism MSc
Built Environment: Environmental Design and Engineering MSc
Built Environment: Sustainable Heritage (Data Science/Heritage Management/Heritage Science) MSc
爱丁堡大学 Edinburgh
/Architectural Conservation MSc
Carbon Management MSc
Energy, Society and Sustainability MSc
新加坡国立大学 NUS
/MSc Building Performance and Sustainability
Master of Arts in Architectural Conservation
香港大学 HKU
/Master of Science in Sustainable Enviromental Design
香港理工大学 PolyU
/Master of Science in Carbon Neutral Cities and Urban Sustainability

哥伦比亚大学 Columbia
/Master of Science in Sustainability Management
伦敦政经学院 LSE
/MSc Environmental Economics and Climate Change
曼彻斯特大学 UoM
/MSc Green Infrastructure
MSc Environmental Impact Assessment & Management
牛津大学 Oxford
/MSc in Environmental Change and Management
伦敦国王学院 KCL
/Environmental, Social, Governance (ESG) Management MSc
伦敦大学学院 UCL
/Sustainable Resources: Economics, Policy and Transitions MSc
Business and Sustainability MSc
爱丁堡大学 Edinburgh
/Future Infrastructure, Sustainability and Climate Change MSc
新加坡国立大学 NUS
/Master of Science in Sustainable and Green Finance
香港大学 HKU
/Master of Social Sciences in the field of Sustainability Leadership and Governance
香港理工大学 PolyU
/Master of Science in ESG and Sustainability



WYK同学 ***收获offer***

香港大学 可持续环境设计
/ HKUMaster of Science in Sustainable Environmental Design
哥伦比亚大学 建筑与城市设计
/ Columbia Master of Science in Architecture and Urban Design
宾夕法尼亚大学 景观建筑
/ UPenn Master of Landscape Architecture II
哈佛大学 景观建筑
/ GSD Master in Landscape Architecture II
康奈尔大学 景观建筑/ CornellMaster of Landscape Architecture



SYT同学 ***收获offer***

伦敦国王学院 可持续城市
/ KCL Sustainable Cities MSc
帝国理工学院 交通
/ IC MSc Transport
格拉斯哥大学 城市规划
/ UG City Planning MSc



WSX同学 ***收获offer***

新加坡国立大学 综合可持续设计
/ NUS Msc Integrated Sustainable Design
新加坡国立大学 城市规划
/ NUS Master of Urban Planning (MUP)
新加坡国立大学 城市设计
/ NUS Master of Arts in Urban Design
香港大学 城市设计
/ HKU Master of Urban Design
香港大学 城市设计与交通
/ HKU Master of Science in Urban Design and Transport
纽卡斯尔大学 城市设计
/ Newcastle MA Urban Design
卡迪夫大学 城市设计
/ Cardiff Urban Design (MA)



DYW同学 ***收获offer***

香港理工大学 碳中和城市和城市可持续发展
/ PolyU Master of science in Carbon Neutral Cities and Urban stainability
伦敦大学学院 发展中的建筑和城市设计
/ UCL Building and Urban Design in Development MSc
香港大学 保护
/ HKU Master of Science in Conservation
爱丁堡大学 城市战略与设计
/ Edinburgh Urban Strategies & Design Msc
爱丁堡大学 建筑，景观与环境
/ Edinburgh MSc Architecture, Landscape and Environment
利兹大学 生态城市
/ Leeds Sustainable Cities Msc

遗产保护

遗产保护专业到底是文科理科还是工科？

遗产保护下的学科知识涉及人类学|考古学|建筑|建筑施工|教育（三级和二级）|工程|历史|新闻|景观建筑|法律|管理（建筑工程，设施，房地产）|博物馆馆长|物业发展|测量（建筑，一般做法和数量）|城市规划，是一个交叉学科，在不同国家和学校里归属会有差别：
理科属性：涉及材料科学、环境科学、化学（文物病害分析、气候与老化研究）。
文科属性：涉及历史、艺术史、考古、文化政策、遗产叙事等。比如研究古迹背后的历史价值、社会意义。
工科属性：涉及建筑学、结构工程、修缮工艺、数字技术（3D扫描、BIM for Heritage）。

从业者的主要工作内容有哪些，和建筑设计的区别在哪里？

主要工作为保护规划；城市更新；建筑保护；文化景观保护；历史肌理；活化利用；协同治理；数字化测绘建档；项目开发；前期调研；检测和鉴定；设计阶段；施工阶段；资料汇编与归档。近来的方向有和数字媒体交叉的建筑可阅读和城市更新。
从业者根据背景不同，侧重点也不同，可以分为几个方向：

规划与管理

- **历史城区的保护与更新**（Historic Urban Landscape）
- **景观与遗址保护**
- **文化旅游与社区参与**
- **教育与传播**
- **博物馆、展览、遗产数字平台**
- **文化资源传播与教育**

建筑与工程修复

- **古建筑测绘、病害诊断、修缮方案设计**
- **材料分析与保护**（石材风化、木结构加固等）
- **数字化保存**（激光扫描、虚拟复原）

研究与政策

- **遗产价值评估、历史文献研究**
- **制定保护规范、政策与法律**
- **世界遗产申报与管理**（如 UNESCO）

就业选择和行业发展前景

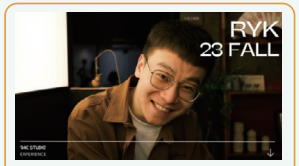
主管部门
自然资源和规划局，风貌处/更新处, 文物部门（第四次全国文物普查之后）/名城保护处房屋管理局，更新处/保护中心

开发建设方
地方性城投公司，地产集团，中建集团，大型国企

设计单位
建筑设计院/城乡规划设计研究院/城市设计所/更新所

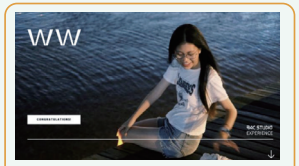
施工单位
建工系统，地方性装饰/修缮施工企业

研究所、基金会、高校等
（以科研经费为主）



收获offer ***RYK同学***

伦敦大学学院 建筑与历史城市环境
/ UCL Architecture and History Urban Enviroments MA
爱丁堡大学 建筑与城市设计
/Edinburgh MSc Architectural & Urban Design
曼彻斯特建筑学院 建筑与城市化
/ MSA MA Architecture and Urbanism
谢菲尔德大学 建筑设计
/ Sheffield MA Architectural Design
纽卡斯尔大学 前言建筑设计
/ Newcastle MSc Advanced Architectural Design: Architecture andCities



收获offer ***WW同学***

香港大学 保护
/ HKU Master of Science in Conservation
爱丁堡大学 景观建筑
/Edinburgh MLA Landscape Architecture
爱丁堡大学 景观与人居环境
/ Edinburgh Landscape and Wellbeing MSc
曼彻斯特建筑学院 景观建筑
/ MSA Master of Landscape Architecture(MLA)
悉尼大学 城市设计
/ USYD Master of Urban Design

房地产

房地产专业在不同学校可能叫 房地产经营管理、房地产开发与管理、房地产学（Real Estate），
可以理解为：经济+管理+法律+建筑/规划 的复合型课程体系。 核心课程大致分为四类：

学科定位

经济与管理基础

微观经济学、宏观经济学
管理学、财务管理、会计学
市场营销

相关支撑课程

城市规划与土地利用
建筑学概论、工程管理基础
GIS 与不动产信息系统

房地产核心课程

房地产经济学
房地产金融学、房地产投资分析
房地产开发经营与项目管理
房地产估价、资产评估
房地产市场学
房地产法、土地法、城市规划法规

实务与应用

房地产案例分析
房地产数据分析与建模
不动产登记与测绘

就业前景

地产开发
Real Estate Development

金融
Asset Management
Finanical Analysis
Investment Banking
Private Equity

就业方向与岗位

房地产行业覆盖 开发、投资、运营、服务 的全链条，不同方向有不同的工作：

开发与项目管理

选址调研、可行性研究
项目立项与报批
招投标、工程进度与成本控制
与建筑师、规划师协作

投资与金融

房地产市场与投资分析
融资、基金、信托、REITs
投资组合管理、资本运作

评估与咨询

土地与房产估价
城市更新、土地储备咨询
资产管理与价值分析

运营与管理

商业地产运营（购物中心、写字楼）
物业管理与客户服务
租赁与资产管理

政策与公共部门

土地储备中心、不动产登记局
政策制定与土地利用规划

代表公司

开发商/地产集团

中国：万科、保利、中海、
龙湖、绿城、华润置地、招商蛇口
国际：Brookfield、Related Companies、Lendlease、Mitsubishi Estate

房地产咨询/服务公司（“四大行”）

CBRE 世邦魏理仕
JLL 仲量联行
Savills 第一太平戴维斯
Colliers 高力国际

投资/金融机构

Blackstone（黑石集团）
Brookfield Asset Management
GIC（新加坡政府投资公司）
海外大型REITs基金

估价与咨询公司

戴德梁行（Cushman & Wakefield）
中估联行等本土估价公司

课程 → 涵盖经济、管理、法律、金融、建筑/规划交叉知识
工作 → 从开发、投资、评估到运营管理，方向很多
岗位 → 开发经理、投资分析师、估价师、运营经理
公司 → 国内有万科、保利，中外资有CBRE、JLL、黑石、Brookfield



LJY同学　　收获offer

伦敦大学学院 国际房地产与规划（理学）
/ UCL International Real Estate and Planning MSc
宾夕法尼亚大学 城市空间分析
/ UPenn Master of Urban Spatial Analytics
哥伦比亚大学 城市规划
/ Columbia Master of Science in Urban Planning
新加坡国立大学 环境管理
/ NUS Master of Science (Environmental Management)
新加坡国立大学 城市规划
/ NUS Master of Urban Planning (MUP)
南加州大学 城市规划
/ USCMaster of Urban Planning
加州大学洛杉矶分校 建筑与城市设计（理学）
/ UCLA M.S. Architecture and Urban Design (MArch II)
加州大学伯克利分校 城市设计
/ UCB Master of Urban Design
康奈尔大学 区域规划
/ Cornell Master of Regional Planning (waiting list)

城市分析(智慧城市、地理信息)

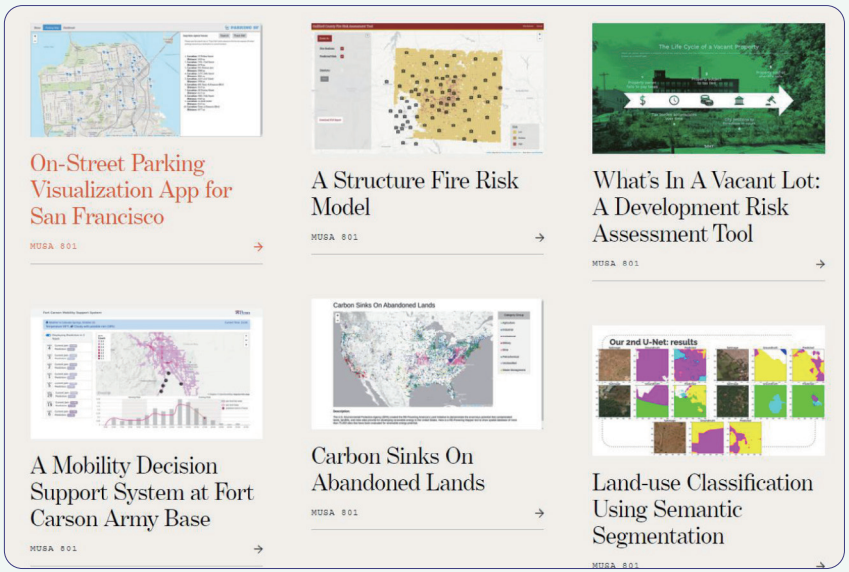
就业前景

毕业生通常会在城市的空间分析、资讯行业、技术公司或互联网公司从事工作。





智能城市解决方案



专业发展

如果去大厂可以选择城市数据分析的院校和专业，将来往智慧城市产品经理、空间维度的用户研究/市场分析走。比较代表的团队有，阿里云城市大脑、高德地图，腾讯交通与出行，美团创新实验室，百度地图，华为的数字孪生，商汤科技的遥感影像，滴滴AI labs、交通事业部，字节的地理位置中台等等，海外的话有Google，微软，Meta，Airbnb，Uber等等。而且这个专业将来也可以直接转码，有部分同学通过这去当了人工智能产品经理，因为这个专业涵盖代码，数据科学，数据可视化等技能，要比纯代码要更有竞争力，因为人工智能环境下低端代码岗更容易淘汰。一部分院校的城市设计也有偏城市数据分析的。

另外去五大的同学也比较多，仲量联行、戴德梁行、高力国际、CBRE、第一太平戴维斯这些商业地产服务公司，服务于机构，投资者，企业，开发商还有政府等等，偏金融，大资金，地产还有物业管理等等，这里的地产不仅包括房屋，还有工厂，仓库，办公楼等等。任何地生钱的业务都做。如果会excel，能做arcgis分析借助ai跑跑python最好，专业可以就读城市规划、地理信息还有城市数据分析。发展最好的有毕业直接去PGIM普信集团做基金管理和风险交易，一个人管到十几亿美金。

就业前景

毕业生通常会在城市的数据分析、空间分析、咨询行业、技术公司或互联网公司从事工作。

地理空间科学

利用地理信息系统（GIS）和遥感技术进行空间数据的收集、分析和应用。主要用于土地利用规划、环境监测、资源管理和灾害应急响应。

智慧城市

关注利用先进的技术和数据分析来提高城市运营效率、提升居民生活质量和促进可持续发展。包括物联网（IoT）、大数据分析、智能交通系统、城市信息建模、智能基础设施等。

数据可视化

涉及将复杂的数据转化为易于理解的图形和图表，帮助人们从数据中获取见解。包括信息设计、交互式数据展示、数据分析与统计、编程和可视化工具的使用。

数据分析

从各种来源（如数据库、API、传感器）收集数据，熟练使用统计软件（如 R、SPSS、SAS）进行数据分析，包含数据收集与处理、数据可视化、数据挖掘、商业智能等。

空间分析

空间数据的收集、管理和转换，了解遥感图像分析和卫星传感器技术，应用空间自相关、空间回归等统计方法，研究分析城市和区域规划领域的问题的。

课程框架

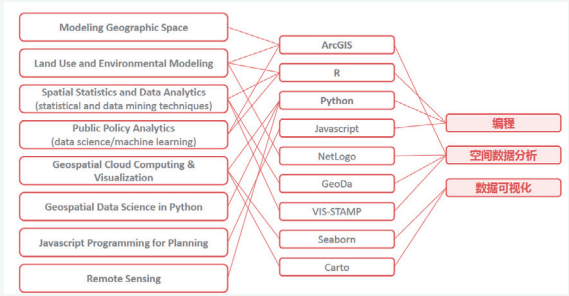
该学科的研究目的是使学生具有开发新一代规划应用程序所需的技能和能力。学生在该学科会学习GIS，空间分析，数据科学，统计，R和python编程，数据可视化和基于Web的地图绘制等。

Where do our graduates end up?

Our graduates find employment in both the public and private sector. Recent job placements in

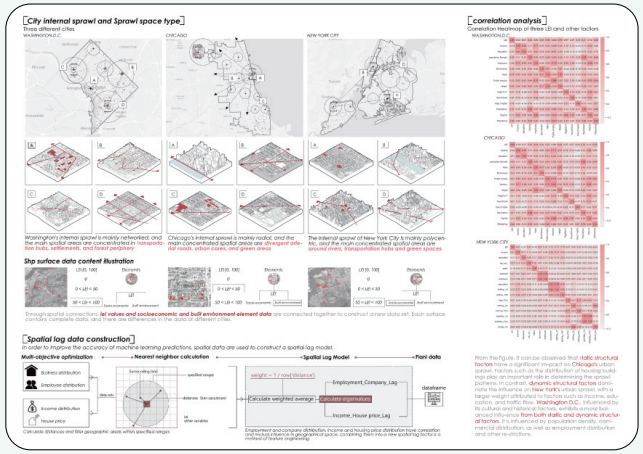
- World Bank (Climate Adaptation Consultant; Data Analyst; Urban Resilience Analytics)
- Farallon Geographics (Full - stack developer)
- Defender Association of Philadelphia (Policy & Data Analyst)
- Center for Economic and Social Research (Research Developer)
- Guidehouse (Senior Consultant)
- Swiss Re (Data Scientist)
- Product Engineer (ESRI)
- CityDNA Technology Group (Data Analyst)
- Walmart eCommerce (Senior Data Analyst)
- MIT Transit Lab (Research Assistant)
- Deloitte (Senior Consultant)
- Amtrak (Network Development)
- Strategic Research Insights (Associate Manager of Analytics)
- Truveris (Analyst)
- Econsult Solutions (Analyst)
- City of Philadelphia (Transit Project Coordinator)

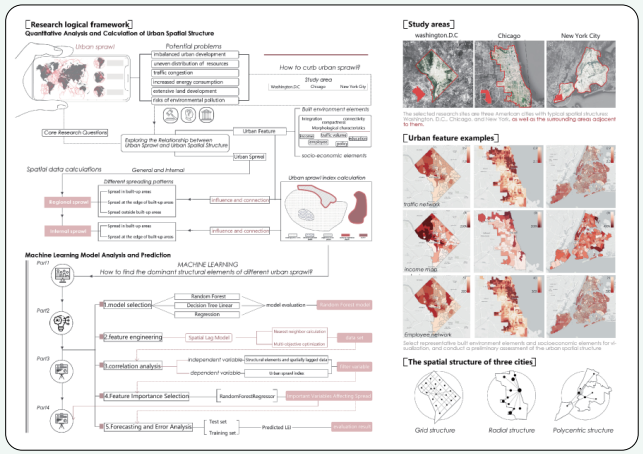




申请材料-论文

因为算法，数据分析（包含地理空间分析）和数据可视化是这个专业的核心能力，所以只有论文这个材料能呈现这三方面，建议重点攻克







SC 同学

伦敦大学学院 城市空间科学
/ UCL Urban Spatial Science MSc
香港中文大学 地理信息科学和智慧城市
/ CUHK MSc in GeoInformation Science and Smart Cities
曼彻斯特大学 地理信息学
/ Manchester MSc Geographical Information Science
曼彻斯特大学 地产金融与投资
/ Manchester MSc Real Estate Finance and Investment
曼彻斯特大学 数据信息（应用城市分析）
/ Manchester MSc Data Science (Applied Urban Analytics)
布里斯托大学 地理数据科学和空间分析
/ Bristol Geographic Data Science and Spatial Analytics（MSc）
香港理工大学 碳中和城市和城市可持续发展理学硕士
/ PolyU Master of Science in Carbon Neutral Cities and Urban Sustainability
香港科技大学红鸟计划 HKUST - GZ (red - bird - mphil - pregram)
/ 面试邀请和可持续能源方向教授的口头 offer (1w / 月)

收获 offer



LJY 同学

伦敦大学学院 国际房地产与规划（理学）
/ UCL International Real Estate and Planning MSc
宾夕法尼亚大学 城市空间分析
/ UPenn Master of Urban Spatial Analytics
哥伦比亚大学 城市规划
/ Columbia Master of Science in Urban Planning
新加坡国立大学 环境管理
/ NUS Master of Science (Environmental Management)
新加坡国立大学 城市规划
/ NUS Master of Urban Planning (MUP)
南加州大学 城市规划
/ USCMaster of Urban Planning
加州大学洛杉矶分校 建筑与城市设计（理学）
/ UCLA M.S. Architecture and Urban Design (MAarch II)
加州大学伯克利分校 城市设计
/ UCB Master of Urban Design
康奈尔大学 区域规划
/ Cornell Master of Regional Planning (waiting list)

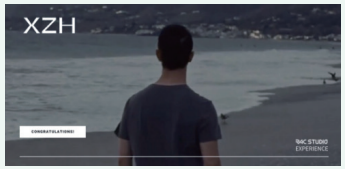
收获 offer



YYQ 同学

伦敦大学学院 国际房地产与规划（理学）
/ UCL International Real Estate and Planning MSc
宾夕法尼亚大学 城市空间分析
/ UPenn Master of Urban Spatial Analytics
哥伦比亚大学 城市规划
/ Columbia Master of Science in Urban Planning
新加坡国立大学 环境管理
/ NUS Master of Science (Environmental Management)
新加坡国立大学 城市规划
/ NUS Master of Urban Planning (MUP)
南加州大学 城市规划
/ USCMaster of Urban Planning
加州大学洛杉矶分校 建筑与城市设计（理学）
/ UCLA M.S. Architecture and Urban Design (MAarch II)
加州大学伯克利分校 城市设计
/ UCB Master of Urban Design
康奈尔大学 区域规划
/ Cornell Master of Regional Planning (waiting list)

收获 offer



XZH同学

宾夕法尼亚大学 城市空间分析
/ UPenn Master of Urban Spatial Analytics
康奈尔大学 区域规划
/ Cornell Master of Regional Planning
纽约大学 城市规划
/ NYU Master of Urban Planning
密歇根大学 城市与区域规划
/ Umich Master of Urban and Regional Planning
伦敦大学学院 交通与城市规划理学
/ UCL Transport and City Planning MSc
新加坡国立大学 城市设计
/ NUS Master of Arts in Urban Design

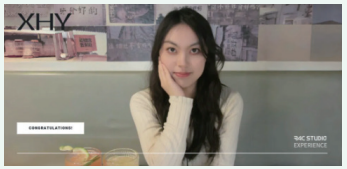
新加坡国立大学 城市规划
/ NUS Master of Urban Planning (MUP)
香港大学 城市规划
/ HKU Master of Science in Urban Planning
香港大学 城市设计与交通
/ HKU Master of Science in Urban Design and Transport
香港理工大学 城市信息学和智慧城市
/ PolyU Master of Science in Urban Informatics and Smart Cities

收获 offer

LY 同学

伦敦大学学院 城市空间科学
/ UCL Urban Spatial Science MSc
曼彻斯特大学 城市设计和国际规划
/ UoM MSc Urban Design and International Planning

收获 offer



XHY 同学

新加坡国立大学 / NUS MSc Integrated Sustainable Design (MScISD)
香港大学 HKU/ MSc in Urban Planning (MScUP)
香港大学 HKU / MSc in Urban Design and Transport (MScUDT)
香港大学 HKU/ HKU Master of Landscape Architecture (MLA)
伦敦大学学院 UCL/ MSc Urban Spatial Science (USS)
康奈尔大学 Cornell / Master of Landscape Architecture (MLA2)
曼彻斯特大学 Manchester/ MSc Data Science (Urban Analytics)
曼彻斯特大学 Manchester/ MSc Urban Design and International Planning (UDIP)

收获 offer



S.Yan同学

伦敦大学学院 城市空间科学
/ UCL Urban Spatial Science MSc
伦敦大学学院 交通与城市规划理学
/ UCL Transport and City Planning MSc
格拉斯哥大学 城市分析
/ UG Urban Analytics MSc

收获 offer



LM 同学

康奈尔大学 区域规划
/ Cornell Master of Regional Planning
宾夕法尼亚大学 城市空间分析
/ UPenn Master of Urban Spatial Analytics
新加坡国立大学 城市规划
/ NUS Master of Urban Planning (MUP)
香港大学 城市分析
/ HKU Master of Science in Urban Analytics

收获 offer

E. 视觉传达

专业概述

据行业调研显示，视觉传达专业毕业生主要从业方向包括：

- **品牌设计师**（外企优选）
- **UI/UX设计师**（新型热门）
- **平面设计师**（独立工作室或广告公司）
- **动态设计师**（影视、广告、游戏行业）
- **插画师**（自由职业或出版行业）
- **艺术指导**（广告公司或创意机构）
- **数字媒体设计师**（互联网大厂）
- **包装设计师**（快消品行业）
- **游戏美术设计师**（需研究生转游戏设计方向）
- **视觉特效师**（影视、游戏行业）

薪酬如下

品牌设计师	20（初级）- 120万/年（资深艺术总监）
UI/UX设计师	25（应届）- 150万/年（大厂高级设计师）
动态设计师	25 - 100万/年（影视/游戏行业）
插画师	18 - 80万/年（自由职业或出版行业）
游戏美术设计师	25 - 120万/年（大厂职级体系）
视觉特效师	30 - 150万/年（影视/游戏行业）

研究课题

书籍装帧中的材质与触觉
品牌设计
符号设计



升学概览

双轨制备战

保研与留学可同步规划，核心材料共通性强

时间节点

- **保研**
  大三暑期前完成3个主力项目，
  9月冲刺预推免
- **留学**
  英港新滚动录取建议10月前投递，
  美国优先12月批次

积累实习 利用本科假期，积累相关行业实习经验

竞赛加成
红点设计奖、IF设计奖、Adobe设计大赛等保研加分项，留学可体现专业活跃度

留学核心优势

- **学制差异**
  国内硕士3年 vs 海外1-2年
  （早2年抢占赛道）
- **资源导向**
  RCA、UAL、Parsons等顶尖院校提供丰富的行业合作机会

全球升学 成本矩阵

地区/院校类型	学制	总费用区间	性价比亮点
美国顶尖院校	2年	90-150万/年	Parsons、RISD 提供丰富的行业资源
英国G5	1年	40-85万/年	RCA、UAL全球排名领先
新加坡两校	1-2年	35-70万/年	新国立 x Adobe联名培养计划
欧洲公立名校	2年	15-25万/年	欧洲公立院校免学费
中国香港院校	1年	28-40万/年	大湾区政企实习网络

设计竞赛（部分展示）

- **D&AD Awards (英国)**
  全球最具影响力的创意设计奖之一。设【品牌设计】【包装设计】【数字设计】等类别，获奖作品被行业广泛认可。
- **ADC Annual Awards (美国)**
  纽约艺术指导俱乐部主办，百年历史，聚焦视觉艺术与设计表现力，获奖作品入选全球巡展。
- **A'Design Award (意大利)**
  国际综合设计大奖，设【平面设计】【包装设计】等类别，获奖者可获米兰展览机会。
- **Tokyo TDC Annual Awards (日本)**
  东京字体知道俱乐部奖，专注字体与排版设计，是亚洲最具权威的视觉传达竞赛。
- **EUROPEAN Design Awards (美国)**
  涵盖品牌、出版物、数字媒体等全领域，被誉为【欧洲设计奥斯卡】。
- **Red Dot Award:Communication Design (德国)**
  红点传达设计奖，评审严格，获奖率不足10%，尤其注重设计创新与商业价值的平衡。
- **Graphs Design Annual (美国)**
  权威设计年鉴竞赛，收录作品需兼具美学与功能性，入选者获年检刊登资格。
- **IDA International Design Awards (美国)**
  洛杉矶主办，重视设计的社会影响力，设【品牌识别】【数字体验】等方向。
- **Core77 Design Awards (美国)**
  分【视觉传达】【社会影响力】等类别，适合实验性与跨界作品。
- **HOW International Design Awards (美国)**
  《HOW》杂志主办，聚焦品牌、包装、出版物设计，获奖作品获全球媒体曝光。

本专业申请院校

美国

- **罗德岛设计学院 RISD**
  艺术全美顶尖 — 艺术学科排名 *4*
- **帕森斯设计学院 Parsons**
  数字媒体设计强校 — 艺术学科排名 *3*
- **纽约视觉艺术学院 SVA**
  联合国实习资源 — 艺术学科排名 *20*
- **加州艺术学院 CalArts**
  实验性视觉设计强校 — 艺术学科排名 *23*

欧洲/英国

- **皇家艺术学院 RCA**
  艺术与设计类全球TOP1 — 艺术学科排名 *1*
- **伦敦艺术大学 UAL**
  艺术设计类全球TOP2 — 艺术学科排名 *2*
- **埃因霍温设计学院**
  用户体验设计全球领先

亚太跃升通道

- **新加坡国立大学 NUS**
  数字媒体设计研究中心 — 综排 *8*
- **香港理工大学 PolyU**
  数字媒体IME强校 — 综排 *65*

转专业战略路径

低门槛转型

- **UI/UX设计**（需用户研究能力）
  推荐 **卡内基梅隆大学 CMU MHCI** — 综排 *58*
  新加坡国立大学 NUS — 综排 *8*
  MSc Interaction Design
- **动态设计**（需After Effects、AI、nomad基础）
  跳板 **纽约视觉艺术学院 SVA**
  加州艺术学院 CalArts

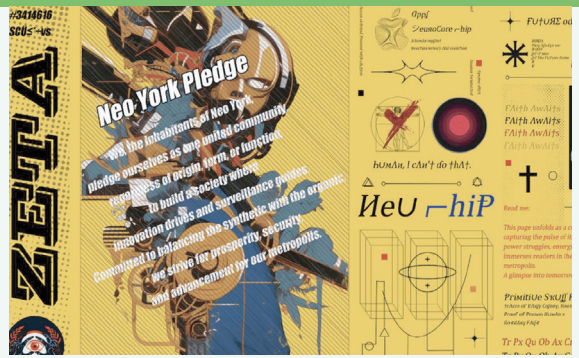
高潜力跨界

- **数字媒体设计**
  皇家艺术学院 RCA
  帕森斯设计学院 Parsons
  纽约视觉艺术学院 SVA
- **游戏美术设计**
  卡内基梅隆大学 CMU
  南加州大学 USC
  艺术中心设计学院 ACCD
- **人机交互设计**
  纽约大学 NYU
  加州大学洛杉矶分校 UCLA
  萨凡纳艺术与设计学院 SCAD

风险预警

*行业竞争激烈：建议强化【代码编程】【用户体验设计】等技术壁垒。
*留学选校需关注课程设置：传统平面设计 VS 数字媒体技术课程比例
*转行UI/UX领域辅修用户研究课程课程（Coursera专项证书可加分）

优秀案例



L同学

收获offer

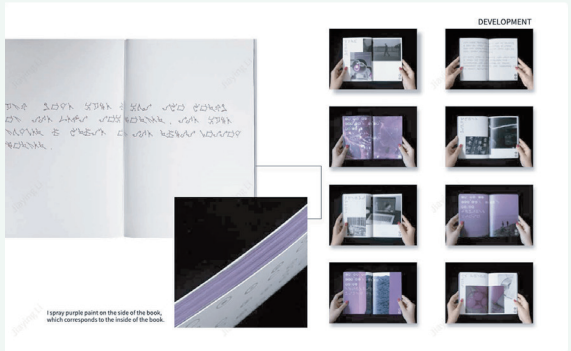
皇家艺术学院 RCA
NA Visual Communication
爱丁堡艺术学院 ECA
MA Graphic Design
格拉斯哥艺术学院 GSA
MDes Communication Design
柏林艺术大学 Udk Berlin
MA in Visual

S同学

收获offer

伦敦大学学院
MA Graphic Branding
and Identity(LCF)
萨凡纳艺术与设计学院 SCAD
MFA in Graphic Design
and Visnal Experience





S同学

收获offer

香港大学
Master of Arts in Fine
Arts with Design Focus
米兰理工大学
Commication Design（MSc）
新加坡国立大学
Master of Design with
aspecialization in
Visual Communication

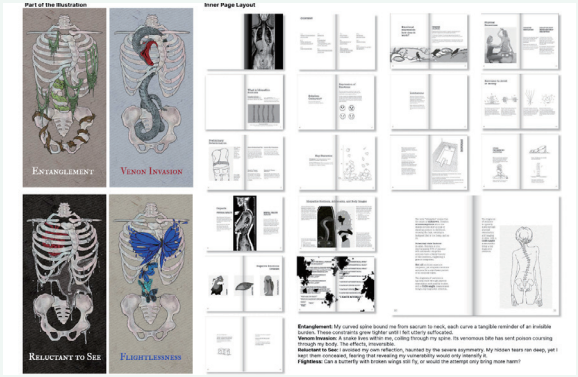
E

HYB同学

收获offer

罗彻斯特理工学院
MFA Visual Communication Design
萨凡纳艺术与设计学院
Interactive Design and Game Development
印第安纳大学伯明顿分校
Human-Computer Interaction Design
东北大学
Experience Design
帕森斯艺术设计学院
MFA Design and Technology





Nicole同学

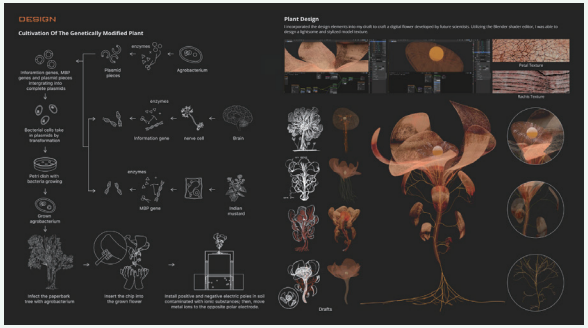
收获offer

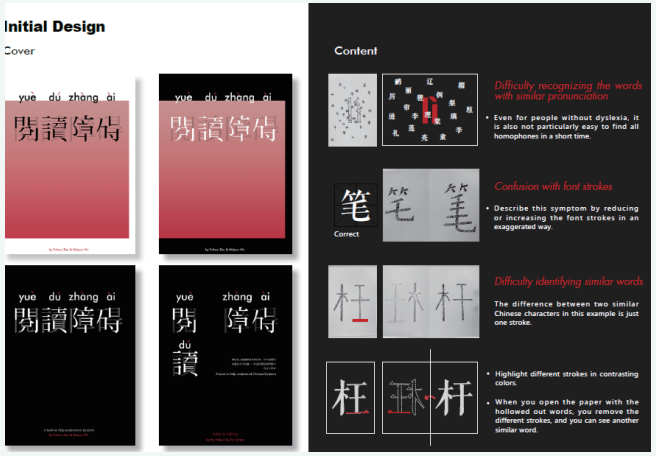
加州大学圣地亚哥分校
Bachelor of Arts in Visual Arts
宾夕法尼亚大学
DMD

YJH同学

收获offer

普渡大学
M.S. Computer Graphics Technology Program
萨凡纳艺术与设计学院
MA/MFA Service Design





W同学

收获offer

普渡大学
Computer Graphics Technology
纽约大学
Integrated Design & Media

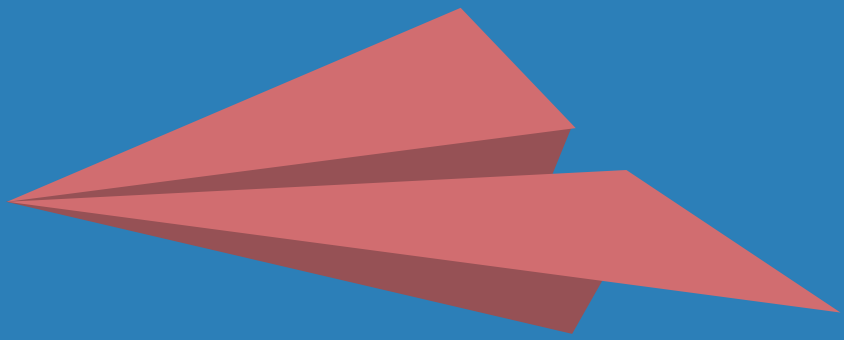


XTS同学

收获offer

华盛顿大学-西雅图分校
Information Management
密歇根大学
Information
华盛顿大学-西雅图分校
Communication in Digital Media
华盛顿大学-西雅图分校
Technology Innovation

E



RAC STUDIO

面向未来的艺术教育 *5大基础科系 *5大核心导向

全国校区：上海 北京 广州 杭州 成都 南京

官网：www.racstudio.cn 电话：400 - 018 -1985

RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN EDUCATION RAC ART & DESIGN EDUCATION